



灵缇互娱



灵缇互娱编排信息化系统 说明书 v 1.1.8

2024年6月6日

灵缇互娱，专业的掼蛋赛事信息一体化平台，提供专业的赛事支持和细致的赛事服务



灵缇互娱

产品使用手册

版本：1.1.8



作者	灵缇互娱
文档版本	1.1.8
页数	298
最后更新时间	2024.6.6
产品版本	1.3.9

编委会

主编：

冯杰

副主编：

赵迎

编委（按姓氏笔画排序）：

孔立¹ 卢望 史生福² 成凌尧 朱志宇 朱菲娅
孙一 向志伟³ 祁爱香⁴ 许俊华 李嘉伟 杨丽新⁵
杨晨 吴永平 闵敏 陈万新⁶ 陈汇鑫 陈杰
陈洁 陈祖洛 周易 单连生 屈义锋 胡书琴
饶红娣⁷ 徐捷 徐翊晖 高治远 章庆 蒋永和
臧子夜

主编单位：

灵缇互娱（北京灵缇互娱体育科技有限公司）

¹ 京西老孔

² 青岛揽协

³ 大象

⁴ 抖音揽蛋直播微乐花木兰

⁵ 黑龙江龙揽俱乐部

⁶ 北京百校校友揽蛋大赛秘书长

⁷ 相城四方俱乐部法人秘书长

目录

产品使用手册	I
编委会	III
1. 系统介绍	5
1.1 创始人介绍	5
1.2 系统特点	10
1.3 合作方	12
1.4 【灵缇互娱】战略合作伙伴	13
2. 使用介绍	14
2.1 用户注册/登录	14
2.2 编排员	22
2.3 选手	96
2.4 裁判	127
2.5 小程序	129
3. 赛事标准规则	162
3.1 掼蛋大赛比赛规则	162
3.2 江苏省掼蛋竞赛	167

3.3 掇蛋自愿参赛承诺书	182
3.4 复式赛分类	183
4. 产品介绍	194
4.1 扑克牌&报牌卡	195
4.2 掇蛋折叠桌&桌垫	199
4.3 掇神酒	203
4.4 复式发牌机	207
5. 活动介绍	208
5.1 苏大校友会	209
5.2 园区湖东永旺	211
5.3 乡村振兴杯	213
5.4 东吴饭店“灵缇互娱杯”	215
5.5 星韵宝龙	217
5.6 苏州建湖商会“国缘 V9 杯”	219
5.7 星奇杰 复式掇蛋友谊赛	221
5.8 “公道杯”	223
5.9 永旺梦乐城苏州新区	225
5.10 苏州大学商学院“续白酱酒杯”	228

5.11 牙博士 “会长杯”	230
5.12 北京京城贯君俱乐部 七月友谊赛	232
5.13 “园中楼杯”	234
5.14 “第二届政法校友杯”	236
5.15 “贯军扑克杯”	238
5.16 “卡士&梦之蓝杯”	240
5.17 首届“苏州杯”城市贯蛋联赛	242
5.18 长江商学院 “戈18” 贯蛋邀请赛	251
5.19 中央社会文化学院 友谊交流赛	253
5.20 南大校友总会南京校友会贯蛋俱乐部成立仪式暨 “贵州贵酒杯” 贯蛋友谊赛	256
5.21 首届北京贯牌(贯蛋)公开赛(门头沟站)	259
5.22 “博海杯” 青岛市企业家争“贯” 友谊赛	262
5.23 首届“留学报国杯”贯蛋友谊赛	265
5.24 “校友僚好，苏大喊你回家贯蛋吃大闸蟹”贯蛋友 谊赛	268
5.25 “南方雄狮·苏州杯” 城市贯蛋联赛总决赛 ...	272
5.26 全国职工贯蛋锦标赛·北戴河站暨“天云杯”邀	

请赛	275
5.27 北京站“灵缇杯”复式掬蛋大师赛	276
5.28 无锡贺岁站“灵缇杯”复式掬蛋大师赛	279
5.29 灵缇互娱生态合作友谊赛	280
5.30 『灵缇杯』 复式掬蛋大师赛-北京龙年贺岁站 ..	284
5.31 恒源祥第二届中国职工掬蛋锦标赛启动仪式·北 京站	286
5.32 “亚特兰蒂斯”杯海南掬牌（掬蛋）嘉年华暨 “灵缇杯” 复式掬蛋大师赛	288
5.33 世界名校校友会掬蛋友谊赛	291
5.34 「灵缇三兔杯」掬牌巡回赛-苏州预热站	294
5.35 「沙城老窖杯」灵缇三兔掬牌巡回赛-邢台站 ..	297

1. 系统介绍

灵缇互娱是全国领先的智力运动赛事编排信息化及软硬件装备服务商。

1.1 创始人介绍



冯 杰

—— “用技术驱动服务，从苏州走向世界”

基本信息

- 苏州瑞立思科技有限公司、北京灵缇互娱体育科技有限公司、上海协码科技有限公司 创始人 & CEO
- 约翰斯·霍普金斯大学 理学硕士
- 九三学社社员
- 欧美同学会·留美分会 理事
- 苏州市人工智能学会 秘书长
- 苏州科技商学院第四期“高级科创人才研修班”（北京大学光华管理学院）
- 苏州大学苏州校友会 副会长
- 苏州市工程师学会 理事
- 苏州市学会服务中心 理事
- 苏州市掼蛋运动协会 副会长
- 欧美同学会·留美青委会 副秘书长
- 苏州市第五届创业导师团 导师
- 苏州大学 就业导师
- 苏州城市学院 兼职讲师
- “互联网+”全国大学生创新创业大赛省赛评委

科研成果

- 主导省级科研项目 1 项：《基于机器学习的文件协同操作系统网络安全关键技术研究》（江苏省网络空间安全工程实验室 SDGC2129 号）
- 授权发明专利 10 项、受理发明专利 6 项；外观专利 6 项；软件著作权 85 项

荣誉奖项

- 2024 年 2 月，当选 2023 年度“苏州市好青年”
- 2024 年 1 月，获颁欧美同学会留美分会“突出贡献奖”（2024 迎新春晚会暨成立 35 周年庆典活动）
- 2023 年 12 月，荣获苏州市人工智能科技进步二等奖
- 2023 年 11 月，获评“相城好青年”
- 2021 年 10 月，荣获苏州市人工智能科学进步奖
- 2021 年 6 月，获评苏州市阳澄湖科技领军人才
- 2021 年 3 月，获评苏州环秀湖青年创业领军人才
- 2020 年 11 月，获评苏州市十大“青年创业之星”
- 欧美同学会留美分会“年度公益奖”
- 欧美同学会留美分会“年度优秀留美青年奖”

- 2020 年 1 月，荣获欧美同学会留美分会“2019 年度突出贡献奖”
- 2020 年 1 月，荣获欧美同学会留美分会“2019 年度优秀会员”称号
- 2019 年 5 月 4 日，获欧美同学会【百年五四·青春之光】专刊报道
- 2019 年 4 月，获评苏州大学计算机学院“杰出校友”称号
- 2019 年 1 月，荣获欧美同学会留美分会“2018 年度优秀留美青年奖”
- 2017 年 10 月，荣获 2017 年度“中国·苏州”大学生创新创业大赛二等奖
- 2017 年 8 月，荣获第三届全国青年“创青春”创业大赛全国总决赛金奖
- 2017 年 7 月，荣获第三届大学生“互联网+”创新创业大赛全国总决赛银奖

社会公益

- 2019 年年末，正值疫情爆发，冯杰率领团队不分昼夜加班加点主持并完成苏州大学校友众筹平台“东吴聚力汇”的开发建设，在“抗击新冠肺炎专项基金”项目上线首日即帮助苏州大学筹款 130

余万元。

- 2019 年，冯杰主持建设的欧美同学会留美青委会小程序和相关网站广受留美青年群体好评，并荣获欧美同学会留美分会“2019 年度突出贡献奖”。
- 2022 年 7 月，冯杰率公司核心成员赴苏州大学计算机学院捐献十余万先进硬件设备，为苏大新生的学术实验培养贡献绵薄之力。

1.2 系统特点

- 安全

数据每三十秒备份，无丢失风险

- 快速

一键即达，无需漫长等待

- 在线

在线平台，无需下载

- 协同

数据显示，大屏实时

- 免费

系统使用，基本功能无需收费

- 优质

增设VIP专属功能，提供更优质服务



（介绍视频）

- 攒蛋赛事全流程无纸化：报名、组队、计分、编排、桌次、线上操作、方便快捷
- 比分信息协同更新、实时展示，选手、裁判能对比赛形势一目了然
- 能够对参赛选手历次比赛积分排位生成大数据报告
- 数据进行实时备份，安全可靠，无数据丢失风险
- 可稳定流畅支持万人赛事，数据处理顺滑，突发情况应对及时、精准
- 在线平台，开箱即用；可提供远程支持，解决疑难杂症
- 提供专业攒蛋产品支撑：灵缇定制专业信息化攒蛋扑克、灵缇定制专业可折叠攒蛋桌
- 可派出高级技术团队，进行现场支持
- 配备有专业编排团队、裁判团队，掌控赛事进程
- 支持私有本地化解决方案，确保内部赛事数据完全对外保密
- 平台具有完善的信用体系，保证赛事平台的秩序和用户体验
- 有符合国际标准的天梯分及匹配机制，具有竞技趣味，利于提升水平

1.3 合作方



1.4 【灵缇互娱】战略合作伙伴



青藏冰泉·昂思多天然矿泉水是采自中华水塔，三江源青海省，海东市化隆县昂思多镇，天然涌泉，水质优良，矿化度达到 280，PH 值弱碱性 7.6 左右，小分子团天然富锶型矿泉水，是世界地理标志保护产品，青海省著名商标，中国天然矿泉水优质水源(12 家之一)，2020 年入驻 832，中国供销总社扶贫平台，是国家扶贫产品。

2. 使用介绍

2.1 用户注册/登录

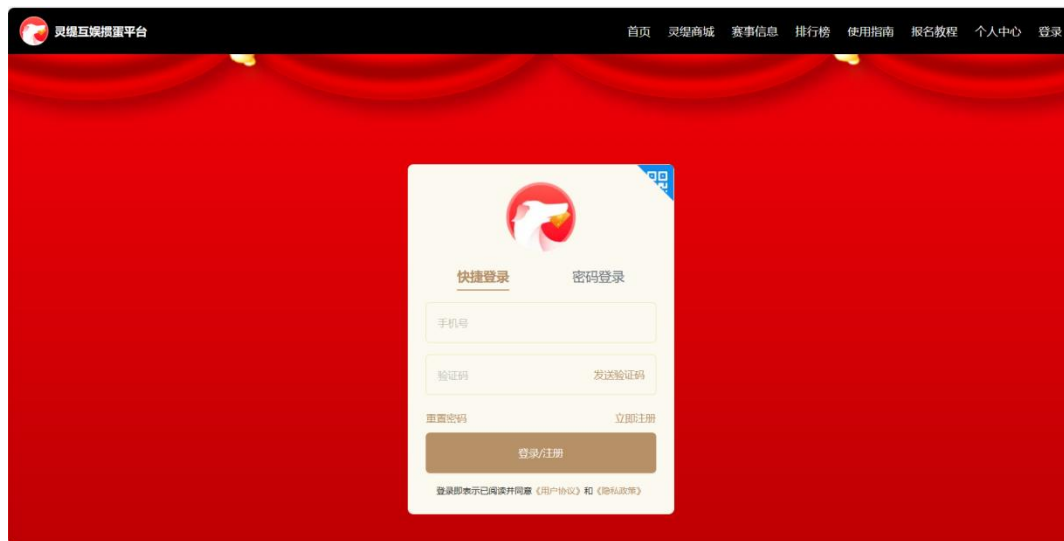
2.1.1 一键注册/登录

在使用本攒蛋编排信息化系统之前，首先需要拥有一个灵缇互娱账号。我们先介绍注册流程。登录灵缇互娱攒蛋平台官方网站(gd.lingti.com)，点击右上方登录。



在登录页面中，可以选择手机号快捷登录、密码登录、微信扫码登录。

在快捷登录选项中，填写手机号后点击【发送验证码】，手机会收到系统发送来的验证码，填写好验证码，新用户即可自动注册账号并登录，老用户会自动登录进自己的账户。



已经拥有灵缇互娱账号的老用户，还可选择密码登录或点击右上角蓝色标志，使用微信扫码，跳转至小程序登录。



2.1.2 传统注册

如果你偏爱传统的注册方式，可以在登录框右下角点击【立即注册】，获取验证码流程和 2.1.1 一致。

传统注册流程中，可以自定义设置密码，本注册方法更适合编排员等需要经常在不同设备上登录的群体。



注册

手机号

验证码 发送验证码

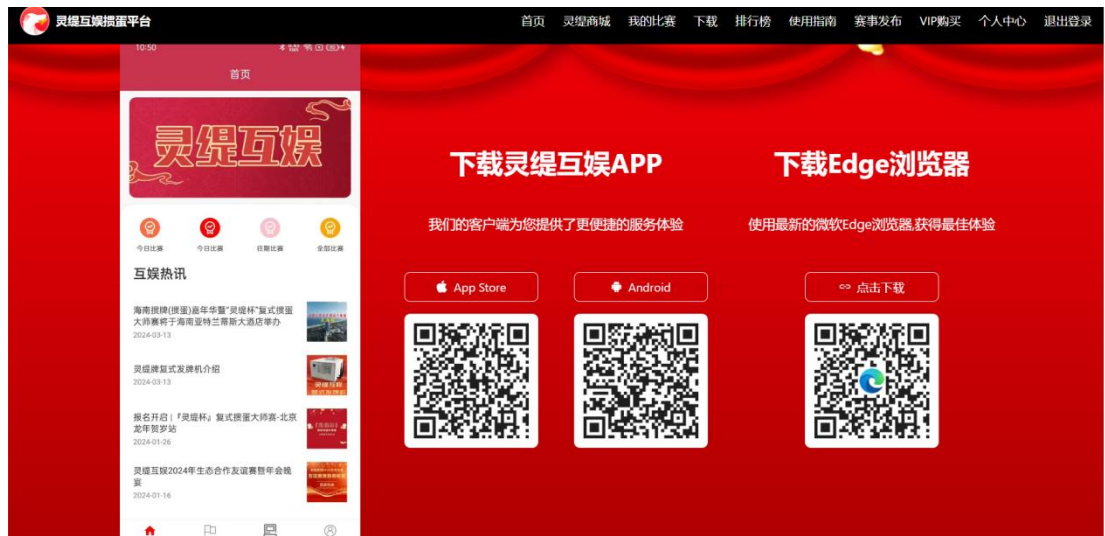
请输入密码 🗨

请再次输入密码 🗨

注册

2.1.3 浏览器推荐

为了保证用户获得最佳使用体验，推荐使用最新版本的微软 Edge 浏览器打开灵缇互娱掇蛋平台官方网站。点击【下载】，通过【点击下载】或直接扫描二维码，即可下载最新版 Edge 浏览器。

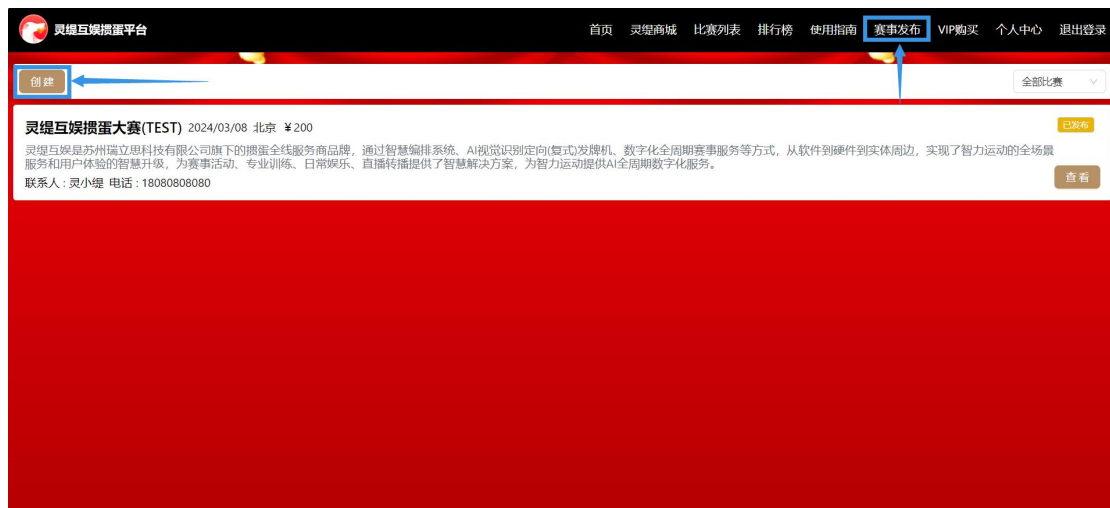


2.1.4 赛事发布

举办一场专业的掼蛋赛事，除了主办方、协办单位、参赛选手和常规工作人员之外，一般还需要专业的赛事编排员，赛事裁判员以及其他如活动主持人，直播主播等专业从事人员。

通过灵缇互娱赛事平台官网顶部【赛事发布】功能，可以对所缺的各类人员进行招募。从而大幅提高对所需人员的联系与招募进度，直接有效的为各位活动方解决了人力资源问题或缺少招募渠道等问题。

在首页点击右上角的【赛事发布】，进入后点击左上角的【创建】。



随后我们在信息填写弹窗中输入我们的比赛信息，需要招募的人员类型（包括不限于编排员、裁判员、参赛选手、主持人、主播等。）以及具体需求内容。

* 比赛名
✕

灵缇互娱携蛋大赛(TEST)

* 简要描述

灵缇互娱是苏州瑞立思科技有限公司旗下的携蛋全线服务商品牌，通过智

* 具体需求内容

灵缇互娱是苏州瑞立思科技有限公司旗下的携蛋全线服务商品牌，通过智慧编排系统、AI视觉识别定向(复式)发牌机、数字化全周期赛事服

* 招募金额

¥ 200

本系统将收取招募金额的15%作为手续费，如果未招募到，手续费原路退还

* 联系人姓名

灵小缇

* 联系人电话

18080808080

* 时间

2024-03-08 08:08:08
 📅

* 地区 (省/市)

北京

* 地址

北京灵缇互娱赛事基地

确定

*需要注意的是赛事发布需缴少量手续费，招募金额不得低于200元，系统将收取招募金额的15%作为手续费，如果未招募到，手续费原路退还。

* 招募金额

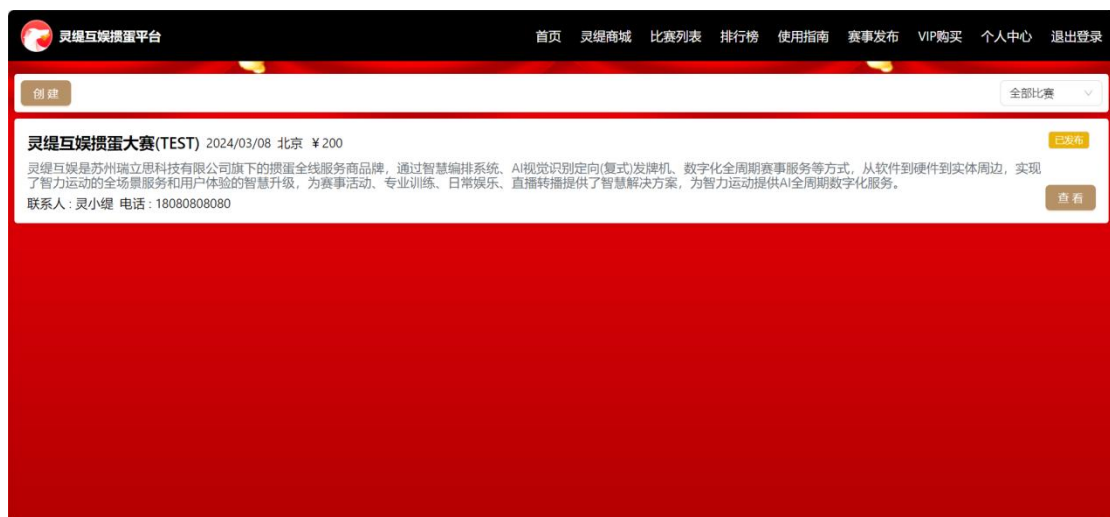
¥ |

请填写
招募金额不得低于200

本系统将收取招募金额的15%作为手续费，如果未招募到，手续费原路退还

点击【确定】后您的赛事则已完成发布。

系统将对所有访问赛事发布页面的用户展示您的赛事发布信息。



应招人员可通过赛事发布方填写的联系人、联系方式与对接人进行沟通完成招募。

2.2 编排员

2.2.1 硬件要求

主要设备：笔记本电脑，windows 系统/苹果系统，投屏设备

浏览器：推荐使用最新版 chrome 或者 edge

2.2.2 账号注册及登录

详情跳转至 2.1 节，用户注册/登录篇。

2.2.3 创建比赛

在首页点击右上角的【比赛列表】，进入后可见灵缇互娱平台所有赛事，及其时间为何时、规模有几人、相关单位等。用户可通过该栏目关注赛事信息、查询相关赛事。



比赛列表中，优先展示所有赛事，如有需要，可点击右上角选择【我的比赛】，查看自己创建的所有比赛，或在搜索栏搜索想要操作的比赛。



在比赛开始前，编排人员需要创建相对应的比赛。点击左上角的【创建比赛】。



创建比赛
✕

* 比赛名

* 比赛类型

组队赛
 单人赛
 循环赛
 团团转
 米切尔复式赛
 队式复式赛
 瑞士移位复式赛
 联赛

* 是否为测试赛

否
 是

测试赛不占用创建额度
 管理员有权将部分比赛设为测试赛

解锁更多比赛类型/设置,可以选择升级VIP

您可以:

1. 联系臧经理, 15370036553
2. 扫码填写申请表
3. 关注公众号灵缇互娱

取消
提交

输入比赛名后，点击【提交】即可。

*只有登录后的编排长，可以创建比赛，编排长即成为本比赛的管理员，如果有需要增加其他管理员，请联系灵缇互娱官方成员为

您添加。

编排长根据本次比赛的要求，选择对应的【比赛类型】：

- 组队赛：固定队友，以队伍(2人)为单位进行的比赛
- 单人赛：以个人为单位进行的比赛
- 复式赛：选手分为固定东西向和固定南北向两部分，所有东西向选手打同一副牌，所有南北向选手打另外同一副牌的比赛形式（参考案例可见“6.7 星奇杰复式掇蛋友谊赛”）

- 联赛：由多场比赛共同组成的大型赛事（参考案例可见“6.17 首届“苏州杯”城市掇蛋联赛”）

- “团团转”：和普通“掇蛋”不同，“团团转”一直打的是“2”；对家也不固定，每打一轮牌后，就通过一定的方式重新配对；最后根据对家两个人所取得名次计算输赢。（参考案例可见“6.18 长江商学院“戈18”掇蛋邀请赛”）

- 循环赛：每支队伍都和其他队伍进行一轮比赛，N队打N-1轮，最后根据成绩计算名次，编排法采取的是逆时针轮转法。

- 队式复式赛：整场比赛分为两个赛区，分别为A赛区（开室），B赛区（闭室）。B赛区（闭室）不对外开放。两赛区之间不得互相交流和观摩。4人为1队，分2组。其中2人为A组（开室组），2人为B组（闭室组）。两个赛区分别设置1、2、3……号桌。同号桌互为镜像，安排相同团队的不同组选手分坐两桌，牌型

相同，但是选手方位相反。同一轮次内全场牌型相同，体现复式赛公正性。

• 瑞士移位复式赛：每轮每桌东西方和南北方打一样的牌，每组计分采用5分制科学偏差分计分法，即先按5分制计分，最后按一副牌的双方平均得分计算每桌东西方、南北方的科学偏差分。例如：某轮某副东西方3分、南北方2分，但东西方平均分为2.3分、南北方平均分为2.7分，则东西方真实得分为0.7分，南北方为-0.7分。

若已经创建比赛，则首先展示“我的比赛”，减少搜索难度。



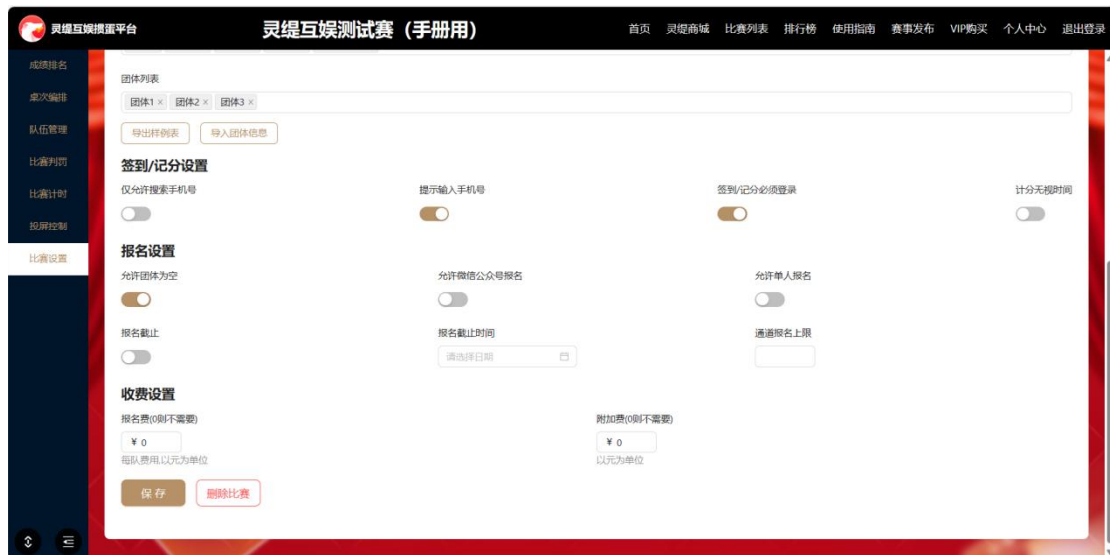
The screenshot shows the 'My Tournaments' section of the Lingti Interactive Platform. The interface includes a navigation bar at the top with links for 'Home', 'Lingti Mall', 'Tournament Information', 'Rankings', 'Usage Guide', 'Personal Center', and 'Logout'. Below the navigation bar, there is a search bar and a 'Create Tournament' button. The main content is a table listing various tournaments with columns for 'Tournament Name', 'Time', 'Scale', 'Fee', 'Creator', 'Guiding Unit', 'Organizing Unit', and 'Action'.

比赛名称	时间	规模	收费	创建者	指导单位	主办单位	操作
1. 第一届苏州“国窖杯”掇蛋比赛	2023年10月16日	268队	0	灵缇-小志			Ⓜ
2. 2023年第四届忠·畏岩山房智力掇蛋友谊赛	2023年10月14日	898队	0	灵缇-小志			Ⓜ
3. 灵缇互娱培训赛1	2023年10月13日	178队	0	灵缇-小志			Ⓜ
4. 苏州大学苏州校友会第三届掇蛋友谊赛	2023年10月14日	1348队	0	灵缇-小志	苏州大学校友总会	苏州大学 苏州校友会	Ⓜ
5. 京城掇蛋俱乐部9月友谊赛	2023年09月23日	44人	100元	灵缇-小志			Ⓜ
6. 第二届职工运动会棋牌比赛	2023年09月26日	318队	0	灵缇-小志		苏州市卫生健康委员会	Ⓜ
7. 首届花园饼屋“趣！掇蛋”掇蛋精英赛	2023年09月23日	808队	0	灵缇-小志		苏州花园饼屋有限公司	Ⓜ
8. 忠·斜塘有余掇蛋交流赛	2023年09月17日	228队	0	灵缇-小志			Ⓜ

2.2.4 比赛设置

创建完比赛后，我们需要先完善比赛的设置。

进入左侧【比赛设置】栏，可见本场比赛的类型。首先，我们需要对赛事基础、签到/记分、报名、收费等项目进行设置。



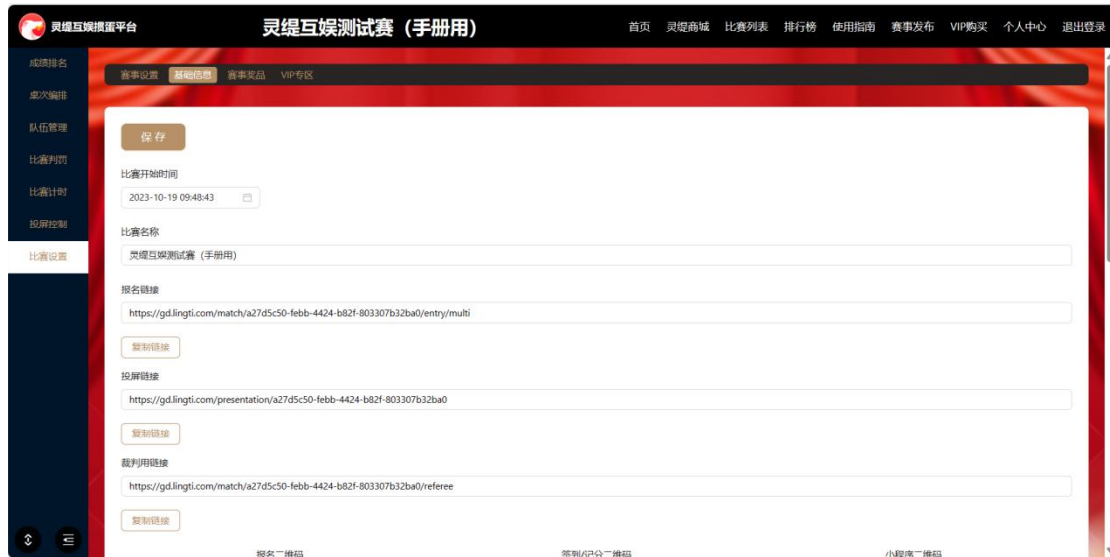
在【赛事基础】中，可对比赛轮数、每轮计副数、每轮时间进行设置。

也可以灵活设置停止抓牌时间，在【几分钟停止抓牌】中设置完成后点击保存。比赛开始计后，会在比赛结束前于计时投屏中给出提示。

几分钟停止抓牌



进入【基础信息】栏，设置比赛时间、比赛名称、比赛地址、指导单位、主办单位、协办单位等基本信息进行设置或更改。输入信息，点击保存即可。



【赛事奖品】中，则可对该赛事个人与团体的获奖名额进行设置。

个人奖项	团体奖项
一等奖: 1	团体一等奖: 1
二等奖: 1	团体二等奖: 1
三等奖: 1	团体三等奖: 1
四等奖: 0	团体四等奖: 0
优胜奖: 5	团体优胜奖: 0
	统计前几名: 2
	开启团体排名: <input type="checkbox"/>

保存 删除比赛

【VIP专区】中，则可去除广告、设置私人赛/测试赛、设置一码通界面展示分数、进行赛事关联、设置是否计入天梯分、设置报名提示、展示规则文书等操作，满足用户进一步需求。

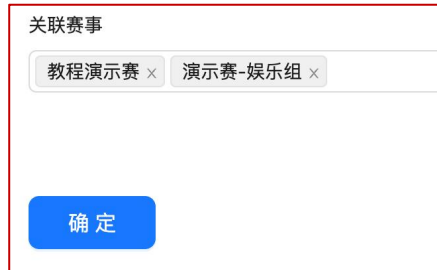
如果有需要创建关联比赛的需求，即同一时间同一地点，分两组比赛，如，竞技组与休闲组，男子组与女子组。可以在关联赛事中输入名称或关键词，选择想要关联的赛事。

关联赛事

- 灵缇互娱循环赛赛 (手册编写)
- 灵缇互娱瑞士移位复式赛 (手册编写)
- 灵缇互娱队式复式赛 (手册编写)
- 灵缇互娱测试赛团团转 (手册用)
- 灵缇互娱测试赛 (手册用)
- 灵缇互娱测试赛复式赛 (手册用)

报名提示

赛事关联后，报名通道就会提示两场比赛自行选择。选手报名录入详情见 2.2.5。



其中，【复式赛】还需要单独填写【复式设置】，输入【轮数】（一般有几桌参赛就设置几轮，确保每位东西方选手和每位南北方选手都对局过）和【每轮把数】，然后点击【一键生成】，即可自动确定每轮的级牌和领出顺序。



2.2.5 选手录入

如果比赛有线上报名的需求，可以使用攒蛋平台进行报名。主办方可在比赛设置-赛事信息中找到报名链接与二维码，将之发布在攒蛋选手群、微信公众号内。

<https://gd.lingti.com/match/e4163e55-1280-42e7-b4c2-0a6138c750a8/entry/multi>

一键复制报名链接

报名二维码



在设置内可以手动输入队伍数，设置报名通道人数上限（如下图设置效果为最多可报 50 队）。

也可以手动关闭报名通道，一切设置均自由化，简单化。

报名截止



通道报名上限

50

如果主办方事先已经组织好报名，已有报名名单，则可以在队伍管理页面中，选择【批量导入】。然后选择 excel 文档，即可批量导入。



如果有需要手动增加队伍，也可以点击右上角操作栏【新建队伍】，进行创建。



新建队伍时，除名称、选手信息等基本设置外，还可根据赛事需要，选择该队是否参与排名。

* 队名
×

* 是否弃权

* 是否签到

* 队长名

队长手机

队友名

队友手机

团体

* 参与排名

若已报名的队伍需要修改信息，可以点击编辑键进行修改，有队伍确定弃权，可以设置弃权。

队伍	队员	所属团体	状态	操作
1队	选手1 选手2	团体1	未签到	编辑 删除
2队	选手3 选手4	团体1	未签到	编辑 删除
3队	选手5 选手6	团体2	未签到	编辑 删除
4队	选手7 选手8	团体2	未签到	编辑 删除
5队	选手9 选手10	团体3	未签到	编辑 删除
6队	选手11 选手12	团体3	未签到	编辑 删除
7队	选手13 选手14	团体1	未签到	编辑 删除
8队	选手15 选手16	团体2	未签到	编辑 删除
9队	选手17 选手18	团体3	未签到	编辑 删除
10队	选手19 选手20	团体1	未签到	编辑 删除
11队	选手21 选手22	团体3	未签到	编辑 删除
12队	选手23 选手24	团体2	未签到	编辑 删除

* 队名 X

1队

* 是否弃权

* 是否签到

* 队长名

选手1

队长手机

队友名

选手2

队友手机

团体

团体1

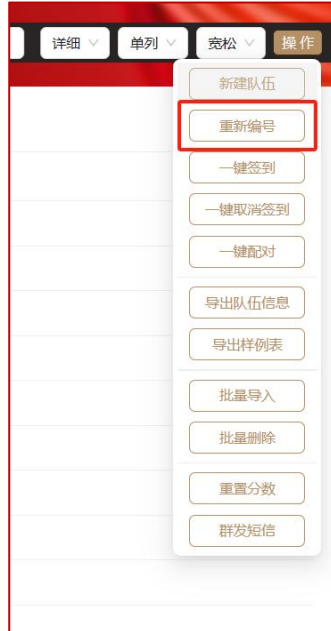
* 参与排名

确定

如果录入的某个队伍有问题，主办方提出需要删除此队伍，可以点击删除键将此队删除。

队伍管理				
队伍	队员	所属团体	状态	操作
1队	选手1 选手2	团体1	未签到	编辑 删除
2队	选手3 选手4	团体1	未签到	编辑 删除
3队	选手5 选手6	团体2	未签到	编辑 删除
4队	选手7 选手8	团体2	未签到	编辑 删除
5队	选手9 选手10	团体3	未签到	编辑 删除
6队	选手11 选手12	团体3	未签到	编辑 删除
7队	选手13 选手14	团体1	未签到	编辑 删除
8队	选手15 选手16	团体2	未签到	编辑 删除
9队	选手17 选手18	团体3	未签到	编辑 删除
10队	选手19 选手20	团体1	未签到	编辑 删除
11队	选手21 选手22	团体3	未签到	编辑 删除

如果主办方有需要，不是从 1 队开始编号，而是以其他号数开始编号，可以点击【重新编号】，在弹出框中选择从几号开始编号。



The dialog box is titled '* 起始' and has a close button 'X' in the top right corner. It contains the following fields and options:

- A text input field for the starting number, containing '21'.
- A text input field for the suffix, containing '队'.
- A section titled '是否打乱' (Whether to shuffle) with two radio buttons: '不打乱' (selected) and '打乱'.
- A '确定' (Confirm) button at the bottom.

为了通知运动员参见比赛，我们也有群发短信的功能，点击【群发短信】。



可照此模板编辑短信，通知运动员。

×

短信群发

短信内容:

尊敬的XXX先生/女士，您已成功报名：****掼蛋大赛，系统自动默认您参加比赛，如有变动或调整请及时向赛委会提出申请，谢谢！联系方式：公众号「灵缇互娱」。本次活动比赛将于 **月**日 **:** - **:** 签到（过时未签到者视为自动放弃比赛，按实际情况为准）。预祝您旗开得胜、掞出精彩！ 202*年*月*日

XXX将替换为系统中参赛选手名称

预计发送短信：0条

立即发送

2.2.6 赛前签到

在比赛前，需要对入场选手进行签到。扫描签到二维码或小程序二维码皆可签到。

可以将二维码展示在大屏幕上，或提前打印出二维码粘贴在签到台，选手扫码登录，输入姓名或手机号后即可点击签到。



如需调整选手的签到状态，可对需要调整的队伍点击【编辑】，进行设置。

*** 队名** ×

1队

*** 是否弃权**

*** 是否签到**

*** 队长名**

选手1

队长手机

队友名

选手2

队友手机

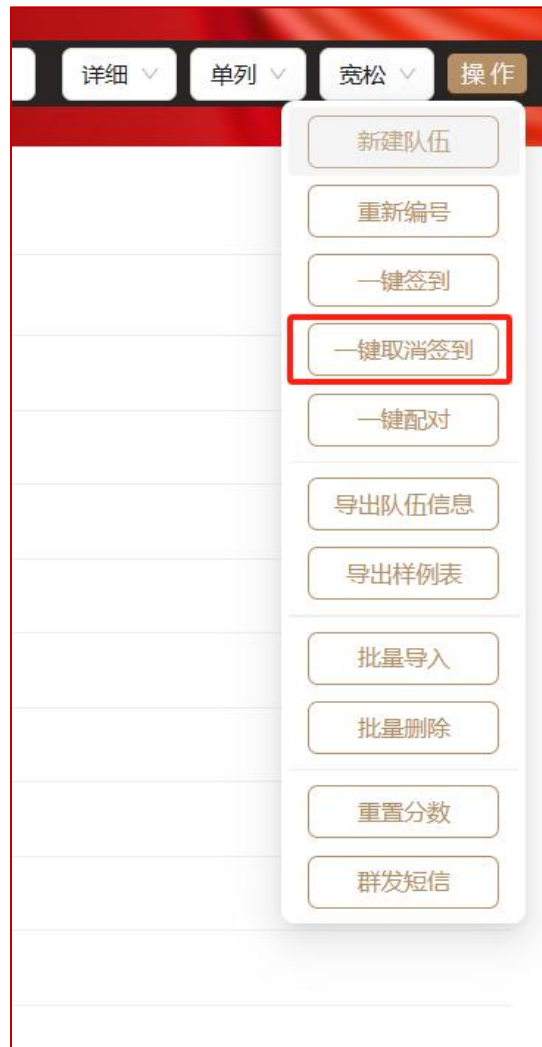
团体

团体1 ▼

*** 参与排名**

确定

或在操作栏点击【一键取消签到】，可取消所有队伍的签到。



如需查询队伍签到完成情况，可点击【数量统计】，查看签到数、未签到数、弃权数，方便后续桌次编排。

队伍管理				数量统计	详细	单列	宽松	操作
队伍	队员	所属团体	状态					
1队	选手1 选手2	团体1	未签到	已签到:0 未签到:12 已弃权:0	编辑	删除		
2队	选手3 选手4	团体1	未签到		编辑	删除		
3队	选手5 选手6	团体2	未签到		编辑	删除		
4队	选手7 选手8	团体2	未签到		编辑	删除		
5队	选手9 选手10	团体3	未签到		编辑	删除		
6队	选手11 选手12	团体3	未签到		编辑	删除		
7队	选手13 选手14	团体1	未签到		编辑	删除		
8队	选手15 选手16	团体2	未签到		编辑	删除		
9队	选手17 选手18	团体3	未签到		编辑	删除		
10队	选手19 选手20	团体1	未签到		编辑	删除		

2.2.7 比赛编排

在比赛时，我们首先需要创建所需的攒蛋桌次。无桌次时，无法进行一键编排。

点击【批量创建桌次】，系统将根据已有队伍数量，自动生成对应桌数。如无特殊需求，点击确定即可自动创建桌次。



* 数量 ×

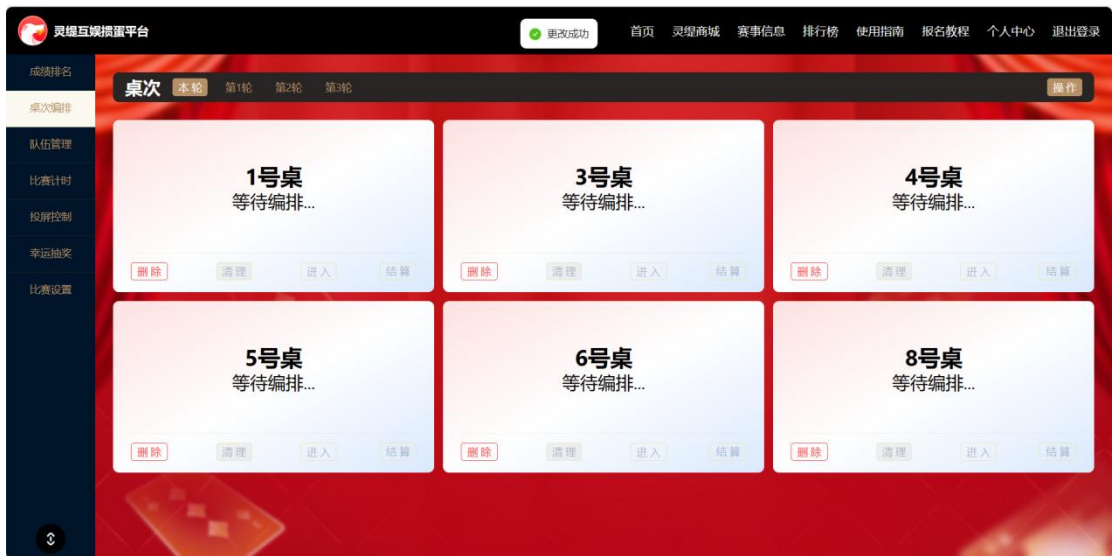
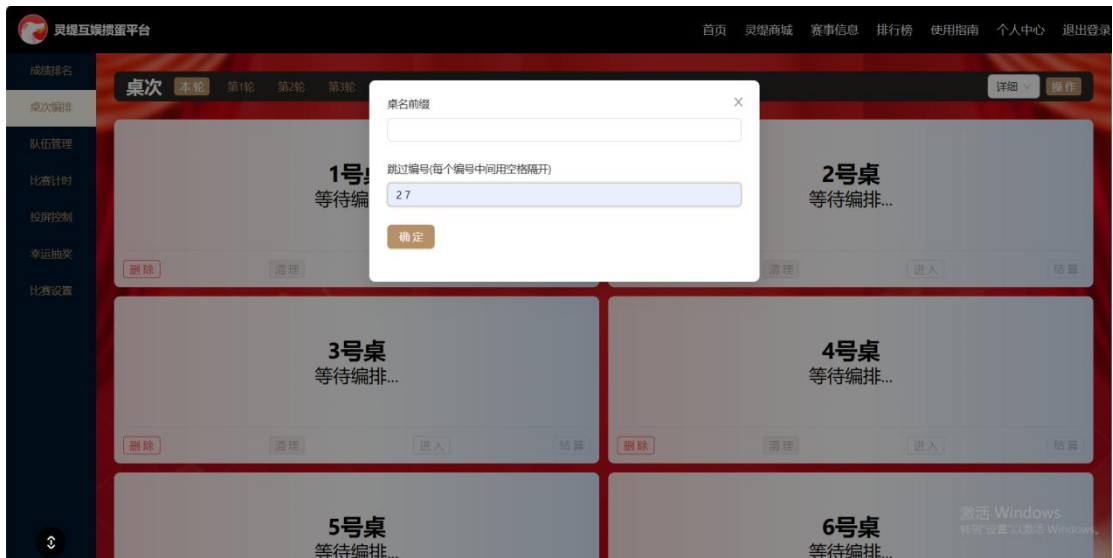
桌名前缀

在创建桌次时，或点击操作栏【更改桌名】，可以选择更改桌名前缀。



【更改桌名】中，还可进行跳号编号设置。

输入想要跳过的桌号（数字间以空格隔开），确定后即可实现跳号。



2.2.7.1 组队赛

点击【一键编排】，输入编排轮次，根据具体情况，选择是否按分数编排、同单位是否不碰、是否打乱桌次顺序、是否按方位不重复、是否小编号坐东西方。



* 轮次 ×

3

* 匹配方式

分数 随机 近位

* 同团体不碰

可碰 不碰 团队循环

* 打乱桌次顺序

不打乱 打乱

* 按方位不重复

可重 不重

* 一定小编号坐东西方

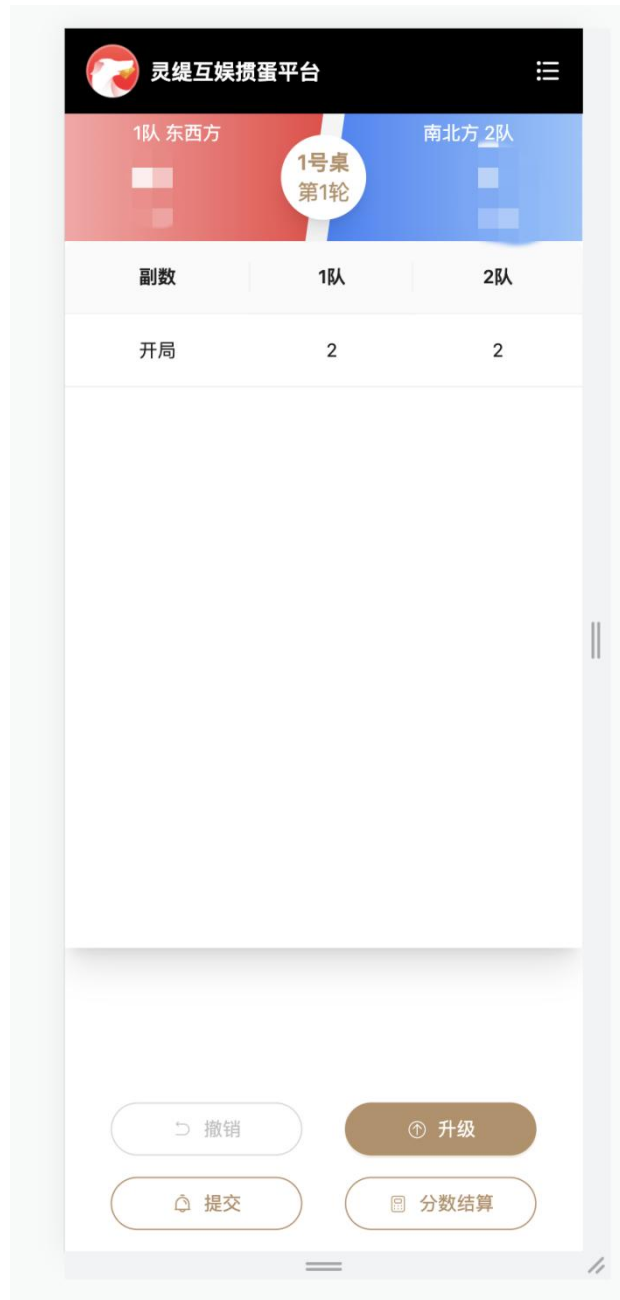
不一定 一定

* 严格模式(慎用)

宽松 严格

确定

编排后，在比赛房间内会显示桌号，方便选手查看自己的桌号



另有【严格模式】可供编排员选择：

严格模式：按不碰规则编排后，若有一队无法匹配任意一个对手，则进入动态规划算法，重新规划编排。

宽松模式：若无法匹配任意一个对手，则认定大部分编排已经正常，偶有几队无法进入编排，则将无法编排的这几对配对编排。

举例说明，若有 20 队，10 桌，按分数编排，同团体不碰，已经正常编排 9 桌，还有两队是同团体的。

若选择严格模式，则会严格遵循不碰的编排策略，将原先编出的第 9 桌撤销，然后剩余 4 队重新组合，若剩余 4 队无法编排，则继续撤销第 8 桌，以此类推。

若选择宽松模式，则认为，前 9 桌都是正常的，最后一桌（一般分数较低，无缘参与名次的争夺）就算同团体碰面了也无所谓，为了一桌去影响其他九桌，是应小失大，就直接将这两队编入第十桌。

设置完成后点击确认，即可一键编排。

编排完成后，将无法再删桌。

此时选手可以扫之前的一码通，查询桌号，也可以观看大屏，查找自己的座次。



在比赛过程中，可以将鼠标悬浮在【数量统计】上，可查看哪些桌次未进行记分。



编排后，可以在操作栏左侧选择数据展示模式，根据不同需求选择三种不同的展示模式：极简、精简、详细。



极简模式信息简洁精炼，以不同底色区分每桌状态，更方便编排完成后寻找桌号。大屏显示如下：



精简模式增设比分，同样以不同底色区分每桌状态，更适用于结算、校验分数。大屏显示如下：



详细模式信息全面、完善、美观，适用于赛事结果展示等。大屏显示如下：

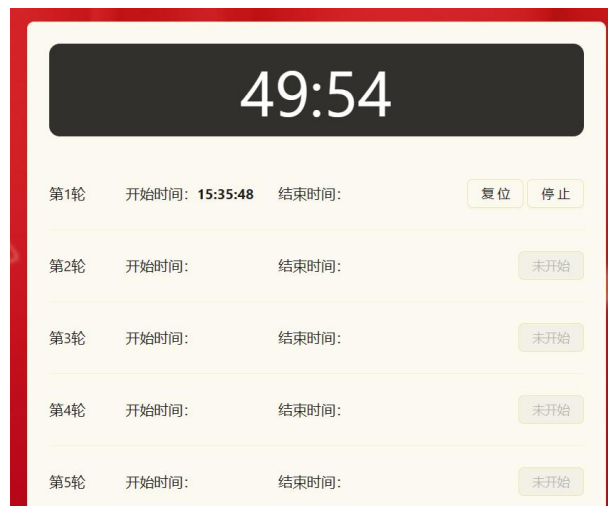


当比赛裁判宣布比赛开始时，编排员应进入【比赛计时】页面，点击【开始】，则可开启本轮计时。

投屏控制中，可将倒计时投放至大屏幕上。

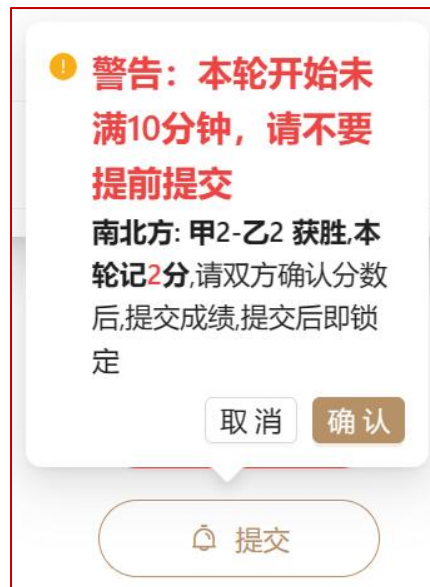


计时中，可手动选择【复位】或【停止】。选择【停止】结束本轮计时后，即可开始下一轮计时。



比赛开始后，选手开始打牌，西家计时时，扫描之前的二维码，进入桌次记分。

赛事结束后，参赛选手需利用手机提交成绩。若在单轮比赛开始不足 10 分钟内即提交最终成绩，系统将发出显著警示，以避免选手误操作导致成绩无效。



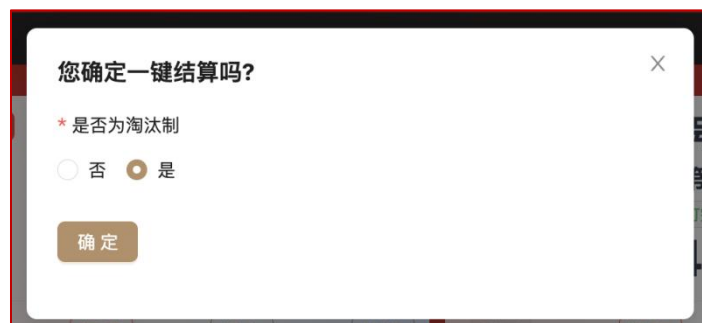
比赛过程后，可在页面右上方【数量统计】处查看各桌状态的数量统计。



当比赛时间截止，且牌手均提交后，编排长停止计时，点击右上角操作中的【一键结算】。



点击【一键结算】后，可以选择是否为淘汰制：



若选择为淘汰制，则失败方会被自动淘汰。



一键结算后，如果选手对成绩仍有疑问，可以联系裁判和编排组确认，确认需要修改后，编排组在对应轮数和对应桌号，点击修改，修改成绩。

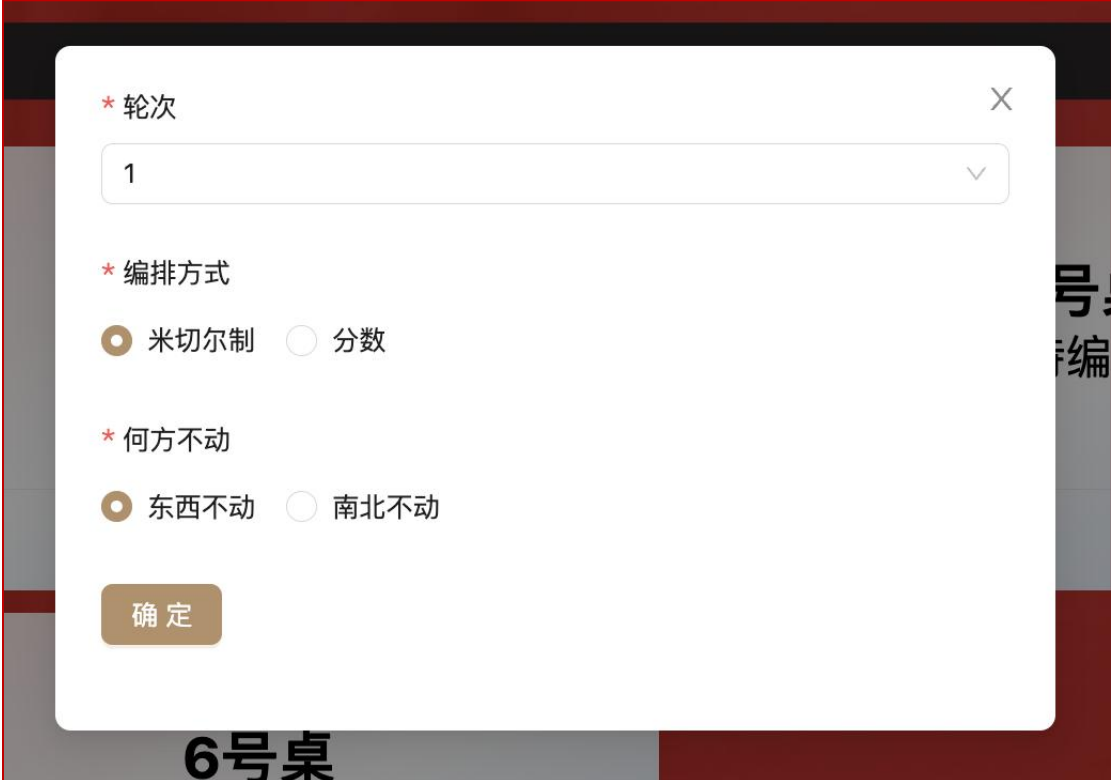


2.2.7.2 复式赛

2.2.7.2.1 米切尔制复式赛

点击一键编排，输入编排轮次，系统即可根据之前的复式设置（详见 2.2.4 比赛设置）自动完成编排。

编排方式可以选择【米切尔制】或者【分数】



* 轮次 X

1 v

* 编排方式

米切尔制 分数

* 何方不动

东西不动 南北不动

确定

6号桌

号: 编

选择【米切尔制】时，编排方式将按照米切尔移位赛制进行编排，

编排后，大屏显示如下：



选择【分数】时，编排方式将按照“高分对高分，低分对低分”的规则进行编排。编排后，大屏显示如下：



之后计时与结算环节同上（详见（1）组队赛内容）。

2.2.7.2.2 队式复式赛

点击一键编排，输入编排轮次，系统即可根据之前的复式设置（详见 2.2.4 比赛设置）自动完成编排。

队式复式赛以 4 人为 1 组，分为开闭室两个赛区进行比赛，开闭室中同号桌，队号相同，牌型相同，方位相反。（详情请看 3.4.2）

编排方式可以选择【分数】或者【随机】



选择【分数】时，编排方式将按照“高分对高分，低分对低分”的规则进行编排。

选择【随机】时，编排方式将直接随机进行编排。

之后计时与结算环节同上（详见（1）组队赛内容）。

2.2.7.2.3 瑞士移位复式赛

点击一键编排，输入编排轮次，系统即可根据之前的复式设置（详见 2.2.4 比赛设置）自动完成编排。

每轮每桌东西方和南北方打一样的牌，每组计分采用 5 分制科学偏差分计分法，即先按 5 分制计分，最后按一副牌的双方平均得分计算每桌东西方、南北方的科学偏差分。（详情请看 3.4.3）

编排方式可以选择【随机】或者【瑞士移位】



The image shows a dialog box for tournament configuration. At the top left, it says '* 轮次' (Round) with a close button 'X' at the top right. Below this is a dropdown menu currently showing '1'. Underneath is '* 编排方式' (Tournament Type) with two radio buttons: '随机' (Random) which is selected, and '瑞士移位' (Swiss System) which is not. At the bottom is a brown button labeled '确定' (Confirm).

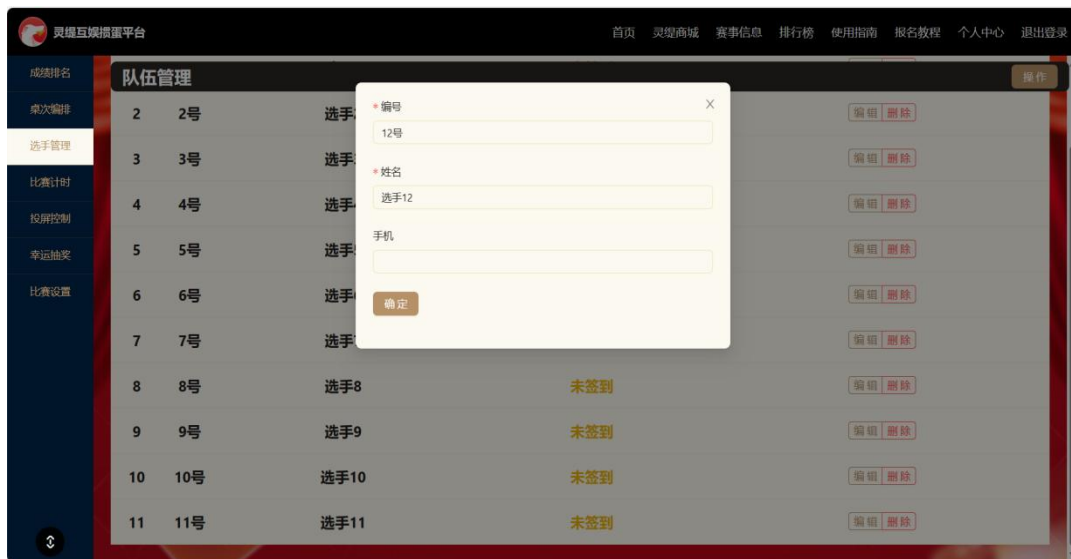
选择【随机】时，编排方式将直接随机进行编排。

选择【瑞士移位】时，编排方式将按照瑞士移位（“高分对高分，低分对低分”）赛制进行编排。

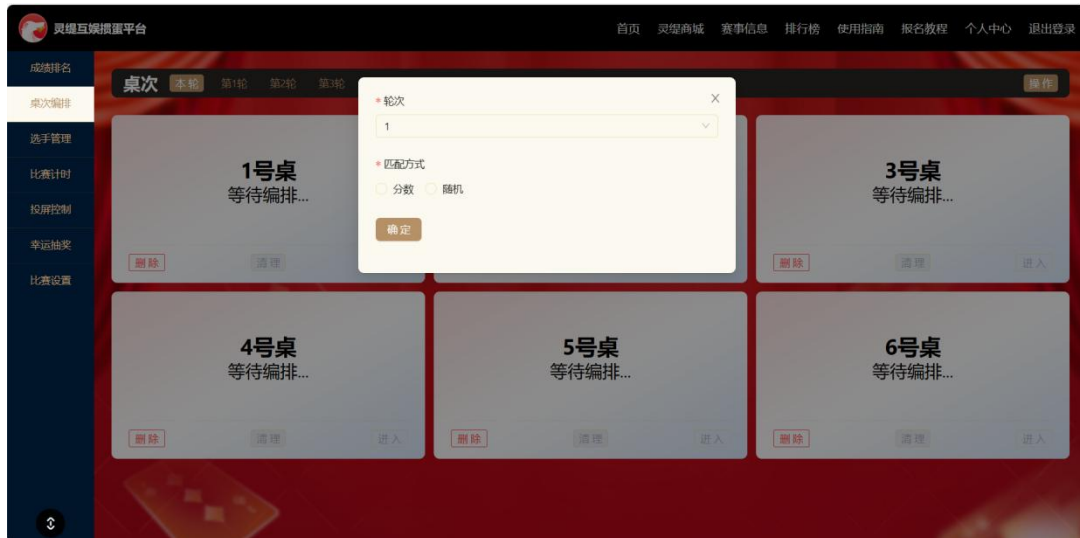
之后计时与结算环节同上（详见（1）组队赛内容）。

2.2.7.3 “团团转”个人积分赛

“团团转”不同于普通攒蛋赛，因无固定对家，选手信息录入时，只需填写编号、姓名与手机号。



签到完成，批量创建桌次后，选择轮数与匹配方式进行一键编排。



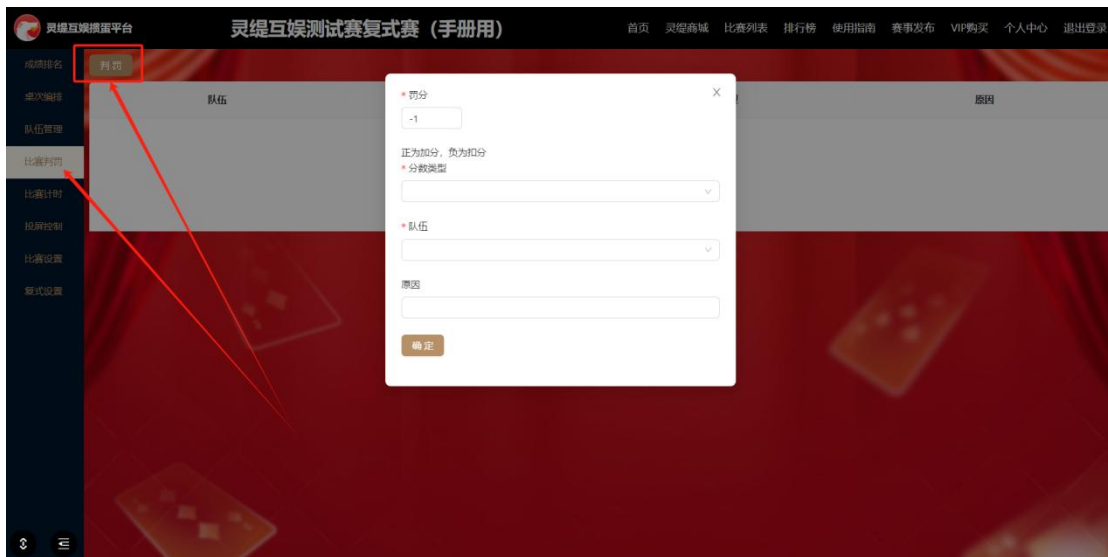
编排后，大屏显示如下：



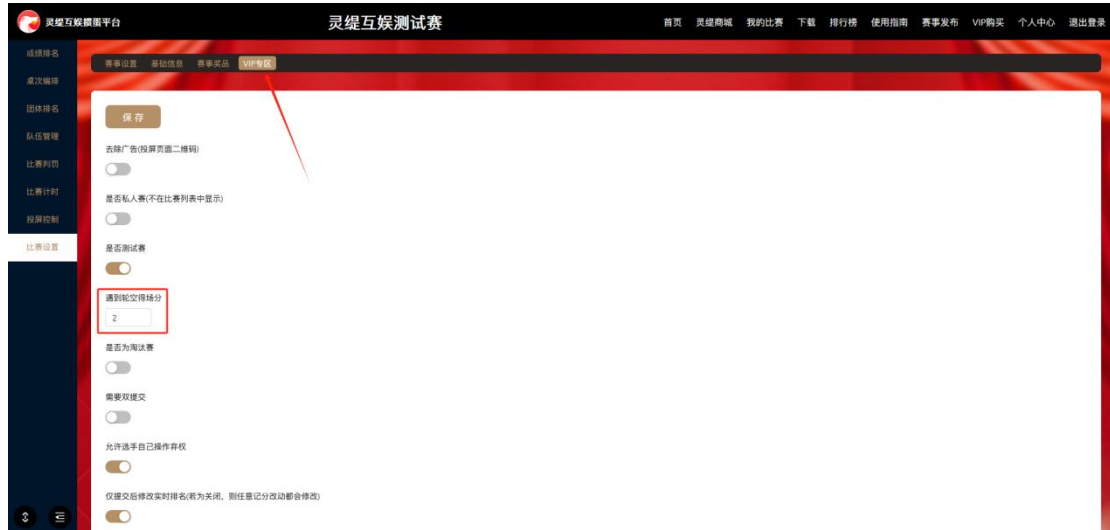
之后计时与结算环节同上（详见（1）组队赛内容）。

2.2.7.4 比赛判罚

比赛过程中，如需判罚，进入左边栏【比赛判罚】，点击【判罚】，即可选择相应队伍，对其场分、胜轮次、复式积分、升级数、对手级差分进行扣分或加分。



如果比赛过程中遇到轮空情况，可在比赛设置里点击【VIP 专区】，可以根据需要设定遇轮空选手获得多少分数。



2.2.8 纸质记分

如需纸质记分条，可在编排完成后点击【导出】，选择【导出纸质成绩记录单】，即可下载相应记分表，打印、裁剪后即可分发至各桌进行纸质记分。

灵缇互娱赛务团队可提供现场编排、打印与裁剪服务。（参考案例可见 6.20 南大校友总会南京校友会掇蛋俱乐部成立仪式暨“贵州贵酒杯”掇蛋联谊赛）



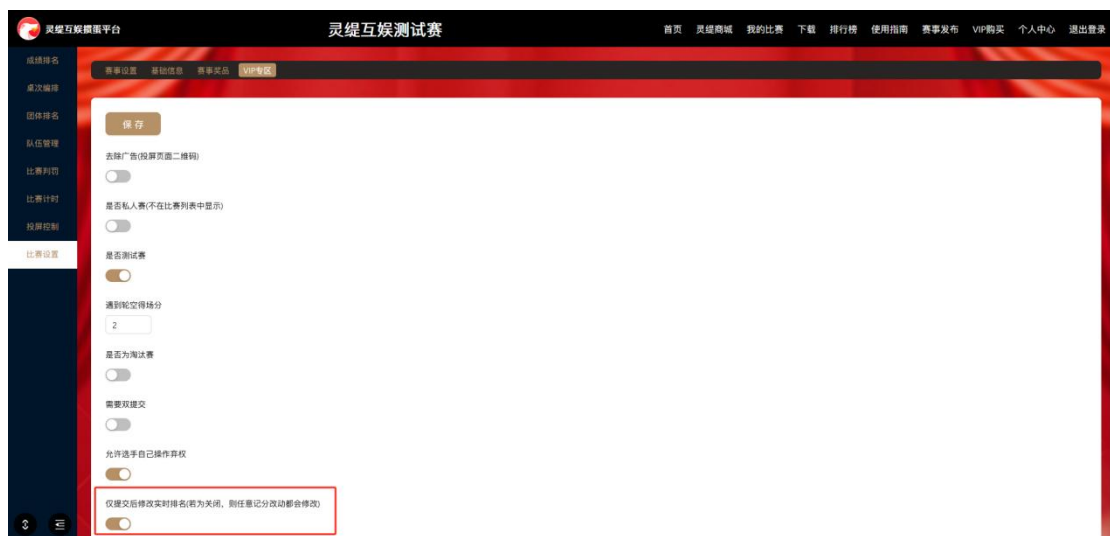
2.2.10 成绩排名

记分结算后，每个队伍已有成绩，在【成绩排名】页面可以看见实时排名。



名次	队伍	胜负分	胜轮次	级差分	升级数	对手分	名次变动	所属团体
3	3队 小郑 小王哥	5	2	47	12	51		
8	8队 小周 小吴	5	2	44	8	53		
1	1队 老孙总 老李	5	2	43	7	50		
4	7队 老郑叔 老王	3	1	41	6	53		
5	12队 老周 老吴	3	1	40	9	51		
6	11队 老诸 老卫	3	1	40	7	54		
7	6队 小孙 小李	3	1	38	5	53		
8	4队 老大 老二	3	1	37	7	51		
9	5队 老冯 老陈	2	0	37	4	50		
10	10队 老赵 钱老板	2	0	36	5	54		
11	9队 小赵 小钱	1	0	34	6	51		
12	2队 小洛 小伟	1	0	31	1	53		

实时排名的变动可以是选手提交成绩后改变，也可以是选手任意记分后都有变动。可以在比赛设置页面点击【VIP 专区】，选择提交后修改实时排名或任意记分后都会修改。



比赛每轮次告一段落时，也可在此查看成绩排名。

灵缇互娱平台

首页 灵缇商城 赛事信息 排行榜 使用指南 报名教程 个人中心 退出登录

成绩排名

成绩排名 实时排名 总分 第1轮 第2轮 第3轮

数据展示 数据排列 布局方式

名次	队伍	队员	胜负分	胜轮次	级差分	升级数	对手分	所属团体
1	3队	小郑 小王哥	5	2	47	12	51	
2	8队	小周 小吴	5	2	44	8	53	
3	1队	老孙总 老李	5	2	43	7	50	
4	7队	老郑叔 老王	3	1	41	6	53	
5	12队	老周 老吴	3	1	40	9	51	
6	11队	老诸 老卫	3	1	40	7	54	
7	6队	小孙 小李	3	1	38	5	53	
8	4队	老大 老二	3	1	37	7	51	
9	5队	老冯 老陈	2	0	37	4	50	
10	10队	老赵 钱老板	2	0	36	5	54	
11	9队	小赵 小钱	1	0	34	6	51	
12	2队	小洛 小佳	1	0	31	1	53	

成绩展示时，可根据实际需求选择不同的数据展示、数据排列、布局方式，以达成不同展示效果。（该功能效果详见 2.2.9 投屏展示部分）



第二轮编排，只需要根据第一轮的分數，选择按分数匹配，这样就会以瑞士移位法，开始第二轮的对决。如此以往，进行需要的轮数后，得出总分。最后，在成绩总览中，可以看到每个队的成績，决出奖项。

比赛结束后，如有需要，也可以查看比赛得分详情并导出。

点击成绩排名中的【下载成绩单】，点击【下载】，即可下载成绩单 png 图片；



或点击【详情】，页面自动跳转，可选择下载得分详情图片或表格模式。点击【下载表格版】，即可下载得分详情 excel 表格。

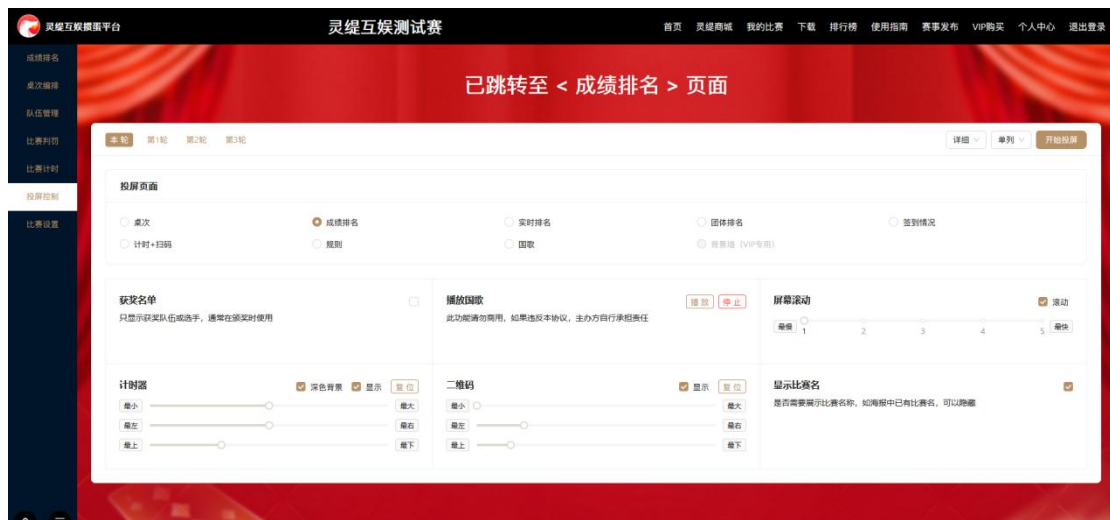
排名	队名	队员1	队员2	场分	胜轮次	级差分	升级数	对手级差分	第1轮	第2轮	第3轮
1	1队	选手1	选手2	0	0	0	0	0	无	无	无
2	2队	选手3	选手4	0	0	0	0	0	无	无	无
3	3队	选手5	选手6	0	0	0	0	0	无	无	无
4	4队	选手7	选手8	0	0	0	0	0	无	无	无
5	5队	选手9	选手10	0	0	0	0	0	无	无	无
6	6队	选手11	选手12	0	0	0	0	0	无	无	无



2.2.11 投屏展示

进入左侧边栏的【投屏控制】，可选择对桌次、成绩排名、团队排名、签到、计时、扫码、规则、国歌等页面进行投屏展示。

在主页面中点击所需功能，投屏页面就会自动跳往对应的页面。投屏所用的电脑无需再耗费人力进行看管。

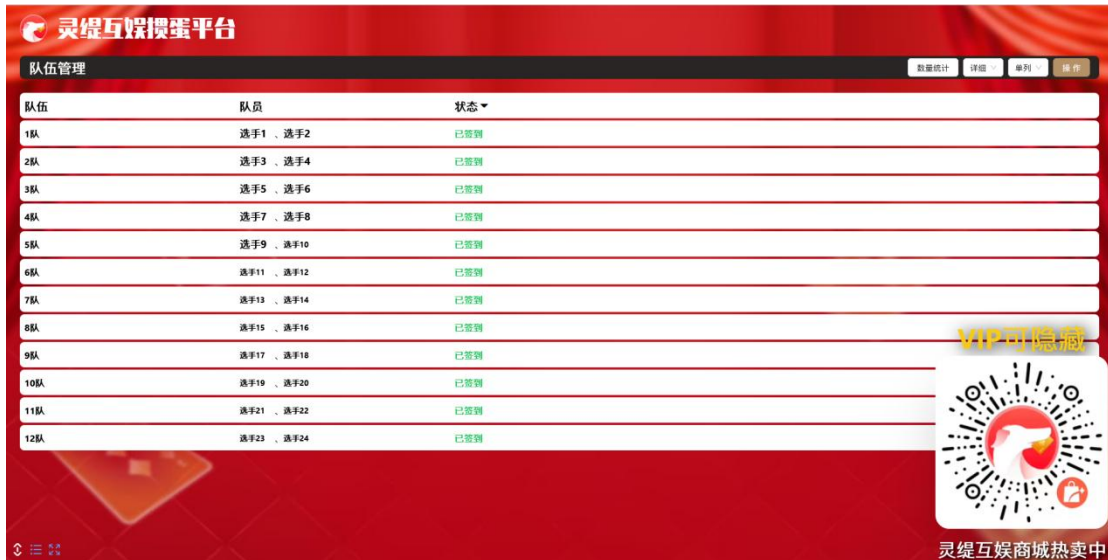


部分页面投屏展示:

桌次编排:



签到:



奏国歌：



国歌演奏可在【投屏控制】区控制其播放与终止。



计时：

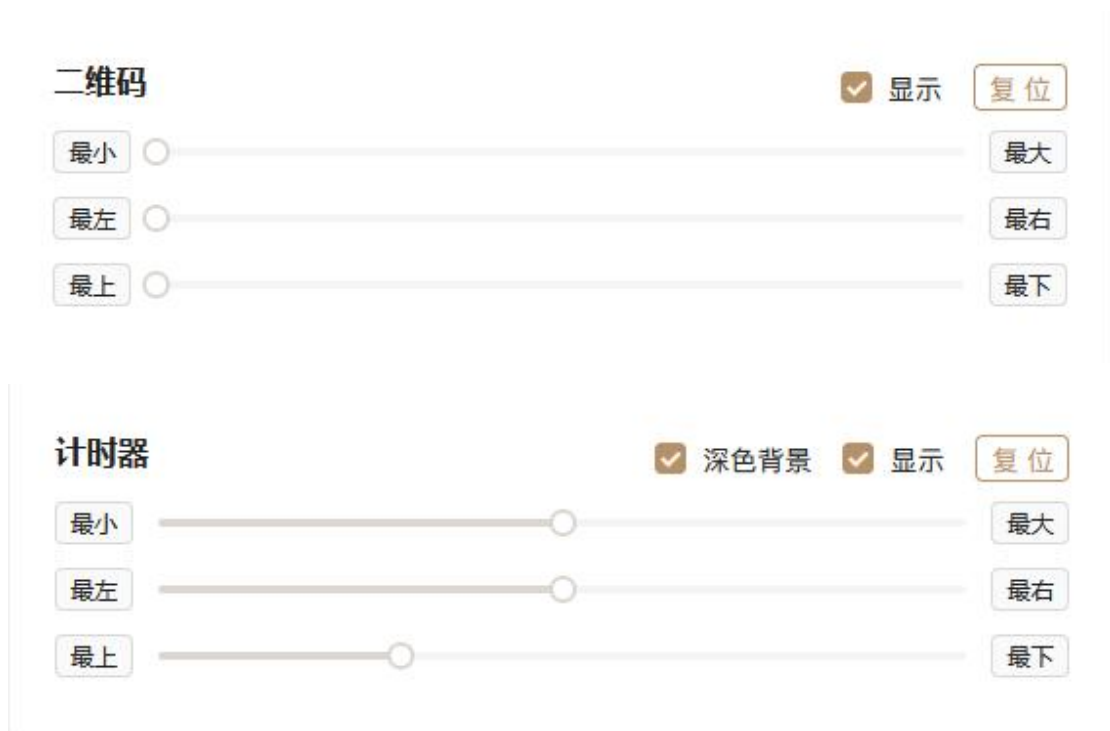


计时页面可在【投屏控制】区选择是否显示赛事标题、是否显示签到记分二维码并调整其大小位置、调整计时器大小位置和背景颜色。停止抓牌前，计时页面将出现倒计时。

显示比赛名



是否需要展示比赛名称，如海报中已有比赛名，可以隐藏

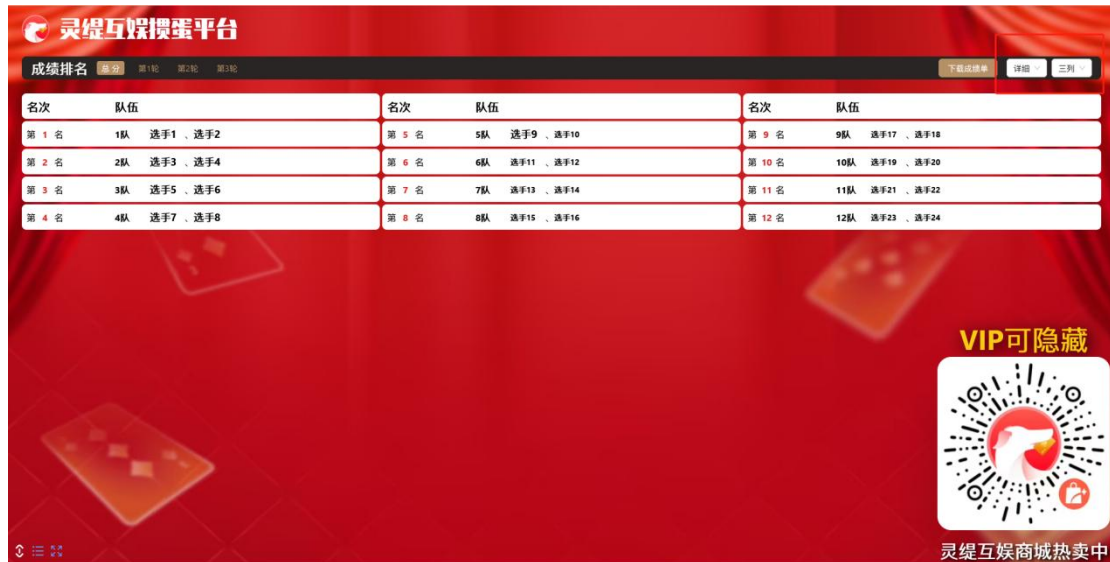


VIP 用户可对投屏页面中的灵缇互娱商城二维码进行隐藏。

投屏展示时，可根据实际需求，选择投屏数据的展示与排列方式、投屏页面的整体布局方式、滚动速度、是否显示字体底色，调整信息详尽程度、信息列数、滚速的快慢、字体的底色等，灵活实用，达到更加美观、信息化的效果。



点击开始投屏，即自动打开新的投屏页面。投屏展示页面中，同样可以实时调整多种投屏模式。



以下为几种不同模式选择的效果展示：

数据展示：

极简：

灵缇互娱搜蛋平台

成绩排名 团体 第1轮 第2轮 第3轮

下载成绩单 编辑 排列

名次	队伍
第 1 名	1队 选手1 、选手2
第 2 名	2队 选手3 、选手4
第 3 名	3队 选手5 、选手6
第 4 名	4队 选手7 、选手8
第 5 名	5队 选手9 、选手10
第 6 名	6队 选手11 、选手12
第 7 名	7队 选手13 、选手14
第 8 名	8队 选手15 、选手16
第 9 名	9队 选手17 、选手18
第 10 名	10队 选手19 、选手20
第 11 名	11队 选手21 、选手22
第 12 名	12队 选手23 、选手24

VIP可隐藏

灵缇互娱商城热卖中

精简：

灵缇互娱搜蛋平台

成绩排名 团体 第1轮 第2轮 第3轮

下载成绩单 编辑 排列

名次	队伍	所属团体
第 1 名	1队 选手1 、选手2	团体1
第 2 名	2队 选手3 、选手4	团体1
第 3 名	3队 选手5 、选手6	团体1
第 4 名	4队 选手7 、选手8	团体1
第 5 名	5队 选手9 、选手10	团体1
第 6 名	6队 选手11 、选手12	团体2
第 7 名	7队 选手13 、选手14	团体2
第 8 名	8队 选手15 、选手16	团体2
第 9 名	9队 选手17 、选手18	团体2
第 10 名	10队 选手19 、选手20	团体3
第 11 名	11队 选手21 、选手22	团体3
第 12 名	12队 选手23 、选手24	团体3

VIP可隐藏

灵缇互娱商城热卖中

详细:

名次	队伍	场分	胜轮次	级差分	升级数	对手级差分	所属团体
第 1 名	1队 选手1、选手2	0	0	0	0	0	团体1
第 2 名	2队 选手3、选手4	0	0	0	0	0	团体1
第 3 名	3队 选手5、选手6	0	0	0	0	0	团体1
第 4 名	4队 选手7、选手8	0	0	0	0	0	团体1
第 5 名	5队 选手9、选手10	0	0	0	0	0	团体1
第 6 名	6队 选手11、选手12	0	0	0	0	0	团体2
第 7 名	7队 选手13、选手14	0	0	0	0	0	团体2
第 8 名	8队 选手15、选手16	0	0	0	0	0	团体2
第 9 名	9队 选手17、选手18	0	0	0	0	0	团体2
第 10 名	10队 选手19、选手20	0	0	0	0	0	团体3
第 11 名	11队 选手21、选手22	0	0	0	0	0	团体3
第 12 名	12队 选手23、选手24	0	0	0	0	0	团体3

数据排列:

单列:

名次	队伍	场分	胜轮次	级差分	升级数	对手级差分	所属团体
第 1 名	1队 选手1、选手2	0	0	0	0	0	团体1
第 2 名	2队 选手3、选手4	0	0	0	0	0	团体1
第 3 名	3队 选手5、选手6	0	0	0	0	0	团体1
第 4 名	4队 选手7、选手8	0	0	0	0	0	团体1
第 5 名	5队 选手9、选手10	0	0	0	0	0	团体1
第 6 名	6队 选手11、选手12	0	0	0	0	0	团体2
第 7 名	7队 选手13、选手14	0	0	0	0	0	团体2
第 8 名	8队 选手15、选手16	0	0	0	0	0	团体2
第 9 名	9队 选手17、选手18	0	0	0	0	0	团体2
第 10 名	10队 选手19、选手20	0	0	0	0	0	团体3
第 11 名	11队 选手21、选手22	0	0	0	0	0	团体3
第 12 名	12队 选手23、选手24	0	0	0	0	0	团体3

两列:

灵缇互娱摸蛋平台

成绩排名 第1轮 第2轮 第3轮

名次	队伍	所属团体	名次	队伍	所属团体
第 1 名	1队 选手1、选手2	团体1	第 7 名	7队 选手13、选手14	团体2
第 2 名	2队 选手3、选手4	团体1	第 8 名	8队 选手15、选手16	团体2
第 3 名	3队 选手5、选手6	团体1	第 9 名	9队 选手17、选手18	团体2
第 4 名	4队 选手7、选手8	团体1	第 10 名	10队 选手19、选手20	团体3
第 5 名	5队 选手9、选手10	团体1	第 11 名	11队 选手21、选手22	团体3
第 6 名	6队 选手11、选手12	团体2	第 12 名	12队 选手23、选手24	团体3

VIP可隐藏

灵缇互娱商城热卖中

三列:

灵缇互娱摸蛋平台

成绩排名 第1轮 第2轮 第3轮

名次	队伍	名次	队伍	名次	队伍
第 1 名	1队 选手1、选手2	第 5 名	5队 选手9、选手10	第 9 名	9队 选手17、选手18
第 2 名	2队 选手3、选手4	第 6 名	6队 选手11、选手12	第 10 名	10队 选手19、选手20
第 3 名	3队 选手5、选手6	第 7 名	7队 选手13、选手14	第 11 名	11队 选手21、选手22
第 4 名	4队 选手7、选手8	第 8 名	8队 选手15、选手16	第 12 名	12队 选手23、选手24

VIP可隐藏

灵缇互娱商城热卖中

小型比赛中，可以选择使用手机进行投屏控制。



2.2.12 数据导出

比赛结束后，如果有需要，可以将比赛数据导出为 excel。

点击桌次编排栏【操作】内的【导出】，选择【导出比赛结果】。



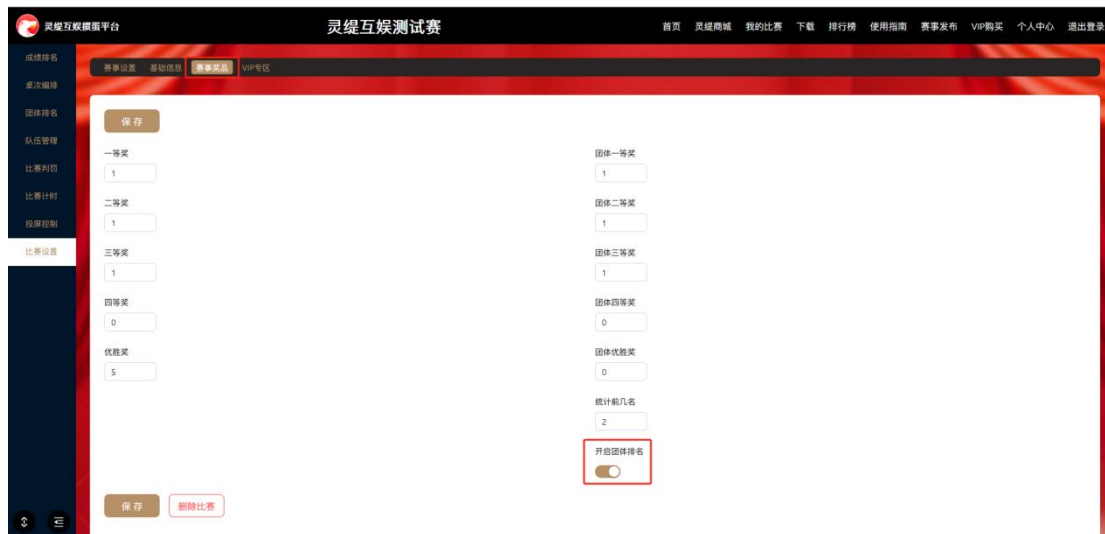
即可导出数据。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	
1	排名	队名	队员1	队员1手机	队员2	队员2手机	得分	场分	胜轮次	级差分	升级数	对手级差分	
2	第1名	10队	选手19		选手20			2	2	1	16	3	10
3	第2名	11队	选手21		选手22			2	2	1	15	2	11
4	第3名	6队	选手11		选手12			2	2	1	15	2	11
5	第4名	1队	选手1		选手2			2	2	1	14	3	12
6	第5名	8队	选手15		选手16			2	2	1	14	3	12
7	第6名	4队	选手7		选手8			2	2	1	14	1	12
8	第7名	7队	选手13		选手14			0	0	0	12	2	14
9	第8名	2队	选手3		选手4			0	0	0	12	2	14
10	第9名	3队	选手5		选手6			0	0	0	12	0	14
11	第10名	5队	选手9		选手10			0	0	0	11	0	15
12	第11名	12队	选手23		选手24			0	0	0	11	0	15
13	第12名	9队	选手17		选手18			0	0	0	10	0	16

除此之外，还有【导出对阵编排表】与【导出空白成绩记录单】选项，可按需导出后用于公示和记分。另有【导出纸质成绩记录单】功能，详见 2.2.8 纸质记分。

2.2.12.1 团体成绩导出

比赛结束后，如果有需要，可以导出团体成绩。首先在比赛设置页面选择【赛事奖品】，选择【开启团体排名】并保存，然后在团体排名页面即可查看团体成绩，点击【下载团体成绩】即可导出。



2.2.13 远程编排服务

除却基础平台服务外，灵缇互娱攒蛋编排信息化系统同样提供远程编排服务，可由技术团队人员线上远程帮助编排全过程。

联系臧经理后，提出您的要求，邀请您进入微信群，即可获得技术人员提供的灵缇互娱“一码一链接”，说出要求即可开始比赛编排。比赛流程中，同样可实时线上提出所需，会有技术人员全程帮助解决。



(臧经理联系方式：15370036553)

灵缇互娱“一码一链接”：

涵盖多项功能，可在三种情况下迅速创建比赛：



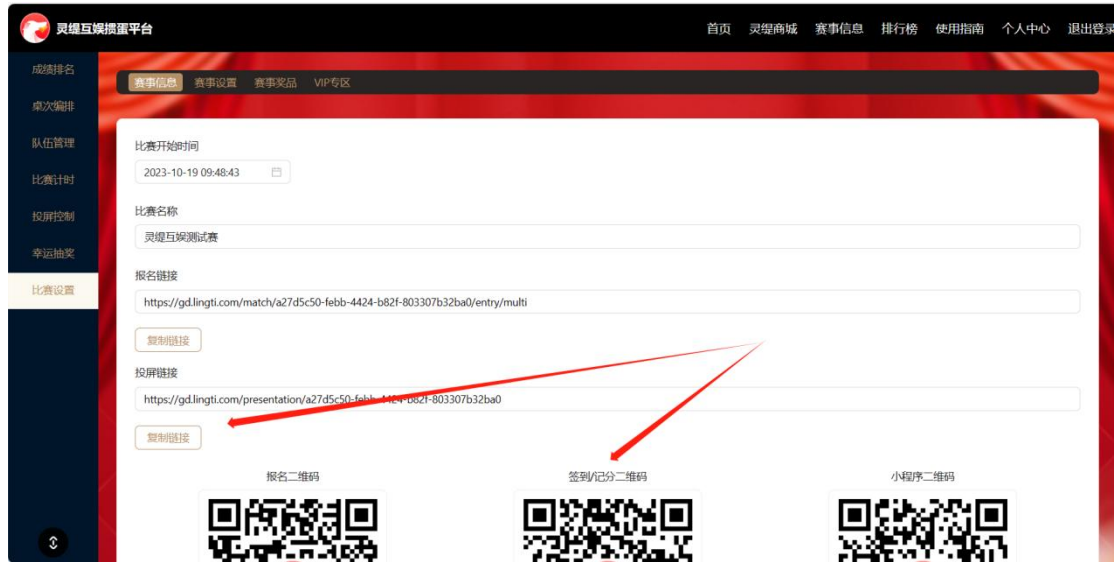
投屏链接

<https://gd.lingti.com/presentation/a27d5c50-febb-4424-b82f-803307b32ba0>

二维码：签到/升级积分

投屏链接：投放对阵表/排名表/倒计时等内容。需要投屏什么内容，通知比赛编排人员或灵缇互娱技术人员即可。

赛事管理员在【比赛设置】【赛事信息】中，同样可找到灵缇互娱“一码一链接”。



2.2.14 VIP 服务

灵缇互娱平台系统针对赛事主办方提供各等级 VIP 特别服务：

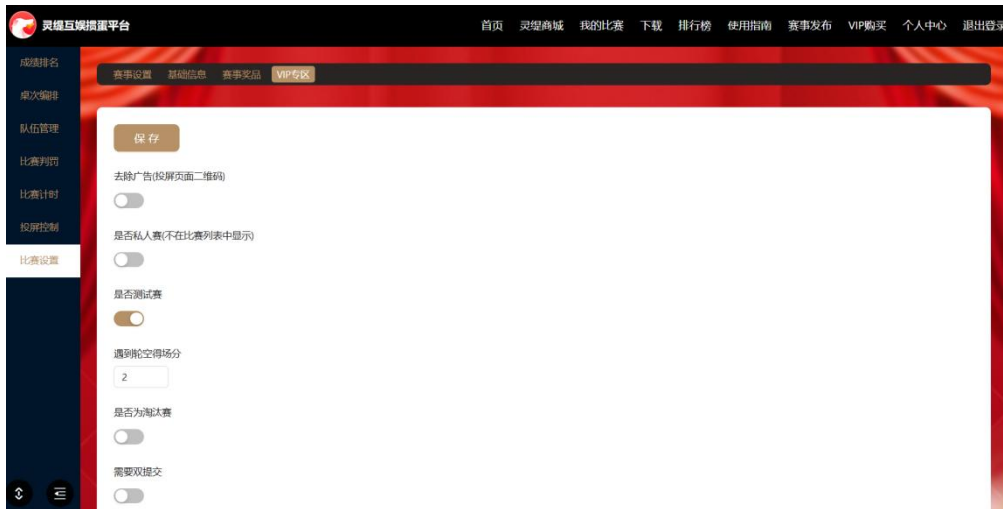


点击上方栏中【VIP 购买】，可进入购买界面，用户可根据自身需求选择按周购买或按年购买。

区别于普通用户，VIP 用户可创建更多类型、更多人次、更多

场次的比赛，获得更多技术支持时间，关闭投屏广告等。

在具体赛事【比赛设置】栏目中设有VIP专区，可为该赛事设置去除广告、设置私人赛、将比赛计入天梯分、显示报名提示人数、一键生成团团转等功能规则介绍、新增轮空得分、允许选手弃权、实时排名调整。



我们同时提供定制特殊赛事需求的服务，以及单次使用赛事系统的解决方案。如需体验，请联系：

1. 联系臧经理： 15370036553	2. 填写报名表	3. 从公众号《灵缇互娱》联系我们
		

2.3 选手

2.3.1 硬件要求

主要设备：安卓、苹果等智能手机。

2.3.2 比赛报名

如果是通过灵缇互娱攒蛋平台进行的攒蛋比赛报名，则进入主办方发布的链接，或扫描对应二维码，进入报名系统。





出现提示后，队伍成员即报名成功。

报名后，如果想要确认比赛是否报名成功，可以点击报名查询。



输入手机号和验证码后，可以查询是否成功

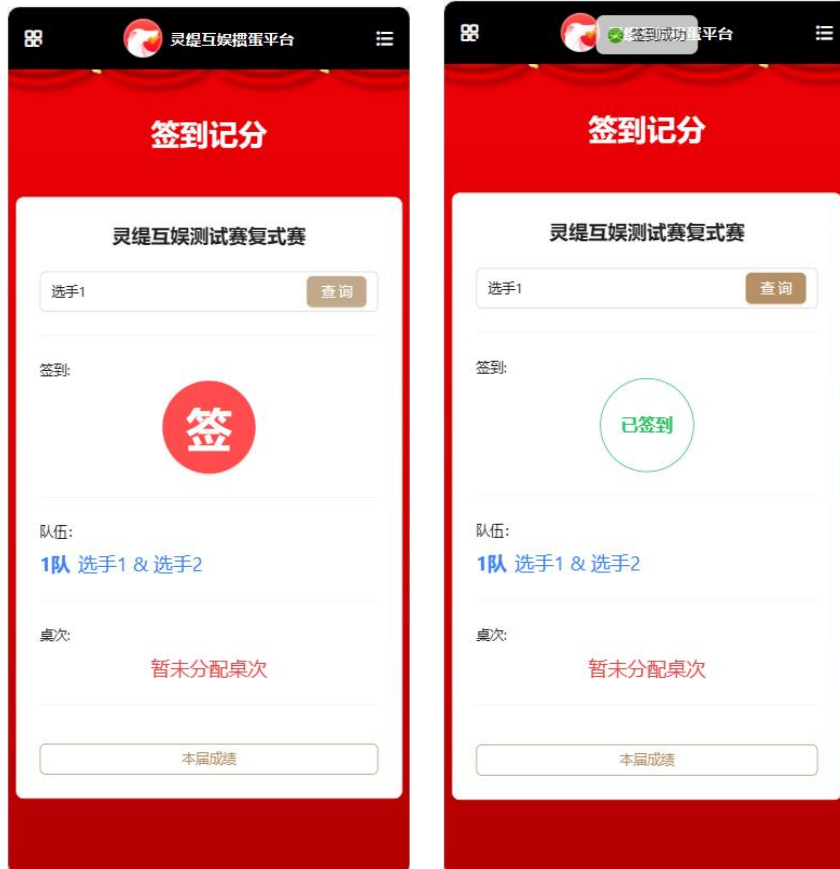


2.3.3 入场签到

入场时，扫描主办方提供的二维码后，登录账号，进入签到系统。



登录后点击【签】即可签到。签到后，请耐心等待编排长进行编排。



2.3.4 比赛记分与成绩提交

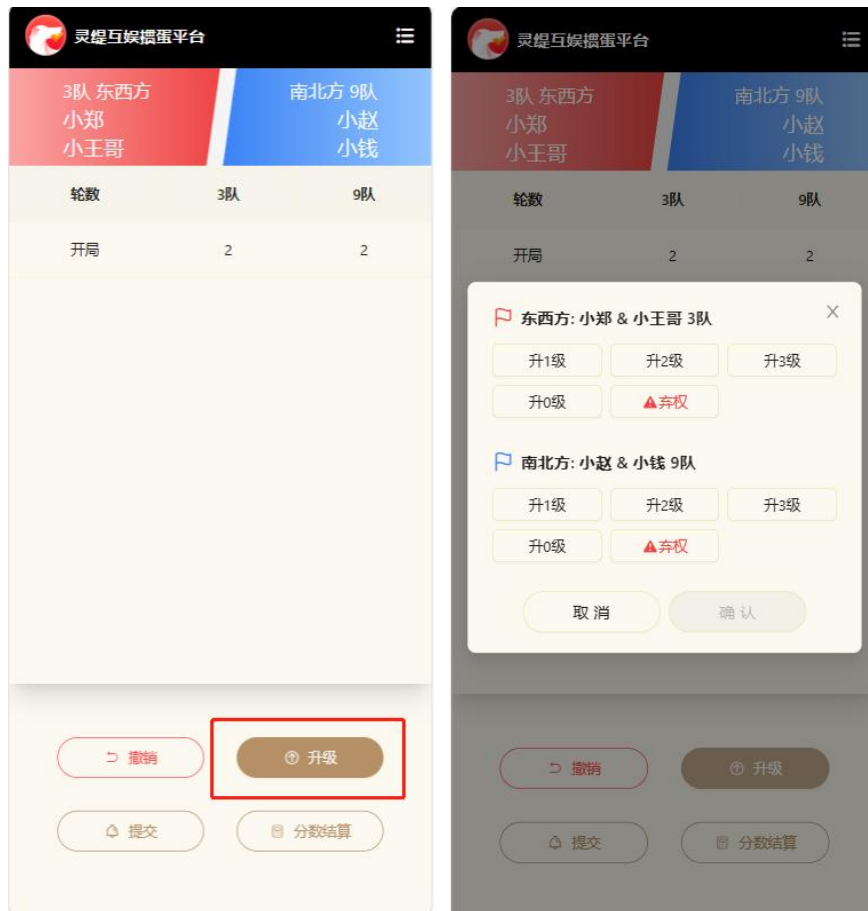
2.3.4.1 组队赛

比赛记分

编排后，即可发现自己的桌次信息，若无信息，请立刻联系裁判。点击【开始记分】后，即可记分。

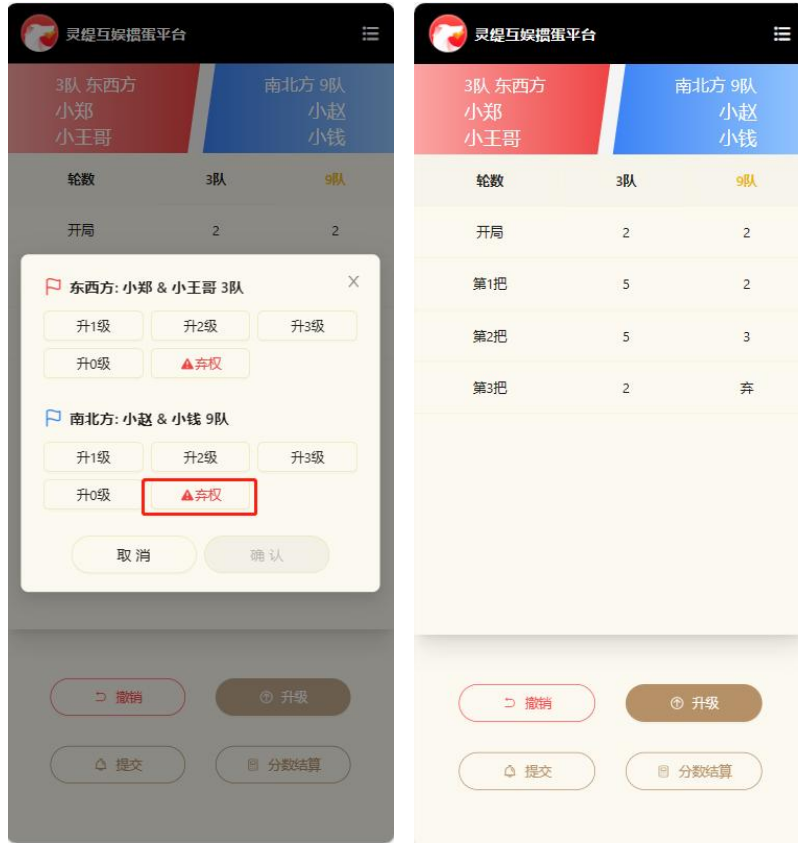


在记分页面中，点击升级，即可记分。



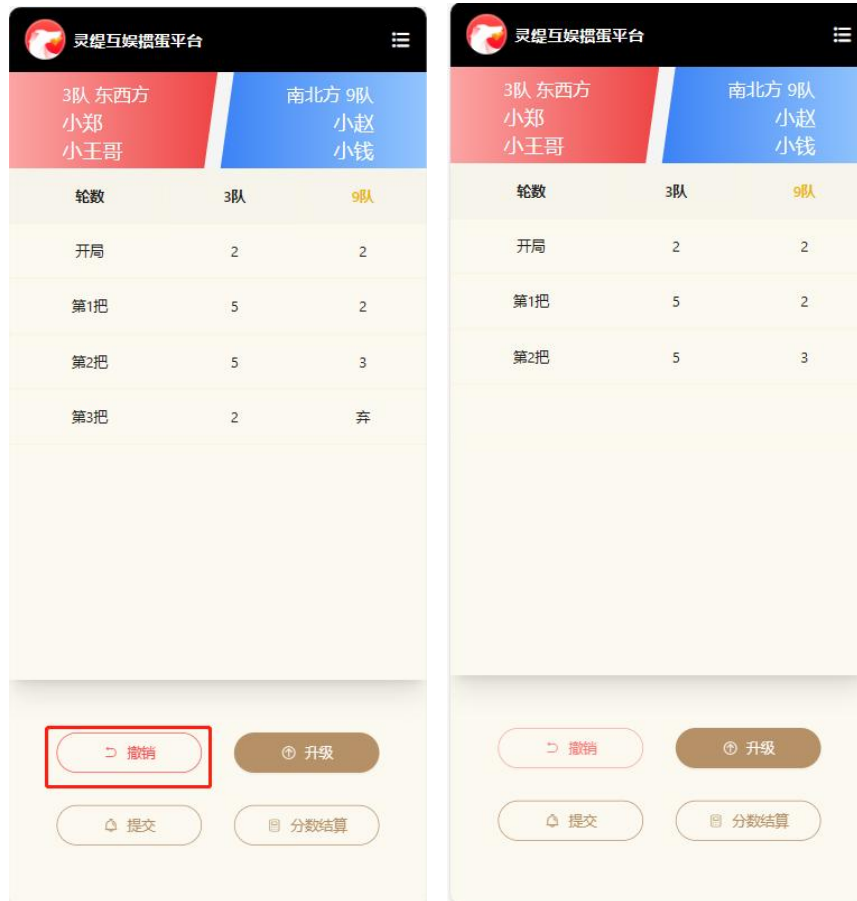
对手弃权

如果对手弃权了，或者没有到场，可以在裁判允许后，标记对手为弃权。



升级撤销

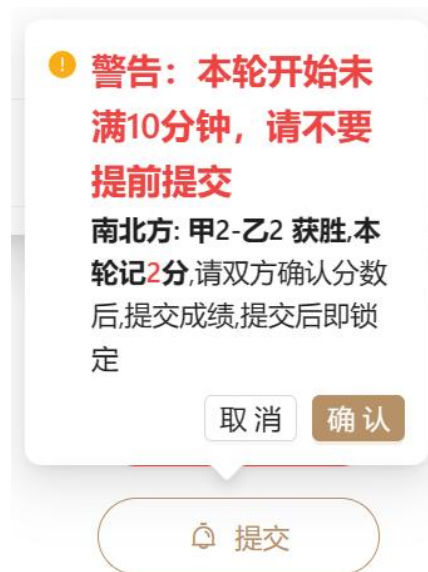
如果升级级数填错了，可以在双方选手确认的情况下，点击撤销。多次点击可以多步撤销。



提交成绩

本轮比赛结束后，在双方确认比分后，点击提交最终成绩，即可将分数提交。

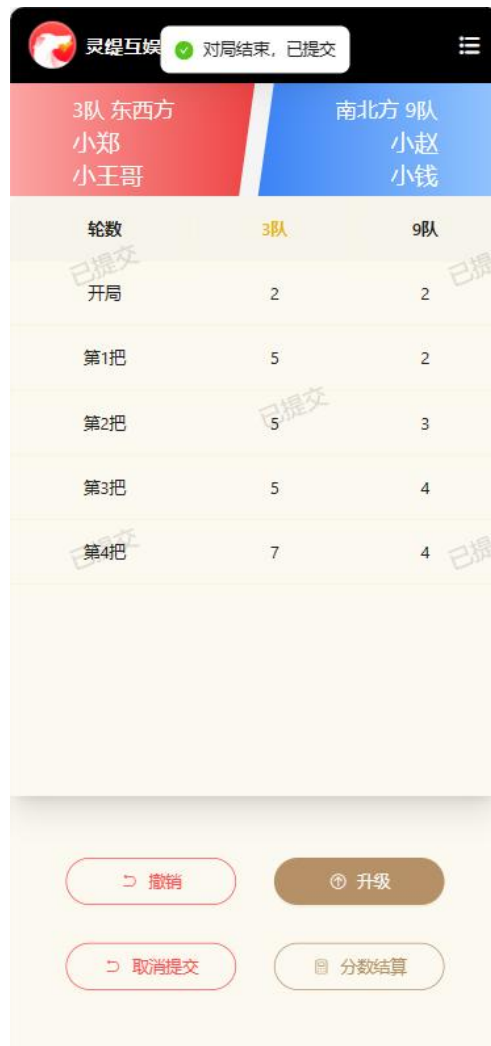
若在单轮比赛开始不足 10 分钟内即提交最终成绩，系统将发出显著警示，以避免选手误操作导致成绩无效。



提交成绩后，请耐心等待本轮比赛结束，编排长统计结果并公布下轮编排。



提交成绩后，比分为锁定状态，不可以再改动。

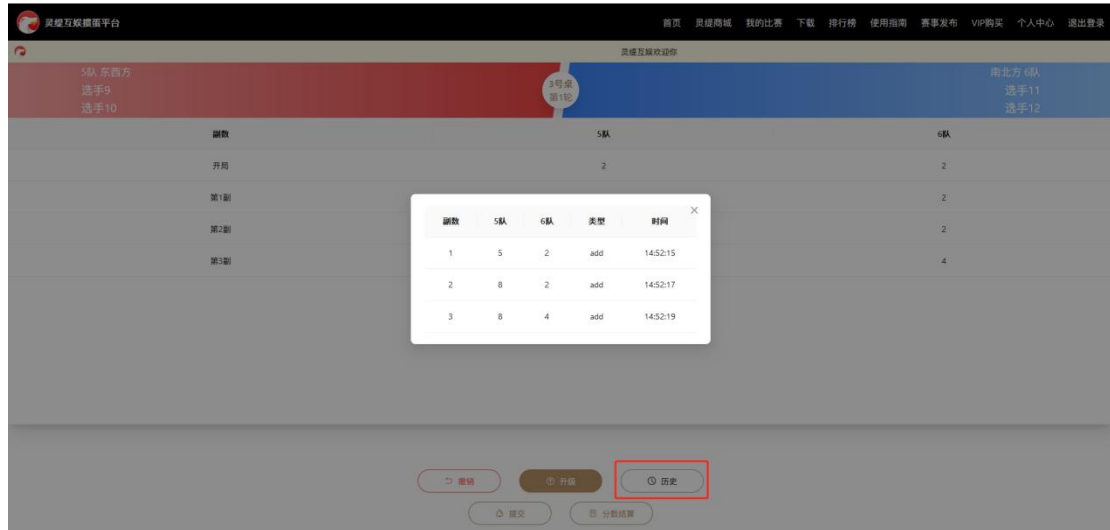


轮数	3队	9队
开局	2	2
第1把	5	2
第2把	5	3
第3把	5	4
第4把	7	4

如果在比赛未结束时，不小心误提交了成绩，或者提交的成绩有误，请及时联系裁判，进行取消提交或者分数修改。

查看历史记分

在比赛过程中，可查看队伍的历史记分。在记分页面中点击【历史】即可查看。



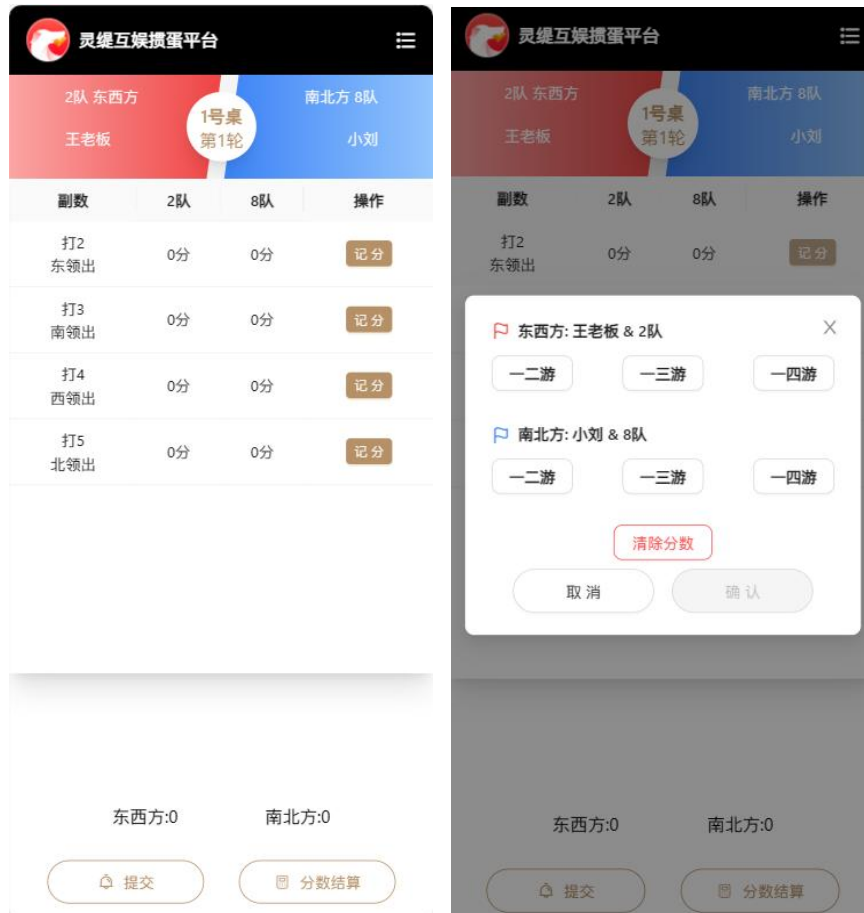
2.3.4.2 复式赛

比赛记分

编排后，即可发现自己的桌次信息，若无信息，请立刻联系裁判。点击【开始记分】后，即可记分。

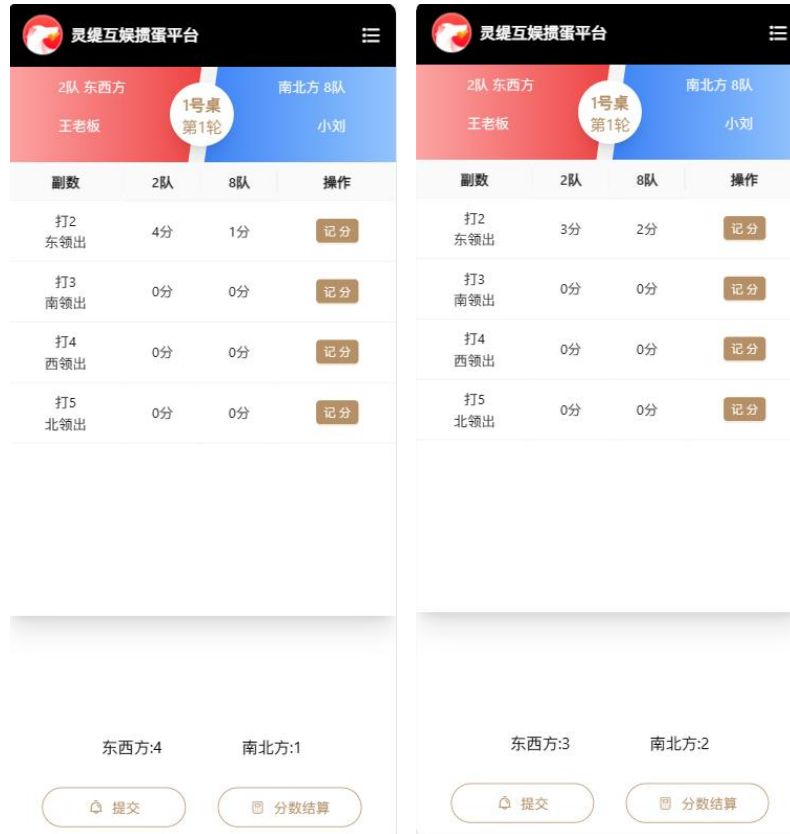


在记分页面中，点击不同轮数，选择队伍相应得分方式，即可记分。



记分修改

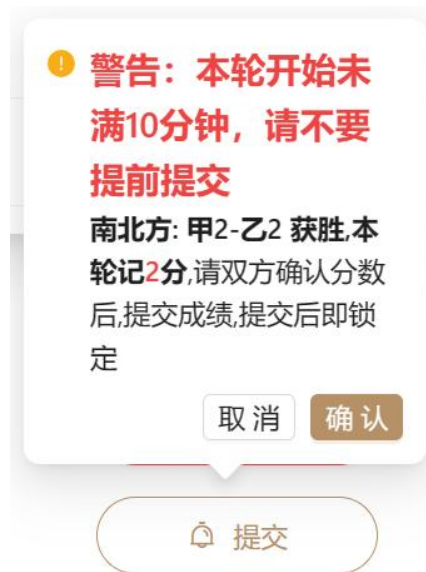
如果得分填错了，可以在双方选手确认的情况下，再次点击相应轮数，直接重新输入，新成绩将会覆盖原比分。



提交成绩

本轮比赛结束后，在双方确认比分后，点击提交最终成绩，即可将分数提交。

若在单轮比赛开始不足 10 分钟内即提交最终成绩，系统将发出显著警示，以避免选手误操作导致成绩无效。

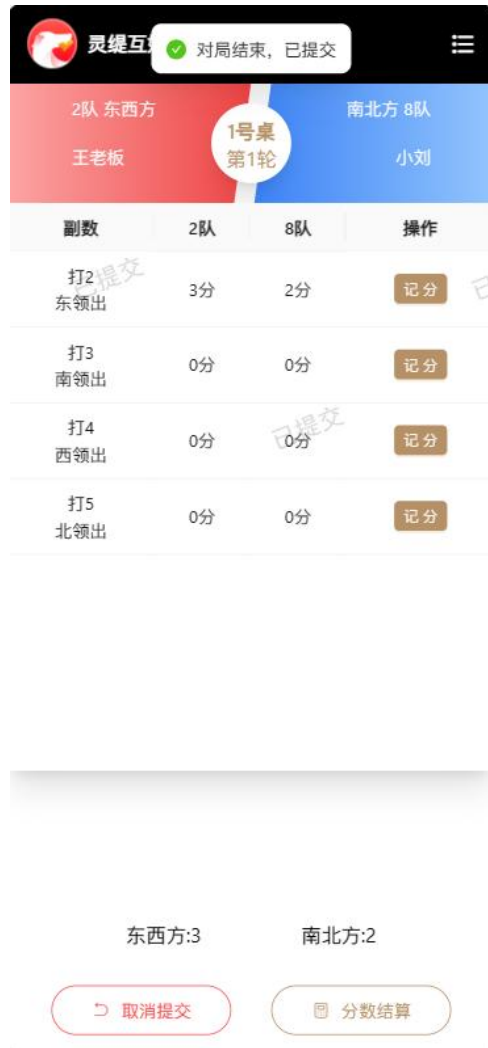


提交成绩后，请耐心等待本轮比赛结束，编排长统计结果并公布下轮编排。

副数	2队	8队	操作
打2 东领出	3分	2分	记分
打3 南领出	0分	0分	记分
打4 西领出	0分	0分	记分
打5 北领出	0分	0分	记分



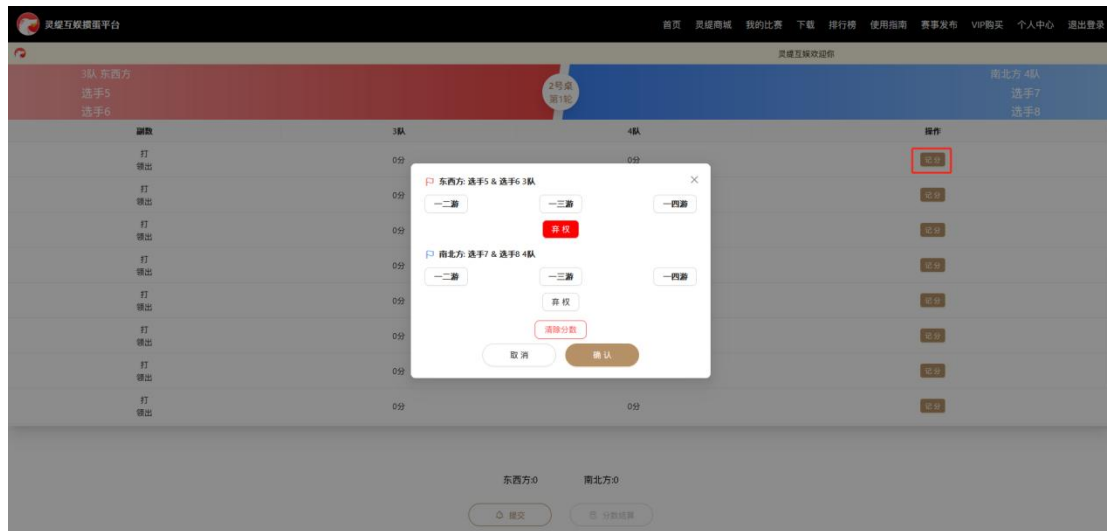
提交成绩后，比分为锁定状态，不可以再改动。



如果在比赛未结束时，不小心误提交了成绩，或者提交的成绩有误，请及时联系裁判，进行取消提交或者分数修改。

弃权功能

偏差分复式赛比赛过程中选手可选择弃权。在记分页面点击【记分】，选择【弃权】，点击【确认】即可。



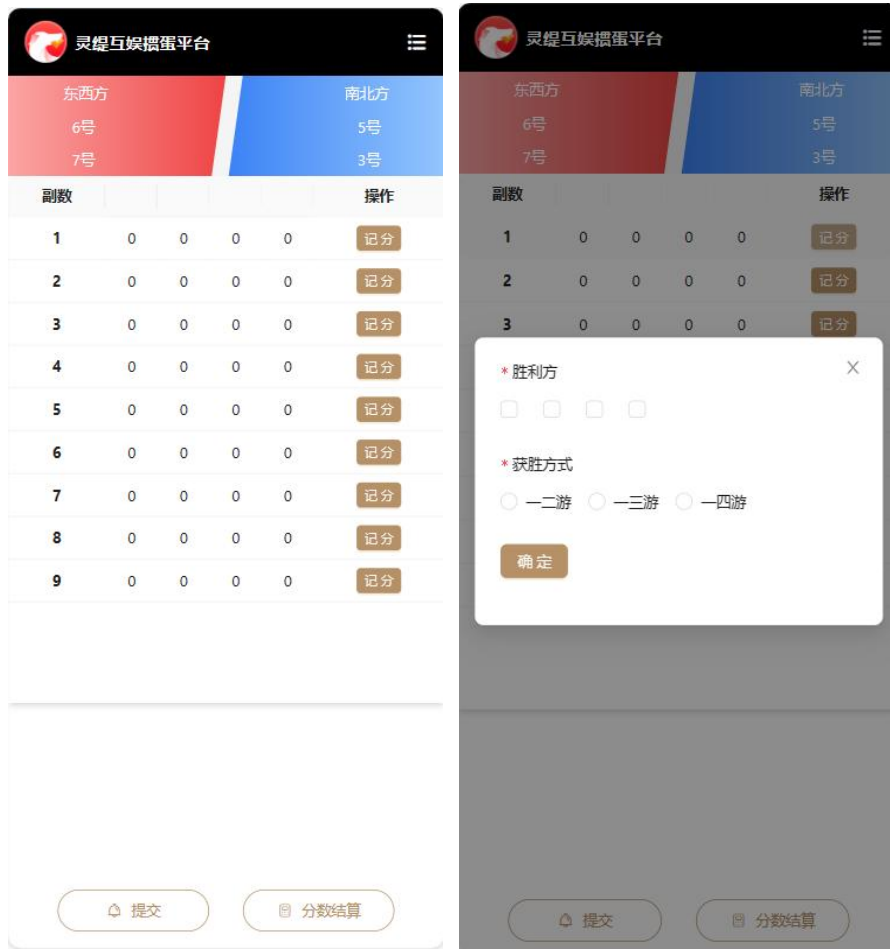
2.3.4.3 “团团转”个人积分赛

比赛记分

签到等待编排后，即可发现自己的桌次信息，若无信息，请立刻联系裁判。点击【开始记分】后，即可记分。



进入记分页面，点击相应副数后的【记分】，即可根据不同选手得分选择胜利方与获胜方式。



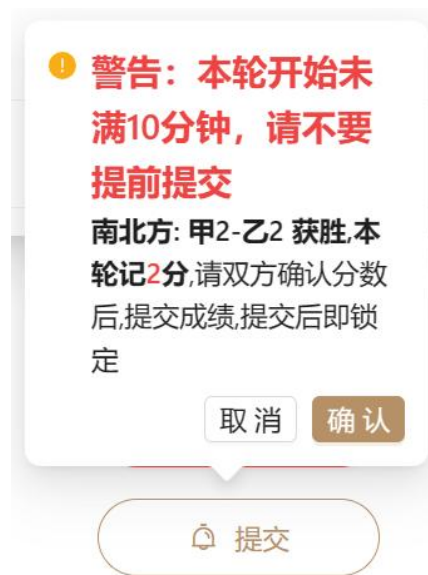
记分修改

如果得分填错了，可以在双方选手确认的情况下，再次点击相应轮数后的【记分】重新输入，新成绩将会覆盖原比分。

提交成绩

记录完每副得分后，在双方确认比分后，点击提交最终成绩，即可将分数提交。

若在单轮比赛开始不足 10 分钟内即提交最终成绩，系统将发出显著警示，以避免选手误操作导致成绩无效。



提交成绩后，请耐心等待本轮比赛结束，编排长统计结果并公布下轮编排。

副数	得分	操作
1	1 1 4 4	记分
2	5 0 5 0	记分
3	2 3 3 2	记分
4	4 1 1 4	记分
5	0 5 5 0	记分
6	2 2 3 3	记分
7	2 3 3 2	记分
8	0 5 5 0	记分
9	1 1 4 4	记分

得分: 17
 得分: 21
 得分: 33
 得分: 19
 请双方确认分数后,提交成绩,提交后即锁定

取消 确认

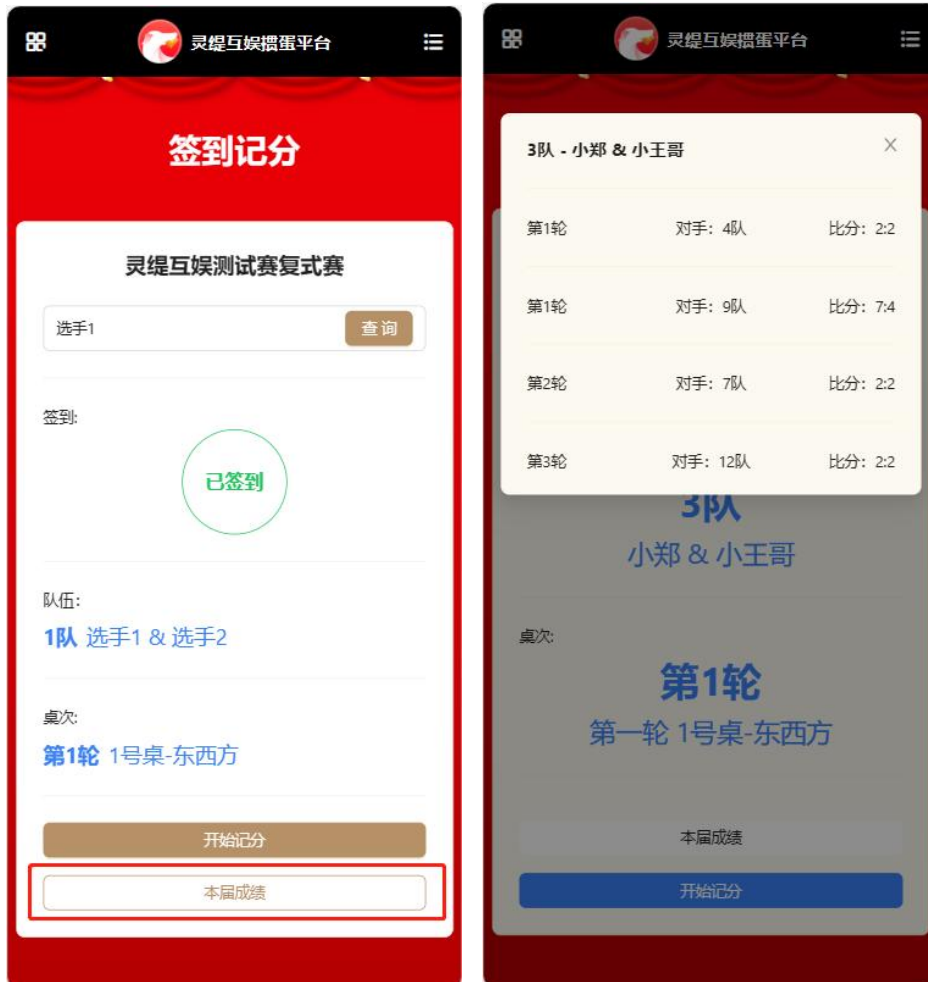
提交成绩后，比分为锁定状态，不可以再改动。



如果在比赛未结束时，不小心误提交了成绩，或者提交的成绩有误，请及时联系裁判，进行取消提交或者分数修改。

2.3.5 成绩查询

选手点击本届成绩时，可以查询自己的本轮成绩。



在【个人中心】的【历史战绩】中，也可以查询之前比赛的成
绩。



2.3.6 信用分查询

本平台打造了完善的信用分体系，用户可以在个人中心进行查询明细。积极参与赛事、保持良好的比赛行为可以提升信用分。高信用分的用户将会获得优先特权，例如优先获得比赛邀请资格等。



2.3.7 天梯分查询

参与灵缇互娱官方认证支持的赛事并获得成绩，即可根据成绩获得不同的天梯分。

此外，灵缇互娱官方会定期进行结算，颁发证书、奖品等。



2.3.8 个人中心

基本信息、天梯分、信用分、历史战绩和电子证书均可在个人中心中进行查询。（详细说明见 2.5.8）



2.4 裁判

2.4.1 硬件要求

主要设备：平板电脑/手机

需求：使用灵缇互娱提供的专用平板电脑，或者登录灵缇官方提供的比赛管理员账号

2.4.2 使用链接

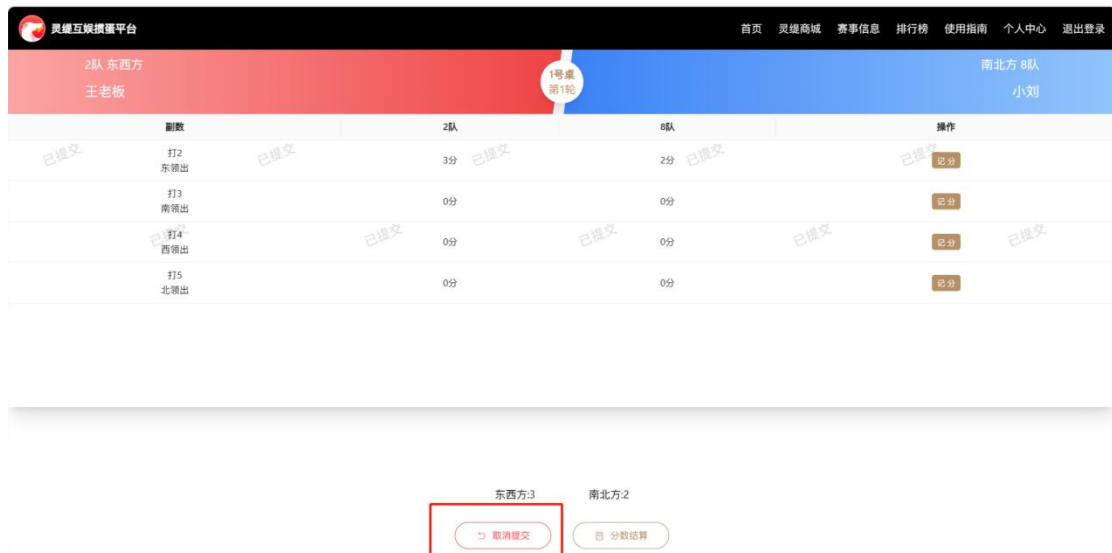
进入【比赛设置】，找到【裁判用链接】，复制交予本次比赛裁判。

裁判进入该链接后，即可在线对比赛进行管理、裁决与判罚。



2.4.3 比赛巡场

在巡场时，使用平板电脑，进入有问题的选手桌号，为记分有问题的选手记分、改分、撤销提交。

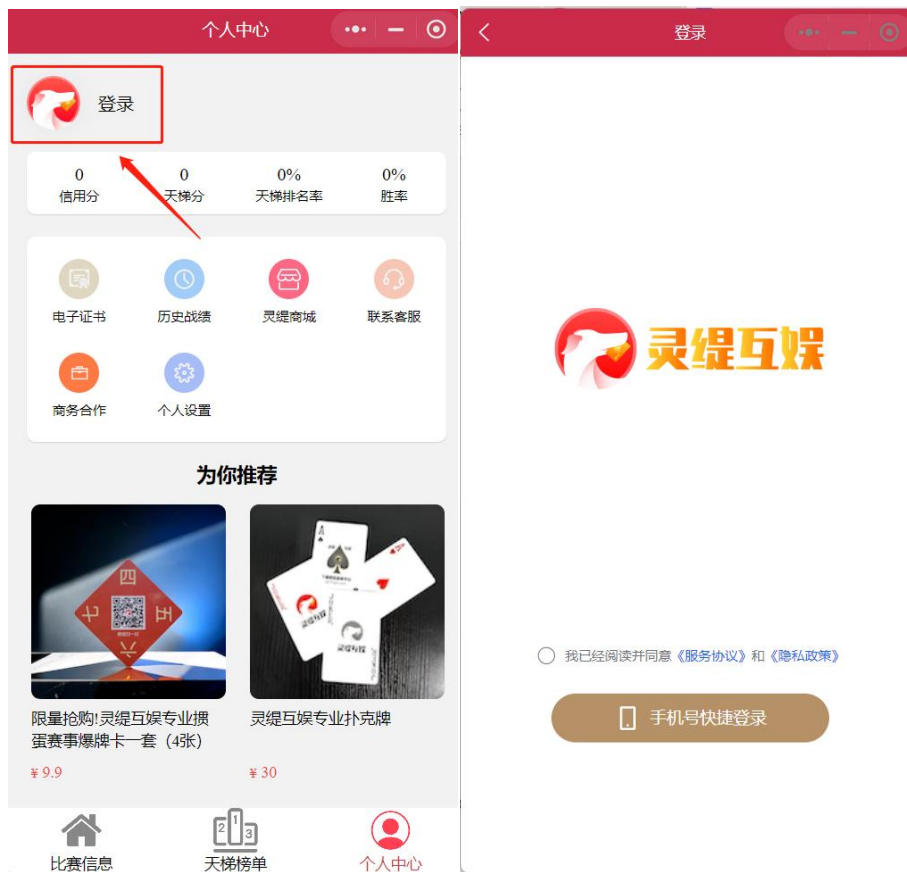


2.5 小程序

2.5.1 登录小程序

打开微信小程序，自动跳转至登录界面。或于个人中心点击头像进行登录。

点击【手机号快捷登录】即可使用微信绑定手机号直接登录。



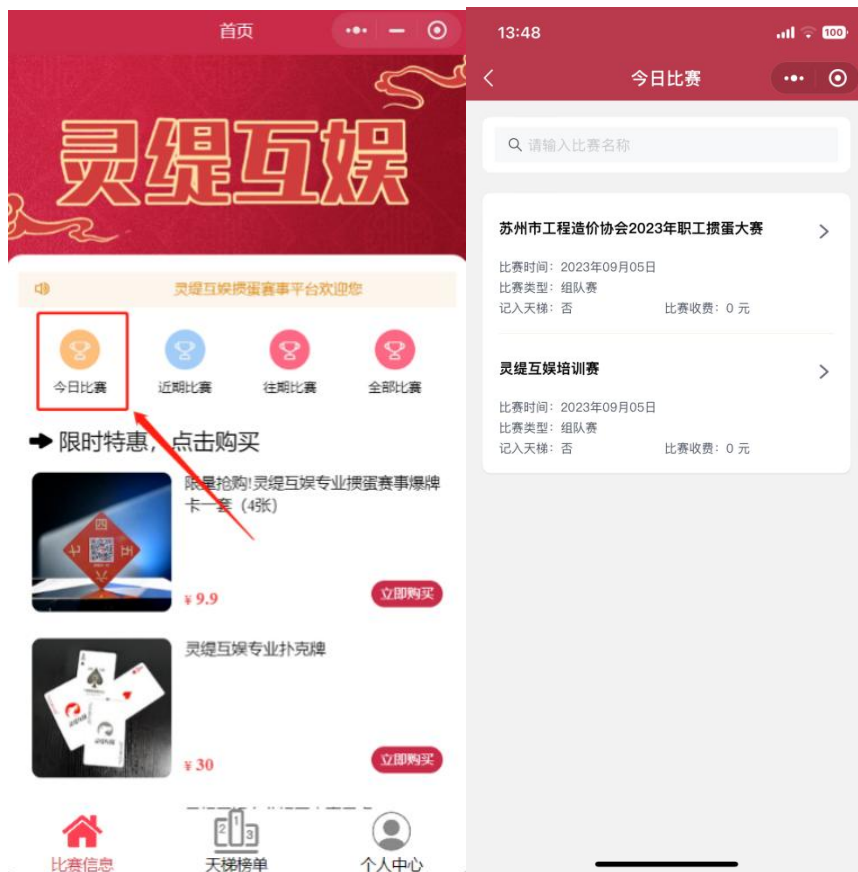
2.5.2 比赛签到

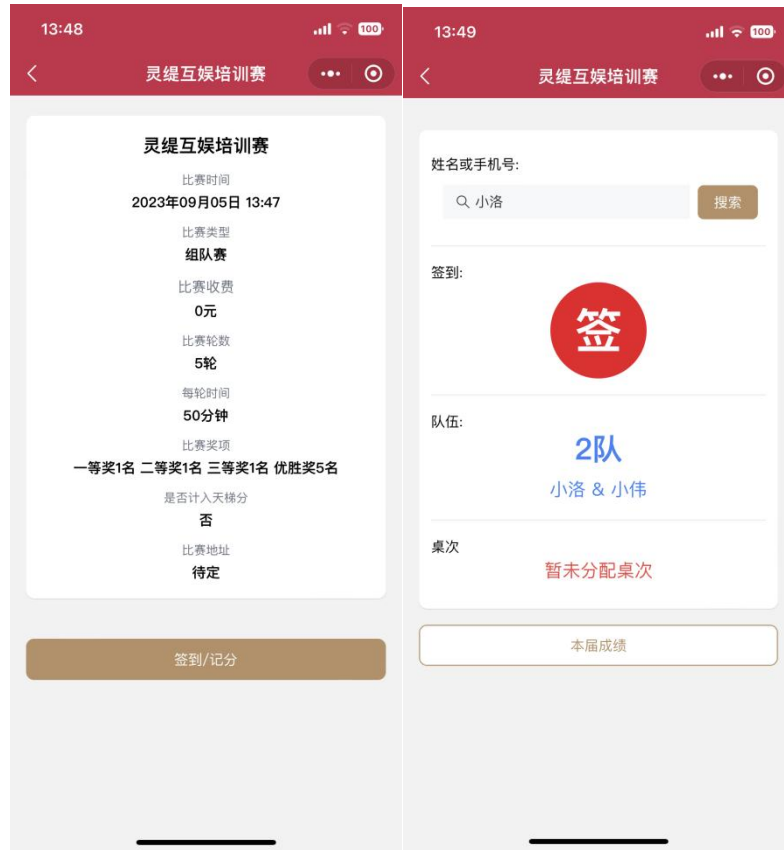
方法一：

选择比赛信息栏。点击今日赛事。

点击进入所要参加的赛事，可见赛事相关信息。

拉至底部点击【签到/记分】，输入报名的姓名或手机号进行查询。





点击签到按钮即可成功签到。



方法二：

扫码签到法：



扫描主办方提供的二维码，即可直接进入该场比赛，后续输入报名的姓名或手机号进行查询。点击一键签到即可。

2.5.3 比赛记分

签到后，请耐心等待编排长进行编排。

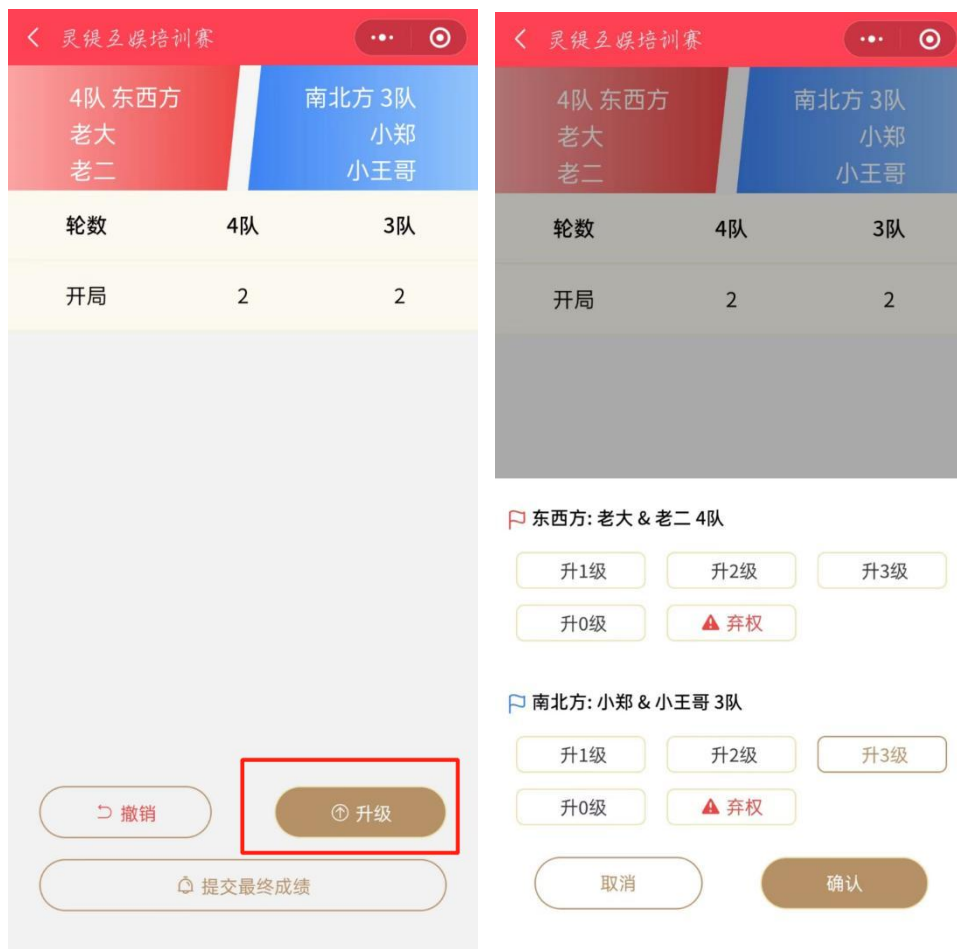
编排成功后，签到界面会显示您的队伍及桌次，可按其入座。
若无信息，请立刻联系裁判。

点击【开始记分】后，即可记分。



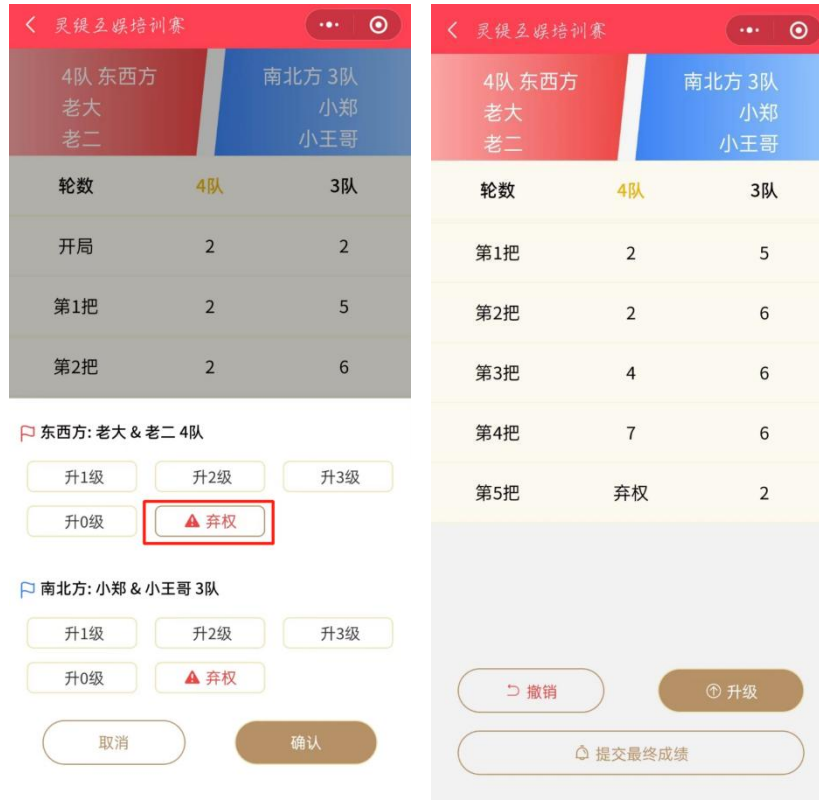
比赛记分方式因比赛种类不同有所不同，以下以组队赛为例说明。另有复式赛、“团团转”个人积分赛的记分与成绩提交方式，详情可见手册 2.3.4 部分内容。

在记分页面中，点击升级，即可记分。



2.5.4 对手弃权

如果对手弃权了，或者没有到场，可以在裁判允许后，标记对手为弃权。



2.5.5 升级撤销

如果升级级数填错了，可以在双方选手确认的情况下，点击撤销。多次点击可以多步撤销。



2.5.6 提交成绩

本轮比赛结束后，在双方确认比分后，点击提交最终成绩，即可将分数提交。

提交成绩后，请耐心等待本轮比赛结束，编排长统计结果并公布下轮编排。



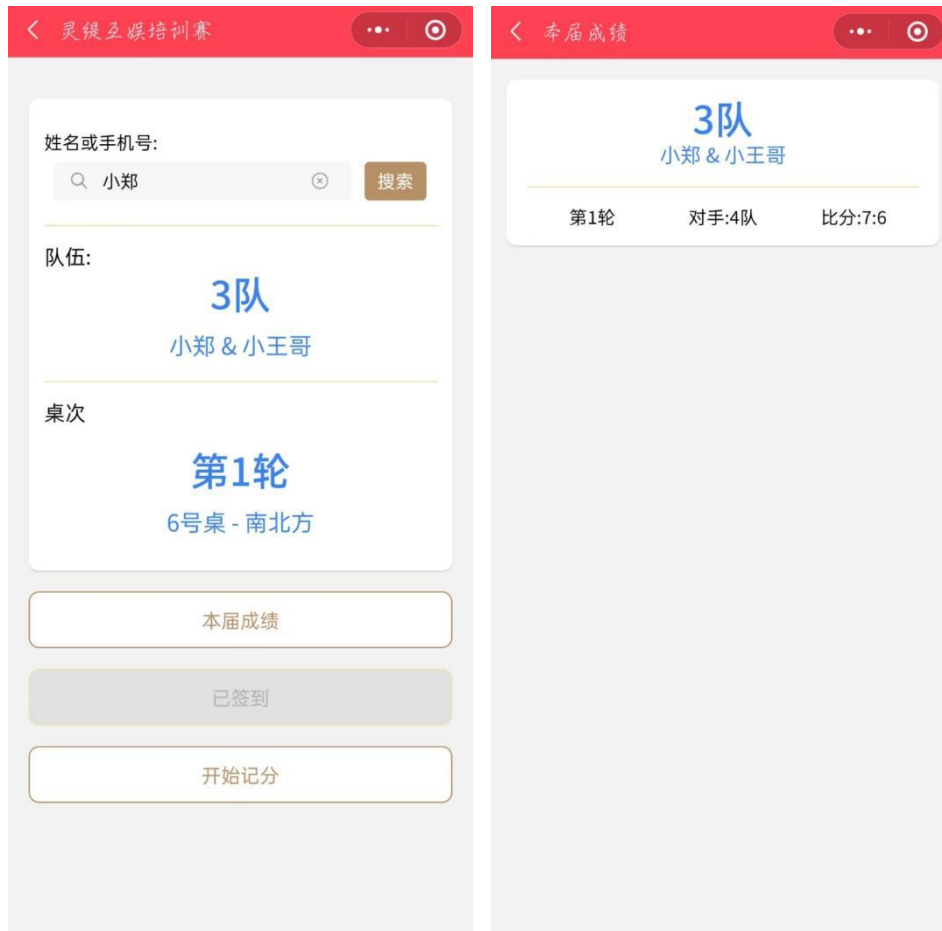
提交成绩后，比分为锁定状态，不可以再改动。



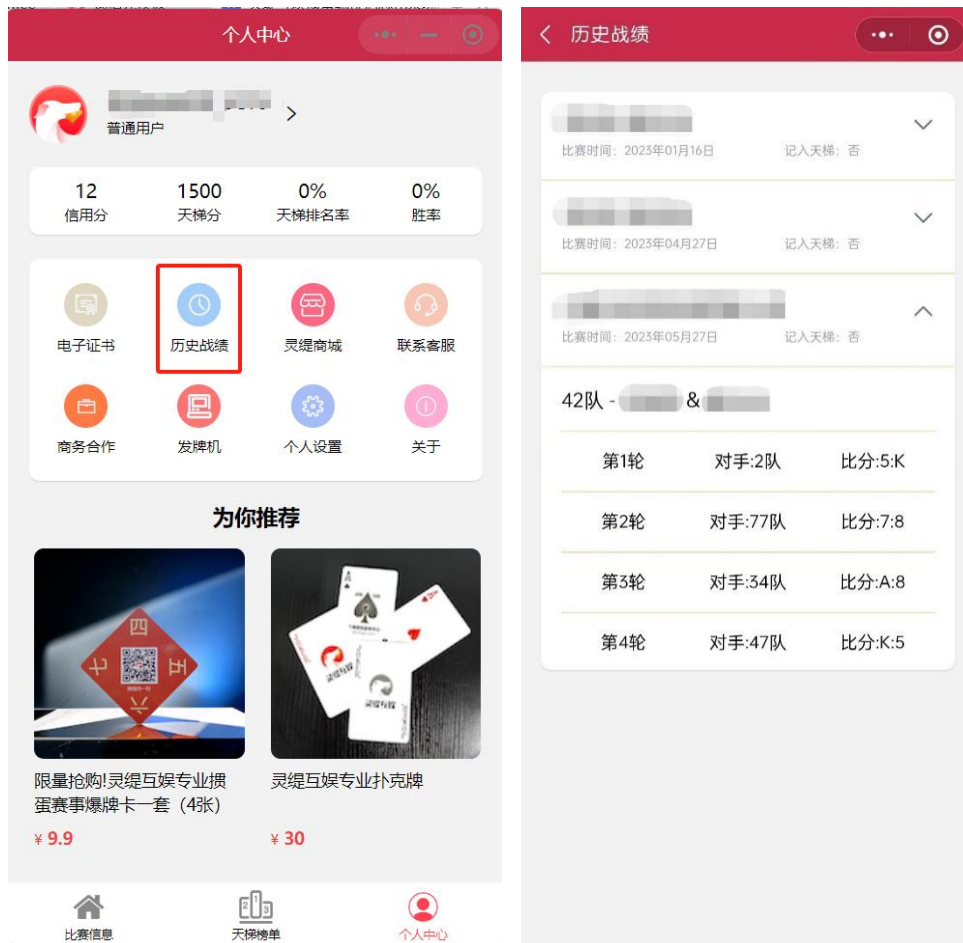
如果在比赛未结束时，不小心误提交了成绩，或者提交的成绩有误，请及时联系裁判，进行取消提交或者分数修改。

2.3.7 成绩查询

选手点击本届成绩时，可以查询自己的本轮成绩。



在个人中心中找到【历史战绩】，也可以查询之前比赛的成绩。



2.5.8 个人中心

信用分、天梯分、天梯排名、胜负率、所获荣誉和历史战绩均可在个人中心中进行查询。



除此之外，您还可以在此进入灵缇商城选购、联系客服，或是与我们联系进行商业合作。

信用分查询

本平台打造了完善的信用分体系，用户可以在个人中心进行查询明细。积极参与赛事、保持良好的比赛行为可以提升信用分。高信用分的用户将会获得优先特权，例如优先获得比赛邀请资格等。



天梯分查询

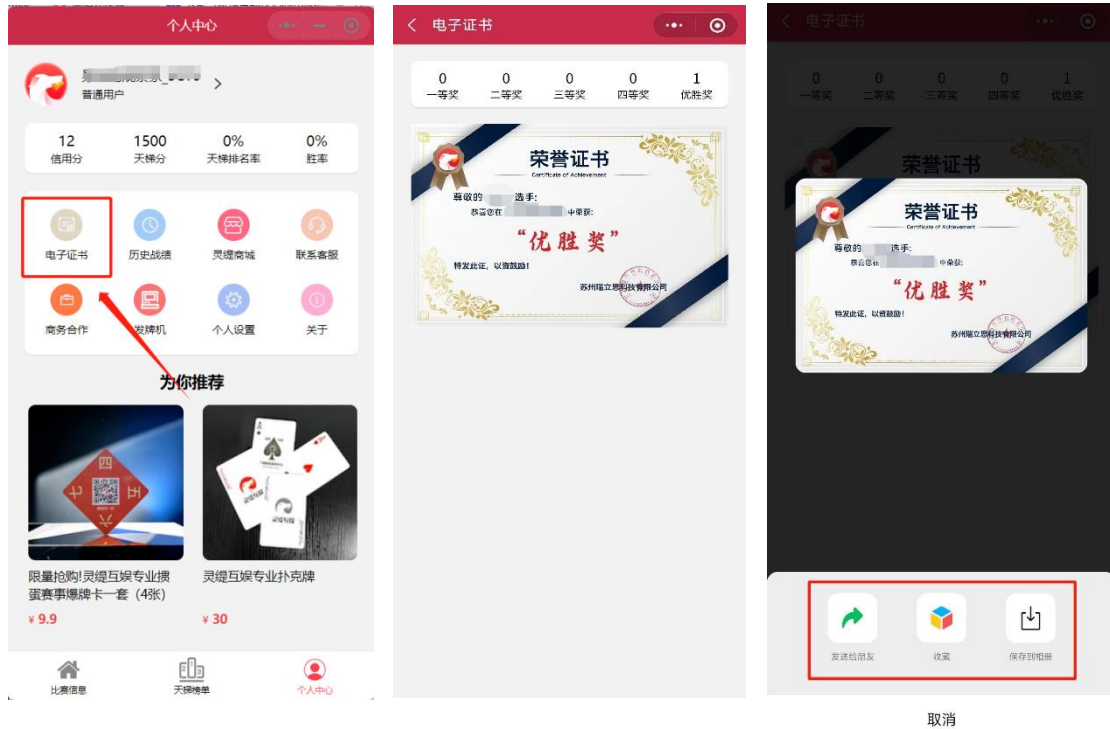
参与灵缇互娱官方认证支持的赛事并获得成绩，即可根据成绩获得不同的天梯分。

此外，灵缇互娱官方会定期进行结算，颁发证书、奖品等。



电子证书

点击电子证书按钮，可查看个人比赛的所有电子版荣誉证书，并进行下载/分享等操作。

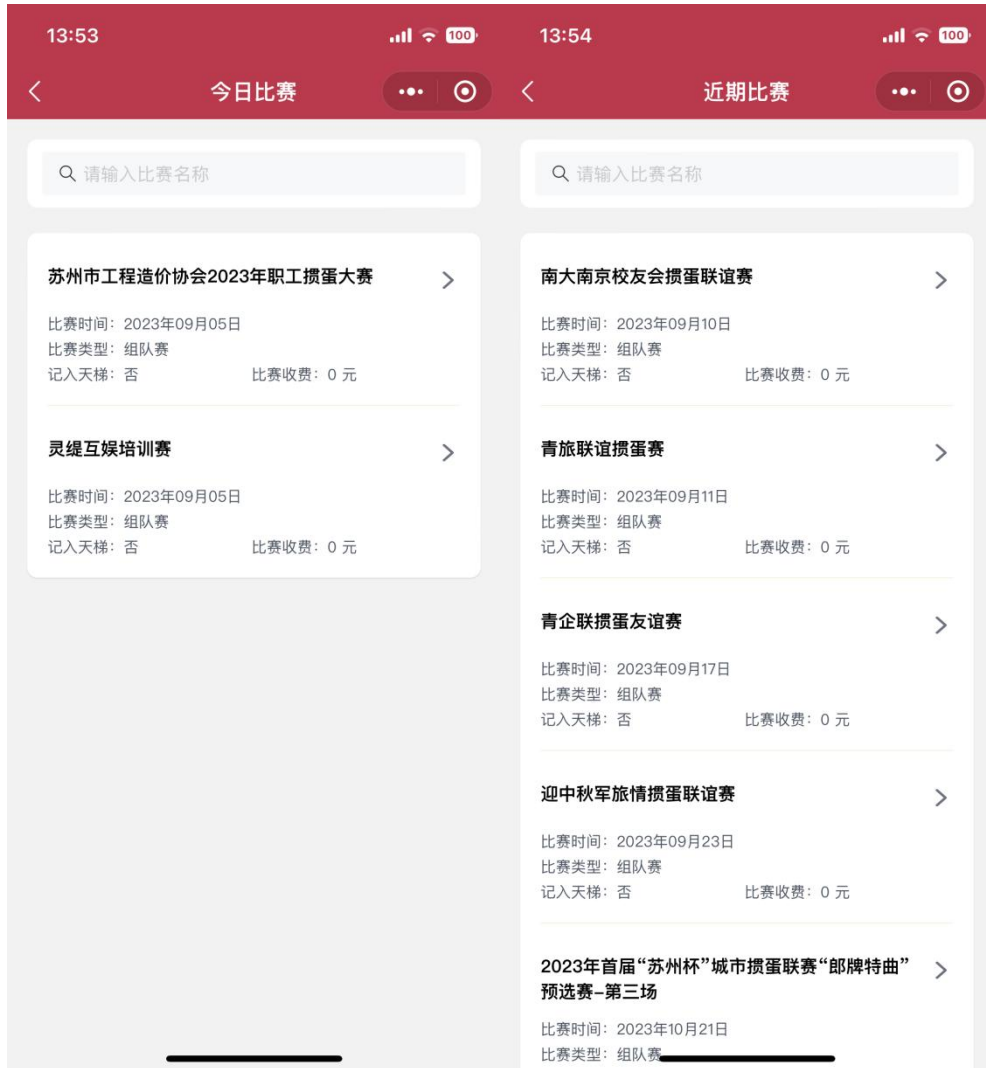


2.5.9 比赛信息

在比赛信息页，您可以查看各项比赛，关注赛事信息。



比赛信息页面中，可以分别查询今日比赛、近期比赛、往期比赛，也可查看全部比赛汇总。



点击进入任一比赛，即可查看其相关信息。包括名称、时间、类型、收费、轮数、每轮时间、比赛奖项、是否计入天梯分、比赛地址等。

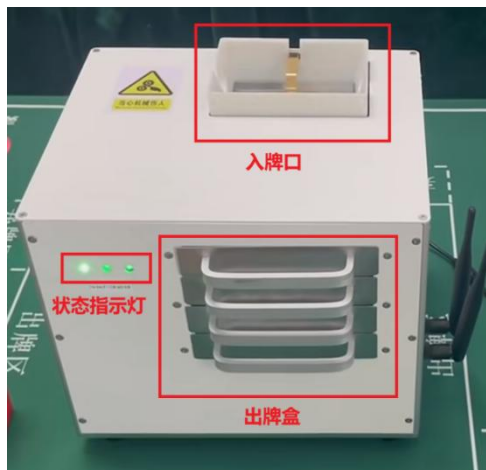


2.5.10 复式发牌机

(1) 前言

在正常的牌类运动中，收抓牌具有随机性，从而牌力分布是不确定的。为了杜绝这种情况，专家学者研发了攒牌复式赛制，让所有选手之间能使用固定的牌型进行充分对抗，其目的是为了保证比赛的公平性，所以广泛开展复式比赛是攒蛋从娱乐走向竞技的关键之路。

(2) 产品介绍



发牌机样机主体

发牌机主要包含以下几个部分：状态指示灯、出牌盒、入牌口

• 状态指示灯

状态指示灯用于显示发牌机的工作状态。其中，左侧为电源灯，当电源接通正常时，该灯会持续亮起；中间为开机指示灯，当

机器已经开机并随时准备连接时，该灯会持续亮起；右侧为发牌状态指示灯，当准备或正在发牌时，该灯会闪烁。

- 出牌盒

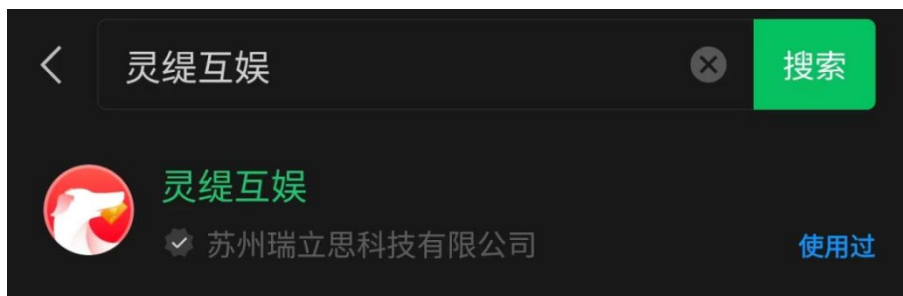
出牌盒共有四个，分别对应东、南、西、北四个方向。发好的牌会放入相应的出牌盒中。用户在发牌完成后，可以将出牌盒抽出以查看已发的牌。请注意，在发牌前务必确保出牌盒已放置归位（如图中所示位置）。

- 入牌口

入牌口用于放入待发的扑克牌。在发牌过程中，入牌口处的牌盒会上下移动。请注意，在开机后应等待小程序跳出发牌按钮后再放牌。同时，为了避免损伤机器，请勿在发牌时将物品放置在入牌口附近。

（3）微信小程序功能使用说明

首先，我们点击微信左上角，搜索“灵缇互娱”小程序。



打开小程序，点击下方功能栏中的“发牌机”进入“发牌机”界面。



点击界面中的“扫描新设备”，搜索发牌机，随后即可在“我的设备”中查看到附近在线的发牌机，我们可以根据设备名称、编号选择指定发牌机。

点击指定发牌机右侧开关键，即可连接发牌机。



您也可以直接点击您准备连接的设备，进入发牌机详情界面之后再点击上方开关来连接发牌机。



(注意，连接期间千万不要遮挡牌盒上部，防止损伤机器)

连接之后界面会变为下图界面，同时可以看到发牌机牌盒升起。



（注意，待“发牌”按钮跳出之后再牌放入“入牌口”，防止损伤机器）

点击界面上方的“发牌”按钮后，发牌模式选择弹窗将会自动弹出。发牌模式中目前共有五种模式可以选择，将牌放入“入牌口”后，选择需要的模式点击“确认”即可开始自动发牌。

(4) 发牌模式介绍及说明

在小程序发牌弹窗页面，我们可以看到六种发牌模式的选择。这六种模式分别为同花色、天王炸、不洗牌、理牌、随机发牌以及公平模式。



- 同花色：按照花色分牌，牌盒按照从上到下的顺序依次为“方块、红桃、梅花、黑桃”。
- 天王炸：会将所有炸弹分配到最下面的牌盒中。
- 不洗牌：各家炸弹较多，娱乐性强。输入牌型编号即可发牌。
- 理牌：会将多余的牌张放置在最上面的牌盒中，下面的三个牌盒摆放整副的扑克，小程序会回显多余的牌张和缺少的牌张。



理牌结束后点击左上角的“←”按钮退回上一级。



点击界面中的“理牌结果”即可查看到理牌详情。

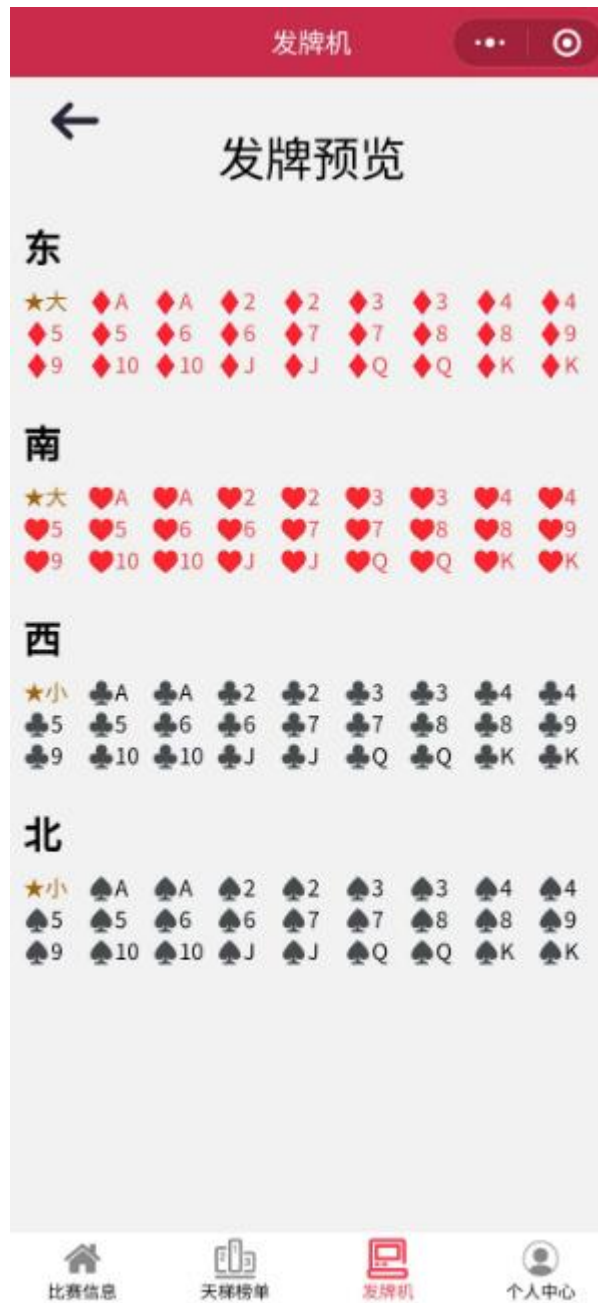


在理牌结果中，我们可以看到缺少的牌张。将缺少的牌放回对应层级的牌堆中即可完成理牌。

- 随机发牌：根据用户输入的随机种子发牌。输入牌型编号即可发牌。
- 公平模式：会平衡各家牌型，防止出现有人牌好、有人牌差导致不公平的情况。输入牌型编号即可发牌。



发牌模式界面中的“预览牌型”为预览当前各家牌型情况，点击“预览牌型”即可通过小程序界面查看到。



(预览牌型，此处以同化色为例)

每次的发牌结果都会保留，通过点击发牌记录，我们可以看到我们的发牌历史信息。



3. 赛事标准规则

3.1 掇蛋大赛比赛规则

1、本次比赛采用积分制，比赛以 2 人为一对固定搭档，与另一对搭档进行对抗，中途不得更换搭档。现场随机配座，迟到者由裁判长现场裁定。第一轮比赛对阵随机，第二轮按瑞士移位法安排对阵，即第一名和第二名对阵、第三名和第四名对阵，以此类推。比赛采取电脑积分编排。每位运动员均要参加所有比赛，打完 9 副牌或时间到或过 A，本轮比赛结束，领先者为胜。每轮比赛中胜者得 2 分，平局则各得 1 分，负者为 0 分。轮空大分积 2 分，小分 17 分，弃赛（迟到超过 10 分钟视为弃赛）积 0 分。总积分多者名次列前。总积分相等，依次比较相等者（去首）累进分、胜轮次、级差分、升级数，多者名次列前。

2、比赛原则上参照《江苏省掇蛋竞赛简易规则》2017 版进行（比赛规则），结合本次比赛特点，补充如下：

首副牌，由东家洗牌，洗 5—7 次，南家切牌并翻出一张牌（如翻出的牌为王牌或红心 2，则重切重翻）。从南家开始，依翻出牌张的牌点，按逆时针方向点数出首抓者，抓到翻出牌张者首圈领出牌。第二局以后由上游上家洗牌，上游切牌，下游先摸牌；双下时

由上游的下家先摸牌。

①每轮比赛由西家在记分表上工整记录（不得涂改，若有涂改，需要向裁判说明，由工作人员向双方选手确认）逐副比赛结果，北家复查，一轮比赛结束，双方在记分表上签字确认比赛成绩。记级从“2”开始，每副结束时根据上下游确定胜方的升级数。

②“A”必打。胜方过“A”必须一人是上游，另一人不是下游才能算过“A”，否则需再打“A”。

③第二副牌开始，前一副牌下游需要向上游进贡一张大牌（红心级牌除外），上游方须将手中一张牌还给进贡者，并由下游出牌。还牌给下游方必须小于10（包括10），打牌第一圈发现贡牌贡错，应及时纠正错误，重新贡牌、还牌，打牌满一圈后发现贡牌贡错，直接判违规者下游。

④被打双下时，二人都应向上游方分别进贡，拿到大王时，应马上亮出，还牌时，应将牌面向下，两位进贡者同时亮牌。

⑤如双方进贡的牌一样大小，则按顺时针方向进贡，还牌时应

牌面向下，按逆时针方向还牌（贡左还右），由上游的下家先出牌。

⑥下游者，拿到二个“大王”牌或双下时一人或两人共拿到两个“大王”则不用进贡，由上游出牌。（红桃的所打号为“百搭”）

⑦牌手在出完一手牌后，如手中剩余牌不超过 10 张，应准确、清楚报出剩余张数。牌手报牌后，无论是否继续出牌，均不得再次报牌，其他牌手可立即追问一次或报牌后第一次拿到牌权时可追问一次，其它时间不得再追问。如违规再次报牌，警告一次，警告无效停牌一次。

⑧如某位选手忘记报牌或报错张数，第一圈内被发现，本圈的牌全部收回，重新表态，第二圈被发现，该选手停牌一次，第三圈或已经做了上游被发现，判该选手下游。

3、牌手放弃出牌统一用手敲击桌面的方式来表示，并敲在挡板开孔处或桌垫正中间，以便于清晰可辩。

4、比赛期间，如果出现越序表态，对家一起受罚，对家停牌一次。

5、比赛中如出现“吃苍蝇”现象，一圈内被发现，违规方停牌一次，超过一圈被发现，视为默认通过，不拿回牌也不停牌。

6、比赛开始后，5分钟未到，判缺席方双下，超过10分钟未到，视为本轮弃权，30分钟未到，视为当日比赛弃权。

7、每轮最后3分钟，已经抓牌的（以头游切牌为准）或正在打牌的打完本副牌，未抓牌的不再继续抓牌，打完已抓好的本副牌结束比赛。

8、比赛期间如有问题，请举手示意裁判处理，请勿自行处理，如不服从裁判处决，可向仲裁委员会申诉或向有关部门申诉，申诉费2000元，如仲裁委员会判申诉无效，不退款。

9、友谊第一、比赛第二，和谐攒蛋、文明攒蛋，比赛现场不抽烟、不接打接听电话、不讨论牌局、不聊天，比赛时不离开座位，比赛完不在赛场聚集，不围观他人打牌。

10、未经裁判长同意，任何人不得带走比赛现场任何物料，包

括但不限于：攒蛋桌椅、桌布、扑克牌、笔、选手牌、报牌卡、挡板。

3.2 江苏省掇蛋竞赛

第一章 场地与器材

一、场地

正式比赛场地应安静明亮、平坦整洁、通风良好，牌手背后不得有镜子等反光物，室内高度不低于 3 米。赛场应能容纳全部牌手同时出场，根据需要划分办公区、竞赛区、休息区等，并配有安全疏散通道，在比赛期间保持畅通。

二、牌

采用 2 副相同的扑克牌（每副 54 张牌）。正式比赛用牌应符合国家标准，也可由赛事组委会提供统一的比赛用牌。赛事组委会提供用牌应为长宽比适当、圆角一致的长方形，牌背面图案对称，有均匀的白边，白边上无明显深色斑点，牌面不得有污损、划痕，正背面图案、颜色、白度应一致。

三、牌桌

正式比赛牌桌为平稳牢固的方桌，桌面应与地面平行，宽 80-100 厘米，高 70-76 厘米，桌面应呈均匀的暗色、无反光。

牌桌上方可沿桌面对角线设置遮挡屏幕，东家和南家在同一侧，西家和北家在另一侧。遮挡屏幕高 80 厘米，与桌面对角线同长。屏

幕中央下方设置窗口，窗口高 20 厘米，长 60 厘米。牌桌下方可沿桌面对角线设置挡板，避免牌手肢体接触。

四、座椅

座椅应与牌桌配套，桌椅高差为 25-32 厘米。正式比赛每张牌桌配备 4 把座椅和 2 张茶几。

五、方向标志

按自然方向或以主席台的方向为东，并在赛场设置明显的“东”字（或“E”字）标志，以此摆放牌桌和座椅。

第二章 定 义

掇蛋起源于中国江苏民间，是以扑克牌为器材，四人结对进行智力对抗的群众性体育项目。比赛以牌手行牌结束的先后决定升级，以双方升级的多少决定胜负。

一、牌张

1. 掇蛋采用 2 副扑克牌，分为黑桃♠、红心♥、方块♦、梅花♣四种花色牌和小王、大王两种王牌。全副牌共有每种花色牌各 26 张（2、3、4、5、6、7、8、9、10、J、Q、K、A，各 2 张），小王、大王各 2 张，共 108 张。

2. 全副牌被一桌四位牌手按序抓完，每位牌手应持有的全部牌张为 27 张，称为全手牌。

3. 一桌四位牌手从抓第一张牌开始到出完各自全手牌并记分结束的全过程，称为一副牌。

4. 一位牌手一次所出的牌（一张或多张），称为一手牌。

5. 一桌四位牌手按序出牌，不断以牌点、牌型更大的一手牌对前手牌进行压制，直至其余各家均放弃不出的过程，称为一圈牌。

6. 每圈牌首先出的一手牌，称为领出牌。

二、牌手

一桌四位牌手两人搭档各为一方。牌手本人为本家，位于对面的同伴为对家，位于左方的对手为上家，位于右方的对手为下家。本家和对家为己方，上家和下家为对方。

一副牌中，按牌手出完各自全手牌的先后，称为上游、二游、三游、下游。如一方两位牌手获得上游、二游，则对方称为双下。

三、贡牌与还牌

从第二副牌开始，在出牌前由下游向上游或双下方向对方进贡牌张，并对应还牌，以确定首圈领出者。

四、升级

只有上游方可以升级，并以同伴获得二游、三游或下游的不同情况，确定上游方的升级数，从而确定下副牌的级牌。

五、级数

从 2 至 A 的从小到大依次排列的每一个序数，包括 2、3、4、5、

6、7、8、9、10、J、Q、K、A 共十三个级数。

六、级牌

1. 牌点与上副牌上游所升至级数相同的所有花色牌为级牌，首副牌的级牌为 2。

2. 红心级牌（逢人配）可以和任意牌点的花色牌搭配成合理牌型使用。

七、牌型

1. 单张：任意一张牌。

2. 对子：两张牌点相同的牌，包括两张大王和两张小王。

3. 三连对：三个牌点相邻对子。

4. 三同张：三张牌点相同的牌。

5. 二连三（钢板）：两个牌点相邻的三同张牌。

6. 三带二：一个三同张和一个对子。

7. 顺子：五张牌点相邻的单张。

8. 同花顺（火箭）：花色相同的顺子。

9. 炸弹：四张或四张以上牌点相同的单张。

10. 四大天王（天王炸）：大王、小王各两张。

八、局与轮

比赛中，双方从打 2 开始按序升级至一方打过 A，为一局。两对牌手交锋一次，为一轮。一轮可能是一局、一定的副数或一定的

时间。

第三章 比赛通则

一、入座

牌手应于一轮比赛开始前 10 分钟，按照公布的桌号和方向入座，清点牌张，填写竞赛表格。

二、洗牌、切牌与抓牌

1. 宣布比赛开始后，应将牌彻底地洗 5-7 次后放置牌桌中央。以后每次洗牌应彻底地洗 2-3 次。
2. 首副牌，由东家洗牌，南家切牌并翻出一张牌（如翻出的牌为王牌或红心 2，则重切重翻）。从南家开始，依翻出牌张的牌点，按逆时针方向点数出首抓者，抓到翻出牌张者首圈领出牌。
3. 从第二副牌开始，由上副牌上游的上家洗牌，上游切牌，下游首抓。双下时，由上游的下家首抓。
4. 洗牌后，洗牌者不允许有切牌或乱插牌等多余动作。切牌者应从牌墩中段切牌，不允许切出顶部或底部五张以内的牌，也不允许点数牌张切牌。
5. 抓牌时务必牌面向下，从首抓者开始，按逆时针方向依次抓牌，每人每次抓一张牌，直至抓完全副牌。
6. 全副牌抓完，牌手应清点各自全手牌，若发现张数不符，由

裁判清点各家全手牌和全副牌。

7. 根据需要，裁判也可指定洗牌者和切牌者，或以发牌的方式代替抓牌。

<p>1 越序抓牌，应立即退回，恢复抓牌顺序。</p>	<p>n 已看到牌张的，给予警告。</p>	<p>n 已插入手中的，由应抓牌者从违例者手中任意抽出一张牌，记违例。</p>	<p>1 抓错牌，应重洗重抓。</p>	<p>n 全手牌张数不符，判犯规。</p>	<p>n 全副牌张数不符，换牌，给予警告。</p>
-----------------------------	-----------------------	---	---------------------	-----------------------	---------------------------

三、贡牌与还牌

1. 从第二副牌开始，在出牌前，由上副牌的下游向上游进贡全手牌中牌点最大的一张牌（红心级牌除外），上游选择全手牌中任意一张牌点不得超过 10 的牌还给下游。首圈由下游领出牌。

2. 如上副牌出现双下，则双下方两位牌手均向对方进贡。上游选择牌点较大的进贡者，同伴选择牌点较小的进贡者，并对应还牌。若牌点相同，则按顺时针方向进贡，对应还牌。还牌时，应将牌面向下，两位进贡者同时亮牌。还牌后，均由进贡给上游者首圈领出

牌。

3. 如应进贡者（下游或双下方）抓到两个大王，则不须进贡（抗贡）。首圈由上游领出牌。

<p>1 贡错牌、还错牌，应视情予以纠正。</p>	<p>n 尚未出牌的，退回错张，重新给牌，给予警告。</p>	<p>n 已经出牌的，判犯规。</p>
---------------------------	--------------------------------	---------------------

四、出牌

（一）出牌程序

出牌以逆时针为序，领出者可出任意牌型的一手牌，各家依次跟出牌点、牌型更大的一手牌进行压制（压牌），或放弃不出（过牌）。如其余各家均放弃不出，则由最后出牌者下一圈领出牌；若此时最后出牌者已出完全手牌，则由己方同伴承接下一圈领出牌（对家接风）。重复以上程序直至全副牌出完。

（二）牌点与牌型大小

1. 牌点由大到小排列为：大王、小王、级牌、A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2。A 在搭配成三连对、二连三、顺子、同花顺时，可作 1。

2. 单张、对子、三连对、三同张、二连三、三带二、顺子，同牌型比较牌点大小，牌型之间不能压牌。三带二仅比较三同张牌点

大小。

3. 炸弹：张数多者大，张数相同比较牌点大小。炸弹可压单张、对子、三连对、三同张、二连三、三带二、顺子等牌型。超过 5 张的炸弹可以压同花顺。

4. 同花顺：比较牌点大小。同花顺可压不超过 5 张的炸弹。

5. 四大天王：可压所有牌型。

（三）出牌方式

1. 抓牌和出牌过程中，牌手未出的牌张应完全面向自己，并保持固定的持握手势，不得有意或无意暴露牌张。已出的牌张应将牌面向下，依出牌顺序竖放在靠近本家的桌面上，不得与他人的牌张相混。未经裁判许可，牌手不得触摸任何已出的牌张。

2. 出牌时，应将一手牌按牌点大小，采用固定的左右排列方法，一次性出至本家靠近牌桌中央位置。红心级牌搭配牌型时，应摆放在所充当牌点的位置，必要时说明牌型及牌点。

3. 牌手放弃出牌应以语言“过”、“不要”，或以手敲击桌面的方式来表示。在一轮比赛中，牌手应采用固定的表示方式。

4. 比赛时，牌手不得以言语、声响、形体与肢体动作等方式，传递非法信息或干扰他人。

	1 越		1 出	1 未经
--	-----	--	-----	------

1 越序 表态， 给予警 告。	序出牌，予 以收回，恢 复出牌顺 序，记违 例。	1 出错 牌，予以 收回，记 违例。	牌方式违 规，视情 予以纠 正，给予 警告。	裁判许可， 牌手故意离 开座位，视 情处违例以 上判罚。
--------------------------	--------------------------------------	-----------------------------	------------------------------------	--

五、报牌

牌手在出完一手牌后，如手中剩余牌不超过 10 张，应立即将报牌卡放至本家出牌区域，并准确、清楚报出剩余张数。牌手报牌后，无论是否继续出牌，均不得再次报牌，其他牌手也不得再追问。

1 反复报牌、追问余牌，给予警告。

六、升级

只有上游方可以升级，同伴二游升 3 级，同伴三游升 2 级，同伴下游升 1 级。A 级必打，且必须同伴获得二游或三游，才能打过 A 级。

七、胜负（计局、计时、计副）

1. 先打过 A 级，或在规定时间内、打完规定的副数后，升级数高的一方获胜。如升级数相同，可加打一副牌，决出胜负。

2. 多轮比赛排名办法：每轮比赛胜者积 2 分、负者积 0 分，平

则各积 1 分，总积分多者名次列前。总积分相等，依次比较相等者（去首）累进分、胜轮次、级差分、升级数，多者名次列前；仍相等，则抽签决定。

总积分：每轮积分之和。

（去首）累进分：从第二轮开始计算的每轮累计积分之和。

胜轮次：比赛中获胜（积 2 分）轮次的数量。

级差分：每轮级差分（按 13 级 26 分制计算）之和。

升级数：每轮升级数之和。

八、记分

1. 由西家在记分表上工整记录（不得涂改）逐副比赛结果，北家复查。

2. 一轮比赛结束，双方在记分表上签字确认比赛成绩。

3. 根据需要，裁判也可指定专人记分。

4. 比赛中的判罚由裁判记录。

九、比赛时间

1. 迟到：宣布比赛开始后，牌手未能在指定位置入座，为其所在一方迟到。

2. 贡还牌：进贡者应在抓完牌后 20 秒内贡牌，还牌者须在贡牌后 40 秒内还牌。

3. 出牌：首圈领出者应在还牌后 40 秒内领出牌，下家应在上

家出牌后 20 秒内出牌。

1 迟到一方应处警告以上判罚。	n 迟到 5 分钟以内，给予警告。	n 迟到 10 分钟以内，判犯规。	n 迟到超过 10 分钟，按弃权处理。	n 如双方均迟到，较早到的一方给予警告，较晚到的一方按迟到时间给予判罚。	1 贡还牌、出牌超时，予以读秒；仍超时，给予警告。
-----------------	-------------------	-------------------	---------------------	--------------------------------------	---------------------------

十、成绩更正时限

1. 记分错误，应在一轮比赛结束，牌手离开赛桌之前指出，可以更正。
2. 录入错误，应在一轮比赛结束后 10 分钟之内指出，可以更正。
3. 公布成绩错误以及裁判以任何方式察觉的错误，应在一个阶段比赛结束后 20 分钟之内指出，可以更正。
4. 裁判长可以另行规定更短或更长的更正时限。超过时限及其他错误，原则上不予更正。成绩更正不改变已公布的编排。

第四章 违规与判罚

一、违规的申告

1. 指出违规、停止打牌。
2. 召请裁判，停止一切行为。
3. 在裁判未说明有关纠正办法及裁定判罚前，不得自行采取行动。

二、判罚的裁定

1. 警告和违例由裁判员判罚。
2. 犯规和判负由裁判长判罚。
3. 有多项判罚选择或违规行为涉及传递非法信息及对方损失，由裁判长裁定。
4. 取消参赛资格由赛事组委会决定。
5. 追加禁赛处罚由赛事组委会报请相关体育部门作出。

三、判罚的种类

（一）警告

比赛中，出现轻微违反规则行为，不影响比赛进行，未造成对方损失的，给予警告。

（二）违例

在一轮比赛中，一方受到两次警告，或出现明显违反规则行为，

干扰比赛进行，可能或轻微造成对方损失的，记违例，由违规者的下家决定是否停止违规者一次出牌。如违规者应下圈牌领出，则按出牌顺序由非违规方领出牌。

（三）犯规

在一轮比赛中，一方被记两次违例，或出现严重违反规则行为，传递非法信息的，判犯规，本副牌结束，违规方双下，下副牌不贡献，由违规者的下家或裁判长指定首圈领出者。

（四）判负

在一轮比赛中，一方弃权或被判两次犯规的，判本轮比赛结束，非违规方胜，按违规方级数升 4 级记级（违规方级数可降至 J），弃权记分 17:0。如场上级差超过 4 级，则以场上比分为准。

（五）取消参赛资格

退赛、连续两轮弃权或被两次判负，以及出现资格造假、冒名顶替、违规更换搭档，偷牌藏张、故意夹带，不服判罚、态度恶劣、扰乱赛场秩序等严重违背体育道德和正常礼节行为的，由裁判长报请赛区组委会取消违规方参赛资格，逐出赛场。赛事组委会可视情节及影响，报请相关体育部门给予违规者追加禁赛处罚。

四、处罚权丧失

1. 出现违规但双方无人率先指出，或应本圈牌指出违规的下圈牌才指出，或本副牌出现的违规下副牌才指出，对违规的处罚权可

能自动丧失。

2. 在召请裁判之前，非违规方若自行采取行动，对违规的处罚权可能丧失。当非违规方因违规方对判罚不了解而采取获利行动时，裁判可裁决处罚权丧失，且行动无效。

3. 当牌手被裁定有权选择罚则，但其不独自选定而与同伴商量时，对违规的处罚权可能丧失。

第五章 申诉与仲裁

一、申诉的提出

1. 牌手（领队）对裁判判罚不服，应在该轮比赛结束后 30 分钟内提出书面申诉。

2. 一方两位牌手（领队）应在申诉书上签名，并将申诉书和申诉费经裁判长转交仲裁委员会。未设仲裁委员会的，呈报赛事组委会。

二、申诉的处理

1. 仲裁委员会仅对比赛期间执行竞赛规则、规程中发生的纠纷进行复审，保证竞赛规则、规程的正确执行。

2. 经仲裁委员会复审，判定裁判判罚是正确的，牌手必须坚决服从，所交申诉费不退回。判定裁判判罚错误，所交申诉费全额退回。

3. 仲裁委员会可视情况对裁判进行教育或处分，对错误情节严

重的裁判可取消其执裁资格并报有管辖权的体育部门另行处理，但不得改变裁判在规则职权范围内所作出的决定。

4. 仲裁委员会的裁决为最终裁决，不得更改。

三、本规则由江苏省社会体育管理中心解释。

3.3 攒蛋自愿参赛承诺书

1、我完全了解自己的身体状况，确认自己的健康状况良好，没有任何身体不适或重大疾病，符合新冠疫情防控有关规定和要求。因此我郑重声明，可以正常参加本次比赛。

2、我愿意遵守比赛期间主办方各项规定，如果本人在参加比赛过程中发现或注意到任何风险和潜在风险，本人将立刻终止比赛并及时报告工作人员。

3、我充分了解在比赛期间会有潜在危险，以及可能受伤或发生安全事故，我会竭尽所能，以对自己安全负责任的态度参加比赛，对发生不可预测的安全事故，均由自己负责。

4、我同意接受承办方在比赛期间提供的常规急救和治疗，如送医院急救和治疗及死亡所发生的相关费用由本人负担。

本人已认真阅读、全面理解以上内容，且对上述所有内容予以确认并承担相应的法律责任，本人签署此责任书系自愿。

3.4 复式赛分类

3.4.1 米切尔赛制

3.4.1.1 首轮准备

假设 36 人(18 队, 两个方向均为为奇数队, 偶数队时须作调整) 报名参赛, 经过抽签分组东西方向各 9 组, 编号为东西 1 队、东西 2 队... 东西 9 队、南北 1 队、南北 2 队... 南北 9 队, 分坐 9 张桌子, 桌子编号 1-9。

首轮对抗, 选手按照队伍号和桌号一一对应入座。每桌发一组牌(在掙蛋比赛中, 一组牌为 108 张), 并给牌组编号 1-9 组, 牌组、选手队号、桌号在首轮对抗中一一对应, 例如 1 组牌、1 队选手均在 1 号桌上。

组牌放在专业牌套(或牌盒)中, 分四个方向, 每个方向 27 张牌, 选手依次从东南西北方向牌槽中取牌。

3.4.1.2 每轮局数、每局级牌和首出方向

每轮对抗局数建议设 4 的倍数, 首局对抗从“打 2, 东首出”开始, 每局级牌递增、方向沿东南西北循环, 例如第三局为“打 4, 西首出”。这样做可以让每局对抗的级牌和首出方向便于记忆, 减少选

手犯错(实际比赛中,选手经常打错级牌),当然也可以自行设置每局的级牌和首出方向,由裁判监督纠正。

如果比赛时间有限,可减少每轮对抗局数至 2、3。

3.4.1.3 每轮移位

每轮对抗结束后:

选手移位: 选定一个方向不动,例如东西方,另一方向南北方往桌号+1 的方向移动。举例,第二轮,南北 1 队坐在 2 号桌上,南北 9 队坐在 1 号桌上。

牌组移位: 牌组往桌号-1 的方向移动。举例,第二轮,2 组牌置于 1 号桌,1 组牌置于 9 桌。

上述选手移位及牌组移位可以简记为:"人往高处走,牌往低处流"。

3.4.1.4 每轮每局积分

复式赛积分一般分为 5 分制、3 分制、平均分积分。每局打完,西家计分、北家监督,西家计分至**纸质计分条**或**信息化计分条**中。每轮对抗结束后,对抗双方在计分条上签字确认并将计分条提交给裁判人员,裁判人员确认提交后签字并提交给编排组统计。为了避免头游方向产生后、对面方向消极打牌(因总是积分为 0),建议复式赛采用**5 分制**。

5 分制积分规则为:

东西方	东西方积分	南北方	南北方积分
1、2 游	5 分	3、4 游	0 分
1、3 游	4 分	2、4 游	1 分
1、4 游	3 分	2、3 游	2 分
2、3 游	2 分	1、4 游	3 分
2、4 游	1 分	1、3 游	4 分
3、4 游	0 分	1、2 游	5 分

3 分制积分规则为:

东西方	东西方积分	南北方	南北方积分
1、2 游	3 分	3、4 游	0 分
1、3 游	2 分	2、4 游	0 分
1、4 游	1 分	2、3 游	0 分
2、3 游	0 分	1、4 游	1 分
2、4 游	0 分	1、3 游	2 分
3、4 游	0 分	1、2 游	3 分

3.4.1.5 平均分积分

每组牌在东西方向产生平均分，每轮东西方、南北方的实际得分为积分减去该组牌的平均分。

3.4.1.6 对抗轮数

对抗轮数建议为**选手组数的倍数**，例如本样例中可以设置 9 轮对抗，这样使得东西方和南北方都能接触对抗一轮。

在组数为奇数时，按照上述移位规则，可保障东西方每轮都使用不同的牌组与不同的对方对抗。

在**组数为偶数**时，轮转过半圈时，下一轮东西选手轮转时多轮转一桌，之后恢复正常轮转。无法做到所有选手都与另外一组选手都交手一次，所有牌都被打一遍。

可以采用的方法是：不移牌，由发牌机提前发好所有的牌张，这样可以有效避免偶数轮的弊端。

当时间有限，需对抗更少轮次完成比赛，可以采用按积分**瑞士轮移位**，即每轮移位前计算东西和南北个方向的当前总积分，按照积分由高到低分坐 1-9 号桌，我们将这种赛制成为“**瑞士轮移位米切尔复式赛**”。

3.4.1.7 排名规则

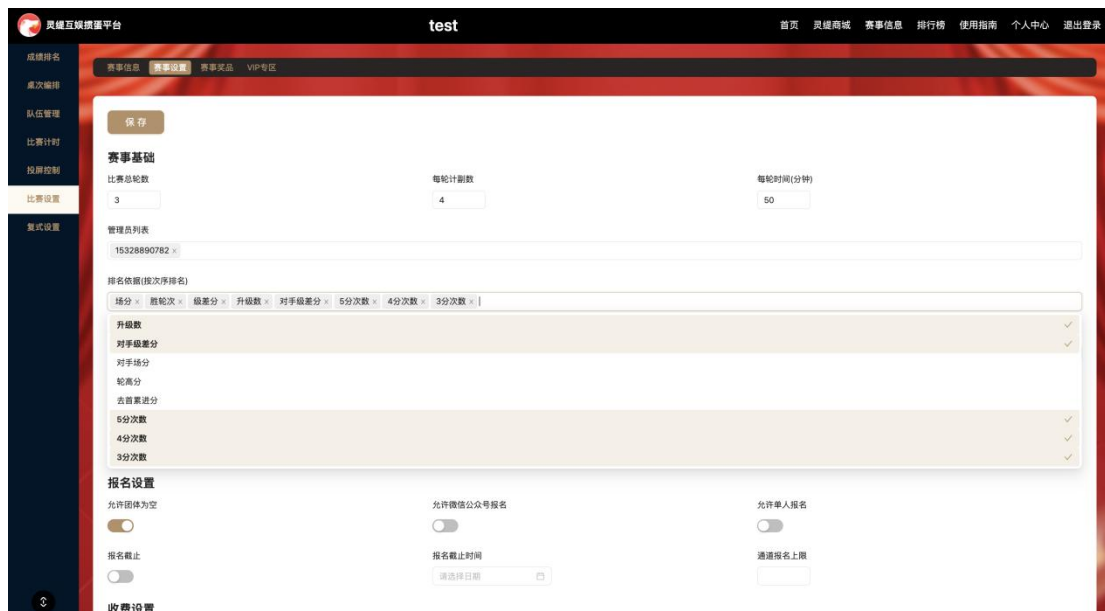
在所有轮对抗结束后，东西方根据总积分排名，南北方根据总积分排名，最终分别分出南北方、东西方各自的冠亚季军及排名。

3.4.1.8 注意

以上为一般情况下米切尔移位复式赛，实际情况下有很多变通，应以实际情况为准。

5, 4, 3 分的统计

点击【比赛设置】，选择【赛事设置】，对【排名依据】添加“5分次数”，“4分次数”，“3分次数”



保存赛事后，返回【成绩排名】，就能看到每支队伍获得 5 分、4 分、3 分的次数

名次	队伍	队员	场分	胜轮次	复式积分	升级数	对手级差分	5分次数	4分次数	3分次数
东西方										
1	3队	小郑 小王哥	4	2	33	0	88	4	0	0
2	11队	老请 老卫	4	2	29	0	111	1	2	1
3	5队	老冯 老陈	2	1	25	0	89	2	1	1
4	7队	老郑叔 老王	1	0	26	0	100	2	1	3
5	1队	老孙总 老李	1	0	25	0	100	0	2	2
6	9队	小赵 小钱	1	0	17	0	112	1	1	0
南北方										
名次	队伍	队员	场分	胜轮次	复式积分	升级数	对手级差分	5分次数	4分次数	3分次数
1	8队	小陶 小吴	4	2	38	0	72	2	4	3
2	10队	老赵 钱老板	4	2	38	0	71	1	6	2
3	12队	老周 老吴	4	2	35	0	87	1	2	7
4	4队	老大 老二	4	2	26	0	84	1	1	4
5	6队	小孙 小李	4	1	36	0	68	2	5	0
6	2队	小洛 小伟	3	1	27	0	83	1	4	1

手动积分快速记分法

点击【进入】进入记分页面，点击键盘上的【Q】【W】【E】【R】快速进入记分面板，点击键盘上的【~】【1】【2】【3】【4】【5】快速记分。

南北方：

【~】：一二游 0：5

【1】：一三游 1：4

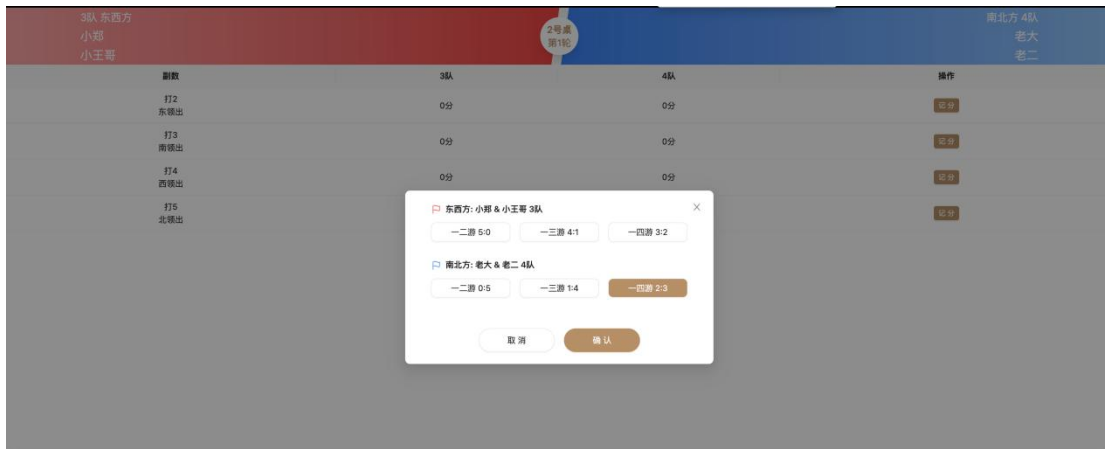
【2】：一四游 2：3

东西方：

【3】：一四游 3：2

【4】：一三游 4：1

【5】：一二游 5：0



3.4.2 队式复式赛

3.4.2.1 赛区和组队

整场比赛分为两个赛区，分别为 A 赛区（开室），B 赛区（闭室）。

B 赛区（闭室）不对外开放。两赛区之间不得互相交流和观摩。

4 人为 1 队，分 2 组。其中 2 人为 A 组（开室组），2 人为 B 组（闭室组）。

两个赛区分别设置 1、2、3……号桌。

同号桌互为镜像，安排相同团队的不同组选手分坐两桌，牌型相同，但是选手方位相反。

同一轮次内全场牌型相同，体现复式赛公正性。

3.4.2.2 首轮

首轮为随机编排，以下为示例：

	1（开）桌		2（开）桌
A 赛区				
(开室)	3 队	5 队	1 队	2 队
	A 组	A 组	A 组	A 组
B 赛区	1（闭）桌		2（闭）桌

(闭室)	5 队	3 队	2 队	1 队	
	B 组	B 组	B 组	B 组

开室闭室均打一样的牌。

开室闭室均完成后，统计得分。总得分为开室闭室分数之和。

3.4.2.3 第二一四轮

从第二轮起为积分编排，高分坐 1 号桌，2 号桌，依次往后。

开室按分数编排，最高的坐 1 号桌东西，其次 1 号桌南北。

闭室仍然为开室的镜像（牌型相同，选手方位相反）。

3.4.2.4 积分

首先比较场分，其次比较复式分。

场分：

胜方 2 分；负方 0 分；平局各得一分。

复式分为 5 分制，每副牌记分如下：

一二游：胜方 5 分，败方 0 分，

一三游：胜方 4 分，败方 1 分，

一四游：胜方 3 分，败方 2 分。

双方之和为 5 分。

3.4.3 瑞士移位复式赛

3.4.3.1 赛制简介

每轮每桌东西方和南北方打一样的牌，每副牌由灵缇互娱复式发牌机从牌库挑选牌组发牌，每组计分采用 5 分制科学偏差分计分法，即先按 5 分制计分，最后按一副牌的双方平均得分计算每桌东西方、南北方的科学偏差分。例如：某轮某副东西方 3 分、南北方 2 分，但东西方平均分为 2.3 分、南北方平均分为 2.7 分，则东西方真实得分为 0.7 分，南北方为-0.7 分。

3.4.3.2 赛制轮数和副数

视时间 5~6 轮，每轮 4 副牌，东南西北各首出一次。

3.4.3.3 5 分制计分法

东西方	东西方积分	南北方	南北方积分
1、2 游	5 分	3、4 游	0 分
1、3 游	4 分	2、4 游	1 分
1、4 游	3 分	2、3 游	2 分
2、3 游	2 分	1、4 游	3 分

2、4 游	1 分	1、3 游	4 分
3、4 游	0 分	1、2 游	5 分

3.4.3.4 每轮移位

首轮随机分配

此后每一轮根据高低分进行瑞士移位

4. 产品介绍

灵缇互娱是北京灵缇互娱体育科技有限公司旗下的掼蛋全线服务商品品牌，业务除自研技术领先的掼蛋软件平台、掼蛋赛事(专业+休闲)外，还包括诸多掼蛋周边产品。

通过研发周边产品，灵缇互娱希望为玩家打造一个更专业、更便捷、全方位的掼蛋世界，让玩家可以在生活中随时随地都能感受到掼蛋的乐趣，进一步扩大掼蛋的文化影响力和受众群体。产品的研发皆致力于打破传统掼蛋赛事只能在特定场所和特定时间进行的限制，让掼蛋成为一种更加普及和便捷的智力运动方式。通过推出各类周边产品，把掼蛋的魅力带给更多人，并且让人们在生活中与掼蛋产生更多的联系，让“小玩具玩出大能量”。

4.1 扑克牌&报牌卡

4.1.1 掼牌





扑克:采用 330 克德国进口黑芯纸

正面四色+专金印刷

牌背专红+专金/专黑+专金印刷

双面过黑芯牌油双面压扑克纹

冲圆角, 60*97mm, 54 张/副, 包膜+金色撕条,

外盒:2 副装斜边天地盖盒型, 采用 120 克特种纸裱 1200 克灰板, 烫哑金;

包装: 54 张/副, 包膜+金色撕条, 2 副/外盒, 外盒收缩

龙年限定包装最新款：



扑克：采用 330 克进口黑芯纸，正面四色+专金印刷，牌背专红+专金/专黑+专金印刷，双面过黑芯牌油双面压扑克纹，冲圆角，60*97mm，54 张/，包膜+金色撕条；

外盒：2 副装 全新龙年限定包装 顶级设计 尊享体验；

包装：54 张/副，包膜+金色撕条，2 副/外盒，外盒收缩。



4.1.2 报牌卡

灵缇互娱通过独特的报牌卡设计，为掇蛋赛事提供更为实用、美观的工具，体现了其在掇蛋智力运动领域的创新和独特性。

报牌卡设计采用灵缇互娱惯用红金配色和独家商标，结合掇蛋相关卡牌元素，确定报牌卡面图案、字体、用色。选用特殊6.5*6.5 方形设计，更具美感与实用性。另外，设计师根据掇蛋赛事标准要求确定基本数字、数字排列方式以及大小比例等，正反面印刷，避免了市面一般情况下需要使用两张报牌卡的不便。同时在空白部分加入自创赛事系统二维码，即扫即用，大大增强实用性。



4.2 掼蛋折叠桌&桌垫

4.2.1 掼蛋桌

灵缇互娱掼蛋专业赛事折叠桌，轻质便携，设计精致，品质卓越。

本款产品采用可折叠设计，占地小，即提即走，方便居家收纳、外出搬运、旅行携带。面板折叠后仅 42*86cm，可收纳在窄缝内。

面板采用结实蜂窝设计，更符合力学结构，结实耐用，表面手感顺滑，耐磨耐气候变化，能在任何环境下保持出色的表现，具有出众的稳定性和耐用性。

桌腿采用卡扣设计，三角加固，稳固耐用，紧凑焊接，结实稳当，高密度专业钢厂复合钢管，高承载，坚固耐用不摇晃，耐脏耐磨、防锈防潮。

全桌采用安全环保无毒害材质，面板采用新型环保材料 HDP，具有耐腐蚀、安全可回收等特性，延长桌子寿命的同时，保护使用者与家人安全。面板材料中混入了蓝点色膜，这是种环保且昂贵的材质，具有抗酸碱、耐腐蚀的特性，能使产品减小变形，更加的坚固耐用。



对折桌 86*86*74cm

Folding table
桌腿卡扣设计



4.2.2 桌垫

灵缇互娱掇蛋专业赛事桌垫，符合掇蛋专业赛事规则。



柔软材质-贴合桌面

稳固贴合-不翘边

快速吸水-不渗透

方便打理-经久耐用

一体成型-方便收纳

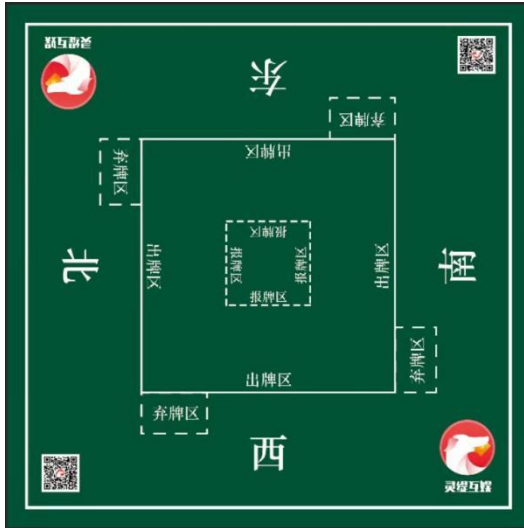
厚度适中-环保橡胶

隔音不扰-赛事和谐

柔软材质-贴合桌面

Soft material-fit the desktop

(稳固贴合 不翘边)



4.3 攒神酒

上世纪 60 年代，在没有机械化生产之前，江苏苏北一代的农民兄弟收割小麦时，都是三五成群的围着“麦槽”朝上摔砸，便于小麦从秸秆上脱粒，这一动作便称之为“攒”。勤劳聪明的劳动人民在农忙之余，融合斗地主、跑得快、八十分等扑克玩法，新增“逢人配”和“贡还牌”两种独特规则，运用两副扑克随机组合为多种“炸弹”形式，创造了攒蛋玩法。牌友们打牌时兴致达到顶点，就会忍不住把最具威力的炸弹牌举过头顶，气势如虹，用力“攒”之，故而得名“攒蛋”。



这款攒神酒包装设计了红绿蓝交织的一道道麦浪，一波波铺展向远方。头顶草帽的农民兄弟，两人弯腰，两人直身，正手捧着“麦捆”，用力向中间的凹槽攒麦。麦穗儿粒粒饱满，金黄金黄的，好一派分收景象。

四角朝中的构图极富视觉冲击力，四周麦浪喜气洋洋的包围着中间的麦堆，安营先生书法小楷“攒蛋”压痕而上为点睛之笔。



轻奢窖藏，顶级享受

一瓶入口绵柔、空杯留香的茅台镇“攒神酒”

不同一般的酱香，更加纯净精粹

蕴含着粮食中萃取的灵动能量，

为大众口粮酒树立了品质典范

历经市场检验，回购率极高



酒礼的两面还用心标注攒蛋“八口诀”和“五重境”

攒蛋八口诀：

强牌弱打，弱牌强打；
情况不明，对子先行；
要想使坏，出三不带；
记炸弹，记王牌，记大牌；
小炸及时用，大炸沉住气；
炸打第一顺；
十张出一对，九张出一张；
谁打谁收，慎接对家牌。

攒蛋五重境：

一境：手中有牌，心中无牌，

是最初境界；

二境：手中有牌，心中亦有牌，

这是众多牌手的境界；

三境：手中无牌，心中有牌，

这是少数高手才能达到的境界；

四境：牌就是我，我亦是牌，牌我合一，

是无数牌手梦寐以求的崇高境界；

五境：既没有牌，也没有我，牌我两忘，

这才是攒蛋的最高境界。

4.4 复式发牌机

- 亮点：全球唯一，多牌识别；
- 重量：小巧轻便，即提即走；
- 操作：手机操作，一键发牌；
- 特点：海量牌库，效率发牌；
- 开箱即用：通电即可使用，无需繁琐配置；
- 视觉识别：内置视觉识别模块，轻松读取市面上绝大多数牌张；
- AI 赋能：加持人工智能，内置海量牌库，轻松满足攒牌需求；
- 多机齐发：一台手机同时控制多台机器，实现快捷发牌。



灵缇互娱
复式发牌机

人工智能视觉识别技术
能识别市面上几乎所有牌种

灵缇互娱系统相连
手机互联·联网可控

即插即用
一键发牌

9999元!

送价值1999元
灵缇互娱编排信息化系统VIP二年

扫码支付抢购

*一年内有非人为质量问题包换

复式发牌机产品介绍及使用说明详见 2.5.10。

5. 活动介绍

灵缇互娱官网首页底部，是专为攒蛋赛事爱好者及关注者量身打造的【互娱热讯】板块。



该板块专注于提供最新、最热的攒蛋比赛和活动相关资讯，确保关注者能迅速获取各大赛事最前沿的动态。这里也是获取攒蛋赛事信息和赛事方交流方式的重要渠道。

如果希望您的赛事在热讯板块上得到展露，可以扫码联系我们。



(臧经理联系方式: 15370036553)

5.1 苏大校友会

2022年9月17日，灵缇互娱攒蛋平台首次亮相于苏州大学·苏州校友会第一届攒蛋竞技友谊赛。



瑞立思团队依托旗下产品灵缇游戏临时搭建了灵缇攒蛋比赛平台(gd.lingti.com)，并对比赛全程进行了实时数字化工作，大大简化方便了组队、分组、积分、实时排名、中途调整等繁琐易错的攒蛋比赛流程，并实现了全网比赛同步转播和比赛信息永久留档。凭借其专业、高效、准确的平台特点，灵缇互娱一经面世即获得了主办方及比赛选手的高度评价。





5.2 园区湖东永旺



为响应用户需求，灵缇互娱掼蛋平台进行了重大升级，致力于为主办方和选手提供最佳的用户体验。新版本在 2023 年 1 月 27 日迎来了正式考验，灵缇互娱也派出了高级技术团队，现场操作，掌控赛事进程。



永旺梦乐城新春攒蛋比赛共 160 名选手参加，赛场上，参赛选手们运筹帷幄、配合默契，在方寸之间较量谋略与果断，在瞬息之中比拼运气与实力。顽强拼搏的作风、聪明灵活的头脑、奋勇争先的信念、凝心聚力的合作，充分展现了团结奋进、积极向上的精神风貌。



5.3 乡村振兴杯



通过举办“乡村振兴”杯苏州市第二届农民体育文化系列活动之掇蛋联赛总决赛，进一步深化新时代农民体育事业在乡村振兴战略和农业农村工作中的地位和作用的认识，起到了增进互动、以牌会友的目的；

在丰富扑克文化内涵、搭建大众健康娱乐、休闲互动平台的同时，加强了选手间的交流与情感为高水平全面建成小康社会，率先基本实现农业农村现代化作出更大的贡献。





5.4 东吴饭店“灵缇互娱杯”



5月27日11:00-18:00, 由苏州瑞立思科技有限公司(灵缇互娱)主办的『灵缇互娱杯』首届掇蛋比赛于东吴智力运动基地(十全街吴衙场24号东吴饭店内)成功举办!



本次大赛是瑞立思科技原创 IP 赛事『灵缙互娱杯』的首届掇蛋大赛，从赛事品牌概念架构，到自研赛事系统开发，再到卡牌设计生产，全程自主原创。共同助力本赛事的更有苏州市掇蛋运动协会、苏州市星奇杰掇蛋俱乐部等核心圈层，苏大、清华、上交、中科大、南大等一流高校校友会，迪固、最苏州、九蕾、片仔癀等知名企业品牌等等。参与者来自各行各业、各个年龄阶段，更是覆盖了专业选手、资深掇蛋爱好者乃至刚接触掇蛋的新人群体，成功铸就了核心圈层引领、全民共同参与的顶级 IP 赛事。



5.5 星韵宝龙



2023年3月4日（星期六），2023年度星奇杰掇蛋比赛在苏州星韵宝龙广场1楼中庭正式开幕，本届参赛者160余人。整场比赛，选手们和队友默契配合，和对手斗智斗勇、比拼牌技。赛场气氛紧张激烈又轻松活泼。



比赛节奏扣人心弦，一场智力与耐力的考验，一次畅快淋漓的比拼！本次赛事角逐激烈，选手们沉浸其中，战况胶着不下。洗牌声、欢笑声、围观顾客讨论声此起彼伏！本次活动，让一众现场参赛选手和星韵宝龙广场的消费者真切感受和体会到掇蛋文化与消费文化的融合性、契合力！



5.6 苏州建湖商会 “国缘 V9 杯”



为丰富商会会员的文娱生活、增进会员间的沟通交流、增强商会的凝聚力，2023年6月11日下午苏州建湖商会在苏州大学东吴饭店组织开展“国缘 V9 杯”掇蛋培训、比赛活动，活动得到了广大商会会员的热烈响应，60多位商会会员报名参加了本次活动，灵缇互娱全程助力，提供技术支持。



参赛的商会会员们一致表示，在本次比赛中不仅感受到了攒蛋的乐趣和智力的对决，也培养了搭档相互之间的默契。此次比赛在提升集体凝聚力的同时，也起到了陶冶情操、提升技能、和谐身心的作用。商会会员们也将在各自岗位上继续发扬团结协作精神，积极争做新时代的奋斗者，为苏州建湖商会的发展壮大贡献应有力量。



5.7 星奇杰 复式掇蛋友谊赛



掇蛋打得好，说明有头脑。一直以来，掇蛋以其独特的优势赢得了大众的喜爱，而复式掇蛋更加具有公平性和专业性。2023年6月14日晚，苏州星奇杰掇蛋俱乐部组织举办了“首届星奇杰杯复式掇蛋赛”。比赛有12组参赛队伍，共24名参赛选手展开角逐。

比赛中，各位掇蛋高手们虽然使用的是同一副牌，但是不同的



个人风格和攒蛋技巧，给大家展现出了桌桌不同的精彩比赛。



5.8 “公道杯”



盛夏阴雨难却竞赛盛情，2023年6月18日，首届“公道杯”
掼蛋争霸赛成功举办，全体参赛者如约到达会场，共同见证并庆祝
这场智慧与激情碰撞的盛会。



经过激烈的角逐，参赛者们充分发挥了自己的思维策略，展示出了敢于拼搏、追求卓越的精神风貌。赛事组公平公正，专业卓绝的姿态让人心生敬意。灵缇互娱攒蛋赛事平台以顶尖的平台水准，顺利支撑起这场宏大的智力比拼赛事。



5.9 永旺梦乐城苏州新区



以牌会友，乐趣纷呈。为进一步促进用户体验，丰富和用户的互动内容，永旺梦乐城特意举办了掇蛋系列赛，6月18日，苏州新区站比赛打响。

本次比赛分为专业赛和休闲赛。专业赛现场选手们迅速进入比赛状态，依照灵缇互娱赛事系统的指引，有条不紊地进行对局。现场激烈的比赛氛围，使商场内不时有人驻足观赏这场智力盛宴。每个人都在享受着思维、战略针锋相对的气氛，场面热闹非凡。休闲赛相比于正式赛少了一分紧张感，更多是追寻掇蛋这一游戏项目的本源乐趣，选手们各出奇招，现场欢笑不断，每个人都在尽情享受掇蛋比赛乐趣纷呈的比赛氛围。





5.10 苏州大学商学院 “续白酱酒杯”



时至盛暑，夏至时分；灵韵吴地，风雅江南。6月21日，在苏州大学商学院教工工会的精心组织下，“续白酱酒杯”教职员贯蛋友谊赛圆满完成。



激烈而刺激的比赛环节，各位选手或严阵以待，或气定神闲，现场气氛十分高涨。噼啪作响的纸牌声、赞许对方策略的啧啧声等等、打出关键牌后按捺不住的喝彩声，在现场不绝于耳，好不热闹。本次比赛既丰富了教职员们的业余生活，也推动了攒蛋智力运动的发展。



5.11 牙博士 “会长杯”



大咖云集，以牌会友，首届“牙博士·会长杯”掇蛋邀请赛暨会长座谈会于6月24日在牙博士相城机构（繁花中心）二楼会议室正式召开，数十位苏州掇蛋领域领军人物齐聚一堂，常熟市扑克运动协会、吴江区掇蛋运动协会、吴中区掇蛋交流协会、高新区掇蛋运动协会有关领导作为特邀嘉宾参加了赛事活动。



随着裁判长宣布完竞赛规则，这场高水准的巅峰对决正式拉开帷幕。赛场外，盛夏里的苏州狂风骤雨，赛场内，智力的角逐使这场比赛的每一刻更是风起云涌，参赛选手们无不屏息凝神，面容紧锁，瞬息万变的博弈局面容不得丝毫大意。比赛的最后，领导、组委会与全体获奖选手合影留念，宣告着这次竞赛的圆满完成，并对



所有获奖选手致以诚挚的祝福，希望他们能在接下来的比赛中愈战愈勇，再创佳绩。

5.12 北京京城掇君俱乐部 七月友谊赛



以掇会友，乐趣无穷。2023年7月2日，京城掇君俱乐部“七月友谊赛”于四川大厦天府优选旗舰店成功举办。



本次赛事由北京京城掇君俱乐部和灵缇互娱跨地域合作共同筹办，诸多掇蛋高手和爱好者齐聚一堂，共享精彩赛事。凭借北京京城掇君俱乐部的强大号召力和灵缇互娱的大赛承办经验，本次比赛成功开启了北京掇蛋赛事的新征程。



5.13 “园中楼杯”



以牌会友，领略掇蛋魅力；难分伯仲，享受博弈乐趣。2023年7月23日，灵缇互娱掇蛋周赛系列——“园中楼杯”于园中楼大酒店成功举办。



此次比赛在赛事流程中融入娱乐项目，为紧张的竞技比赛创造了轻松愉快的氛围，在趣味中竞技，竞技中寻趣，开启了苏州掇蛋赛事的新形式、新起点。



5.14 “第二届政法校友杯”



本次比赛的成功举办，离不开各个单位的鼎力支持和对智力竞技的热情，在此我们深表感谢，攒蛋智力竞技的推广发展以及校友会之间的友谊建设，诸位功不可没，很高兴也很荣幸一起协作举办了此项盛赛。



希望我们可以继续携手共进，为大家带来更多优质、专业、精彩的掇蛋赛事，发扬竞技精神，享受掇蛋乐趣，以掇蛋作为载体和纽带，创造校友会友好交流环境，丰富业余生活，共创美好明天！



5.15 “攒军扑克杯”



继上次灵缇互娱周赛成功举办后，广大攒蛋爱好者反响热烈，对于周赛的举办更加迫切。经历了多日的筹备，灵缇互娱周赛系列再次开展。本次比赛由灵缇互娱与攒军扑克联手举办，来自社会各界参赛选手们纷纷为这次精妙绝伦的攒蛋赛事点赞。





5.16 “卡士&梦之蓝杯”



夏暑炎炎，攒蛋相伴；大咖云集，以牌会友。8月12日，『灵缇互娱』攒蛋周赛系列——“卡士&梦之蓝杯”隆重举行，本次比赛由卡士酸奶、江苏洋河酒厂股份有限公司联合主办，由灵缇互娱、苏州网络信息安全和等保联盟合作承办，灵缇互娱攒蛋赛事系统提供技术支持。比赛奖品丰厚，两大知名品牌携手灵缇互娱，结合市场上的良好口碑和影响力以及专业化系统化的赛事支持技术，为选手提供了良好的参赛体验。





5.17 首届“苏州杯”城市掼蛋联赛



8月20日，创下数个“第一”的首届“苏州杯”城市掼蛋联赛在苏州东吴智力运动基地隆重开赛，灵缇互娱提供技术支持。







2023年度苏州市大众体育联赛
2023年首届
[苏州杯]城市掇蛋联赛

隆重 

郎牌特曲 开赛

预选赛·第一场





8月20日，创下数个“第一”的首届“苏州杯”城市掇蛋联赛在苏州东吴智力运动基地拉开帷幕。这是由苏州市体育总会指导、苏州市掇蛋运动协会与各市（区）掇蛋（扑克、纸牌）运动协会联合打造的大众体育运动项目，旨在全面贯彻落实中共中央提出的“**加快推进体育强国建设、广泛开展全民健身运动**”决策部署，选拔组建市掇蛋运动代表队，大力推进苏州全民健身和掇蛋运动蓬勃发展。

同时，这也是苏州引入掇蛋智力运动以来，**第一项**以“苏州”命名的全地域掇蛋大赛，来自四市五区的16支代表队竞相参与；**第一次**由部门主导、社团主办、大众主参的掇蛋联赛，市体育局、体育总会主要负责同志亲率专业人员莅临指导，南方雄狮创建集团股份有限公司董事长、市掇蛋运动协会朱林华会长先后4次主持会议研究部署“苏州杯”赛，总顾问林超先生、总教练周高先生、荣誉会长邹建军先生莅赛运筹，近200位社会大众掇蛋高手临场竞技；**第一个**集聚国内掇蛋界权威专家的掇蛋名赛，掇蛋界泰斗、中国掇蛋研究院书记、《掇蛋技巧与文化》一书作者周高教授，对本次比赛提出了一系列指导性意见，并出席开幕式和颁奖仪式；国内掇蛋界高级裁判、知名编排厉钢、高中琪、陈再红老师分别担任总裁判长、副总裁判长和编排长；名城苏州、苏州发布、广电引力播等城市主流媒体参与了宣传支持，江苏名仁律师事务所提供了法务保障；**第一场**具有较大规模的掇蛋盛赛，整个“苏州杯”将先后进行3场预选赛、1场总决赛，从筹备到闭幕历时大半年时间，参赛选手将达到近1000人次。

“苏州杯”城市掇蛋联赛的如期举行，必将对打造苏州体育强市、推进全民健身益智运动发展产生积极影响，也必将对大力弘扬传承掇蛋文化和提升全民掇蛋竞技水平产生良好的社会效应。

01 赛事信息

- 指导单位 -

苏州市体育总会

- 主办单位 -

苏州市掇蛋运动协会

- 协办单位 -

东吴智力运动基地
苏州星奇杰掇蛋俱乐部

- 冠名单位 -

郎牌特曲（预选赛）

- 赞助单位 -

华衍纯净水

- 技术支持 -

灵缇互娱

- 法律顾问 -

江苏名仁律师事务所

- 媒体支持 -

城市主流媒体

02 赛场回顾

赛前环节

为确保首届[苏州杯]城市掇蛋联赛首场预选赛隆重开幕，各赛务保障组不辞劳苦，提前一天布置了完美赛场。灵缇互娱精心打造数字化比赛软件，为本次赛事提供了全过程的**专业化、信息化、无纸化高科技服务**。



在赛务组工作人员的引导下，全体选手满怀对此次赛事的期待，有序签到、入场。

苏州市掇蛋运动协会陈杰专职副会长主持了开幕仪式，现场全体人员庄严起立，奏唱国歌。



苏州市体育局局长、苏州市体育总会主席阙明清同志致辞。他代表市体育局（总会）对第一届“苏州杯”城市掇蛋联赛首场预选赛在苏州智力运动基地隆重开幕表示热烈祝贺，在充分肯定市掇蛋运动协会精细扎实筹备本次赛事的同时，对协会下步工作提出了要求，要进一步持续抓落实、进一步充分发挥引领作用、进一步大力

推进群众性健身益智运动发展，扎扎实实地把“苏州杯”打造成为苏州攒蛋竞技体育的靓丽品牌。



受朱林华会长的委托，南京市委原常委、苏州市民政局原局长、市攒蛋运动协会总顾问林超先生，发表了热情洋溢的欢迎致辞，他以饱满的政治热情、高深的文化素养和精辟的语言艺术，回顾了苏州攒蛋益智运动和市攒蛋运动协会的发展历程，阐述了对攒蛋文化的深刻理解，解读了“苏州杯”不同于其他赛事的重要意义，现场不时响起热烈掌声。



郎牌特曲作为此次冠名单位，郎牌特曲江苏大区苏州城市经理胡伟建先生在仪式上表示，郎牌特曲始终不忘「酿极致好酒，唯客是尊」的初心，始终追求极致品质、极致品牌、极致品味，始终不断满足消费者对美好生活的需求，同时也非常感谢此次活动各协作单位，并将持续加强与各界特别是攒蛋运动界的合作，提供更多、更好、更优质的服务，衷心预祝此次赛事获得圆满成功。



尔后，本次比赛的裁判员代表和运动员代表分别进行了宣誓，并由总裁判长厉钢老师为大家作规则讲解。



开幕式最后一项议程，苏州市体育局局长、市体育总会主席阙明清同志庄严宣布：“苏州杯”城市攒蛋联赛开赛！

赛场盛况

激烈的比赛正式打响，全体选手正在全神贯注地投入到对局较量中。



作为预选赛，本次赛事更是决定着能否获得进入到“苏州杯”城市攒蛋联赛总决赛的晋级名额，因而大家都

格外地认真，每位参赛选手都拿出超常的专注力和精湛的技术，比赛现场高潮迭起，激烈非凡！



03 比赛结果

名次	队伍	队员	胜负分	级差分	升降数	所属团体
1	248队	魏国华 陈莉	8	91	52	社会大众
2	448队	徐兵 周晓峰	8	80	51	常熟市桥东桥西桥南桥北
3	548队	王英静 魏舒华	8	80	50	苏州工业园区文体协会
4	128队	陆海伟 闫晓中	8	76	46	社会大众
5	318队	刘立兵 杨磊	8	69	46	苏州康桥商务区
6	138队	陈奇 张磊	7	58	46	苏州康桥商务区
7	218队	过淑琴 周宇平	6	79	43	常熟市桥东桥西桥南桥北
8	778队	章庆 夏元平	6	77	43	苏州康桥商务区
9	188队	徐金堂 赵红梅	6	76	43	苏州康桥商务区
10	378队	张庆堂 曹中金	6	74	46	苏州市桥东桥西桥南桥北
11	468队	何志文 杨子	6	73	41	社会大众
12	388队	孙桂华 魏益东	6	72	46	苏州工业园区文体协会
13	288队	魏建东 魏文军	6	70	40	常熟市桥东桥西桥南桥北
14	158队	毛东升 韦伟	6	68	40	社会大众
15	688队	夏广兵 魏益东	6	68	38	苏州市桥东桥西桥南桥北
16	788队	夏冬 史健	6	67	44	苏州康桥商务区

- 获奖选手成绩 -

名次	队伍	队员	胜负分	级差分	升降数	所属团体
17	248队	魏国华 陈莉	8	91	52	社会大众
18	448队	徐兵 周晓峰	8	80	51	常熟市桥东桥西桥南桥北
19	548队	王英静 魏舒华	8	80	50	苏州工业园区文体协会
20	128队	陆海伟 闫晓中	8	76	46	社会大众
21	318队	刘立兵 杨磊	8	69	46	苏州康桥商务区
22	138队	陈奇 张磊	7	68	46	苏州康桥商务区
23	218队	过淑琴 周宇平	6	79	43	常熟市桥东桥西桥南桥北
24	778队	章庆 夏元平	6	77	43	苏州康桥商务区
25	188队	徐金堂 赵红梅	6	76	43	苏州康桥商务区
26	378队	张庆堂 曹中金	6	74	46	苏州市桥东桥西桥南桥北
27	468队	何志文 杨子	6	73	41	社会大众
28	388队	孙桂华 魏益东	6	72	46	苏州工业园区文体协会
29	288队	魏建东 魏文军	6	70	40	常熟市桥东桥西桥南桥北
30	158队	毛东升 韦伟	6	68	40	社会大众
31	688队	夏广兵 魏益东	6	68	38	苏州市桥东桥西桥南桥北
32	788队	夏冬 史健	6	67	44	苏州康桥商务区
33	488队	杜辉 王瑞春	6	59	39	苏州大学校友会

19	438队	彭国华 吴建中	6	59	37	苏州大学校友会
20	738队	费国旺 周正林	6	59	34	苏州工业园区文体协会
21	718队	张崇华 陈中华	6	58	40	苏州大学校友会
22	148队	屈文峰 吴雨茂	6	57	37	苏州工业园区文体协会
23	728队	蔡月龙 张文学	6	55	37	社会大众
24	348队	张瑜 孟晓红	6	49	26	市桥东桥西桥南桥北
25	338队	陈乐 朱春雷	5	95	42	社会大众
26	338队	沈振皓 陈永华	5	64	41	社会大众
27	488队	魏文文 胡且	5	60	42	常熟市桥东桥西桥南桥北
28	468队	沈勤 胡燕	5	57	45	苏州工业园区文体协会
29	138队	朱澄宇 祁翠香	4	68	48	苏州康桥商务区
30	188队	丁冬梅 吴培敏	4	63	38	苏州工业园区文体协会
31	298队	赵建根 金宝	4	62	37	苏州工业园区文体协会
32	828队	魏兴光 周明忠	4	59	39	社会大众
33	348队	潘春芳 方静	4	56	41	社会大众
34	548队	丁伟 宁开清	4	56	36	市桥东桥西桥南桥北
35	598队	朱道明 陈卫东	4	56	34	苏州大学校友会
36	618队	韦康 周国梁	4	54	42	社会大众
37	688队	魏建忠 陈英	4	54	33	苏州大学校友会
38	838队	黄志国 王君君	4	54	27	社会大众
39	498队	江琴 马以宏	4	53	38	社会大众
40	318队	陈汇鑫 张海鑫	4	53	31	苏州工业园区文体协会
41	698队	程涛 冯 磊	4	52	35	苏州大学校友会
42	348队	陈杰 封海	4	51	31	苏州工业园区文体协会
43	638队	于凤云 廖小全	4	50	32	社会大众
44	488队	屈桂娟 张洪海	4	48	30	姑苏区桥东桥西桥南桥北
45	328队	蒋伟 邵明	4	47	25	吴江工业园区文体协会
46	248队	李庆明 蔡文一	4	45	33	吴江工业园区文体协会
47	148队	田文明 朱国洪	4	45	29	姑苏区桥东桥西桥南桥北
48	648队	冯杰 黄宗杰	4	44	29	苏州工业园区文体协会
49	608队	魏红斌 魏建强	4	44	25	市桥东桥西桥南桥北
50	388队	冯伟 何兴强	4	44	23	姑苏区桥东桥西桥南桥北
51	148队	周桂荣 孙乾深	4	41	14	苏州大学校友会
52	218队	钱存泽 何杰	4	38	12	苏州工业园区文体协会
53	488队	徐建丰 沈韵	4	33	15	苏州工业园区文体协会
54	588队	李莉 李芳	3	54	37	社会大众
55	148队	祁志浩 魏宇波	3	49	42	市桥东桥西桥南桥北
56	248队	宣涛 孟小勇	3	47	28	社会大众
57	438队	舒从好 魏晓兰	3	41	32	社会大众
58	888队	舒芳 刘小全	3	29	24	吴江工业园区文体协会
59	518队	李梅 魏志强	2	46	29	社会大众
60	178队	莫代元 丁明	2	45	37	社会大众
61	478队	左玉娟 解庆立	2	45	27	苏州工业园区文体协会
62	788队	冯旭 马旭	2	43	20	社会大众
63	548队	阿廷孔西 周纪	2	42	35	苏州工业园区文体协会
64	428队	徐得民 孙立	2	42	27	苏州工业园区文体协会
65	478队	朱家豪 李小霞	2	41	26	苏州市桥东桥西桥南桥北
66	278队	陈虎根 万毅	2	40	29	姑苏区桥东桥西桥南桥北
67	748队	倪霜 陈怀中	2	39	22	苏州大学
68	228队	陈仲玉 薛双双	2	35	28	市桥东桥西桥南桥北
69	768队	曹翔 杨永安	2	35	18	苏州工业园区文体协会
70	888队	徐玉芳 汝媚	2	33	24	吴江工业园区文体协会
71	578队	蒋育宇 蒋超群	2	33	22	市桥东桥西桥南桥北
72	228队	冯雷雷 魏加平	2	31	15	苏州工业园区文体协会
73	148队	肖勇 徐忠亮	2	14	13	苏州大学校友会
74	118队	朱敬华 王朝丽	1	46	38	苏州工业园区文体协会
75	818队	舒娟娟 黄国友	1	44	30	吴江工业园区文体协会
76	788队	张军雷 王世国	1	27	10	苏州工业园区文体协会
77	248队	宋慧伟 陆毅	1	25	11	苏州工业园区文体协会
78	848队	张亚雷 李芳	1	13	0	社会大众
79	838队	方越 梁军	1	13	0	社会大众
80	348队	杜慧斌 魏志忠	0	29	16	姑苏区桥东桥西桥南桥北
81	448队	沈晓林 陈吉	0	26	18	市桥东桥西桥南桥北
82	658队	张洪江 刘益香	0	19	10	社会大众
83	748队	刘海涛 包毓	0	15	6	社会大众
84	418队	孙海英 刘有理	0	14	12	姑苏区桥东桥西桥南桥北
85	188队	顾杨帆 傅亚梅	0	9	0	苏州大学校友会
86	718队	周岩 卓勇	0	4	4	社会大众

- 选手总成绩 -

值得注意的是，本次比赛的获奖选手既有来自各个协会和大众群体的高手，也出现了一些较为杰出的团体成员，如苏州星奇杰捣蛋俱乐部，由此足以看出，苏州的捣蛋运动发展历程中，既实现了全民共同参与、各个圈层人才辈出，又实现了精英团体、优秀代表队的成功建设。

一等奖/冠军

顾颂华 陈莉



郎牌特曲T9 一箱/人+晋级总决赛

二等奖/亚军

徐兵 周晓锋



郎牌特曲T8 一箱/人+晋级总决赛

三等奖/季军

王宪静 顾玲华



郎牌特曲T8 四瓶/人+晋级总决赛

优胜奖

陆海伟 问晨中
刘立兵 杨燕
陈奇 张磊
过演军 阙宇平
章庆 夏元平



郎牌特曲T8 两瓶/人+晋级总决赛

鼓励奖

徐金龙 赵红梅
张庆奎 袁中金
何东文 杨子
孙桂华 姚益东

钱建东 殷文军
韦东升 韦伟
夏广兵 韩启银
夏冬 史健



郎牌特曲T6 两瓶/人+晋级总决赛

让我们恭喜以上的选手赢得精美的礼品和晋级总决赛的资格，希望他们能够在总决赛继续赛出风采、赛出水平！

04 结语

本次赛事是2023年首届[苏州杯]城市掇蛋联赛的首场预选赛，此次活动的成功举办，既是该大型赛事的开门红，又充分体现了苏州掇蛋运动发展之迅速和兴盛，也为今后苏州智力竞技、全民健身运动发展作出了积极贡献。

本次比赛的成功举办，离不开市体育局、市体育总会的指导和所有合作伙伴的同心协力，后续的两场预选赛以及最终的总决赛，我们将继续发扬本次组赛过程中的优良，并争取更多的进步和提升，为大家带来更精彩的赛事体验，让苏州掇蛋运动发展更加蓬勃兴盛！



编辑 | 苏掇协办公室、灵缇互娱
设计 | 星奇杰俱乐部
审阅 | 苏州市掇蛋运动协会

5.18 长江商学院 “戈 18” 攒蛋邀请赛



8月27日，在北京维景国际大酒店，一场别出心裁的攒蛋个人积分赛，在长江商学院戈18BC联&北京校友会&北京训练营出征仪式上，隆重举行！

随着攒蛋运动的发展，各种新形式的攒蛋赛也逐渐应运而生，除了最近新兴的“复式赛”之外，还有一种“个人积分赛”也逐渐出现在大众的视野中。

而此次，长江商学院也以此形式，举办一场别出心裁的“团团转”个人积分赛，为各位选手在即将到来的戈18征程上加油助威！赛事以团队竞赛和个人体验相结合的方式进行，使参赛者深刻体验在严峻的自然环境下超越极限的生死历程，体悟到“理想、行动、坚持”的成功法则，在苍茫天地间感受“天人合一”的生命境界，在内心深处寻找到让生命得以攀援上升的巨大能量，从而以更积极、更健康、更持久的动力去拥抱生命中更高的挑战。



5.19 中央社会文化学院 友谊交流赛

2023年8月26日，文旅部中华侨牌裁判员培训班的课程结束后，一场特殊的掇蛋比赛应运而生。裁判员们在课程结束后，饭后临时起意，由苏州瑞立思科技、灵缇互娱创始人冯杰牵头，使用灵缇互娱编排系统，临场组织了一场轻松愉快的友谊交流赛。大家的目标不在于竞技比赛的输赢，而是借此机会促进更深的交流与互动，提升个人在掇蛋中的技巧与对规则的理解。诸位高手或是凝神思考打法，或是畅所欲言交流心得，欢声笑语响彻整个会场。

正所谓“纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行”。裁判员们平时工作中，更多地是站在裁判的立场，对规则有深入的理解和掌握，实际操作起来，才更深地感受到了掇蛋的魅力与乐趣。现场的交流赛既满足了他们的娱乐需求，也是裁判员们提升综合能力，增长执裁经验的一个极好的平台。此次的友谊交流赛反倒为诸位裁判员带来了别样的收获：更深的牌艺、更广的视野、更密的团队情感。



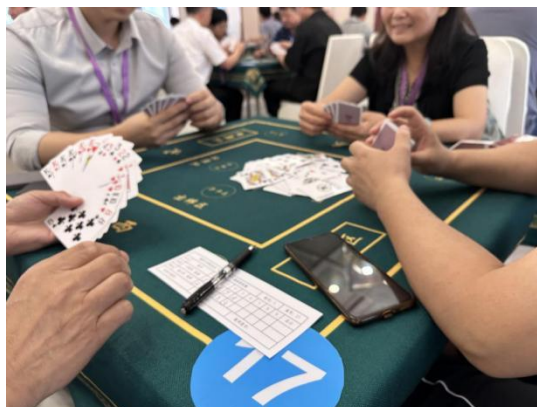


5.20 南大校友总会南京校友会掼蛋俱乐部成立仪式暨“贵州贵酒杯”掼蛋联谊赛



9月10日，南京大学校友总会南京校友会掼蛋俱乐部成立仪式，暨“贵州贵酒杯”掼蛋联谊赛在南京东宫大酒店圆满举办。以牌为媒，以酒为缘，一场集交际、竞技与情谊于一身的活动顺利举行，热闹非凡。灵缇互娱全程支持，赛务团队兢兢业业，利用掼蛋编排信息化系统，配合现场打印纸质记分表，编排、巡场、记分、统计，只求为赛事现场提供最专业的技术支持和最贴心到位的服务。

本次赛前，灵缇互娱掼蛋编排信息化系统新功能上线，支持全场纸质记分，编排后可现场打印相应记分条并迅速用于记分。该功能在南大校友会掼蛋联谊赛中首次投入使用，效果卓越，广受好评。





5.21 首届北京掼牌(掼蛋)公开赛(门头沟站)



为广泛开展全民健身活动，丰富人民群众体育文化生活，促进掼牌（掼蛋）项目健康规范发展，北京市社会体育管理中心定于2023年8月至11月举办首届北京掼牌（掼蛋）公开赛。9月10日，此次公开赛门头沟分站赛于首创大厦正式打响，灵缇互娱公益助力！

进入正式比赛，现场选手们迅速进入比赛状态，依照灵缇互娱赛事系统的指引，有条不紊地进行对局。现场激烈的比赛氛围，触动每位选手的心弦，每个人都在享受着思维、战略针锋相对的气氛，场面热闹非凡。此次活动提供了一个互动交流的平台，让参与者在欣赏精彩比赛的同时，也得到了宝贵的经验和交流机会。灵缇互娱也很荣幸参与到此次赛事中，并且希望日后可以为北京地区更多的赛事贡献自己的一份力量！希望以后门头沟乃至全北京的掼蛋赛事越办越好，掼蛋运动可以更好地得到普及和发扬。





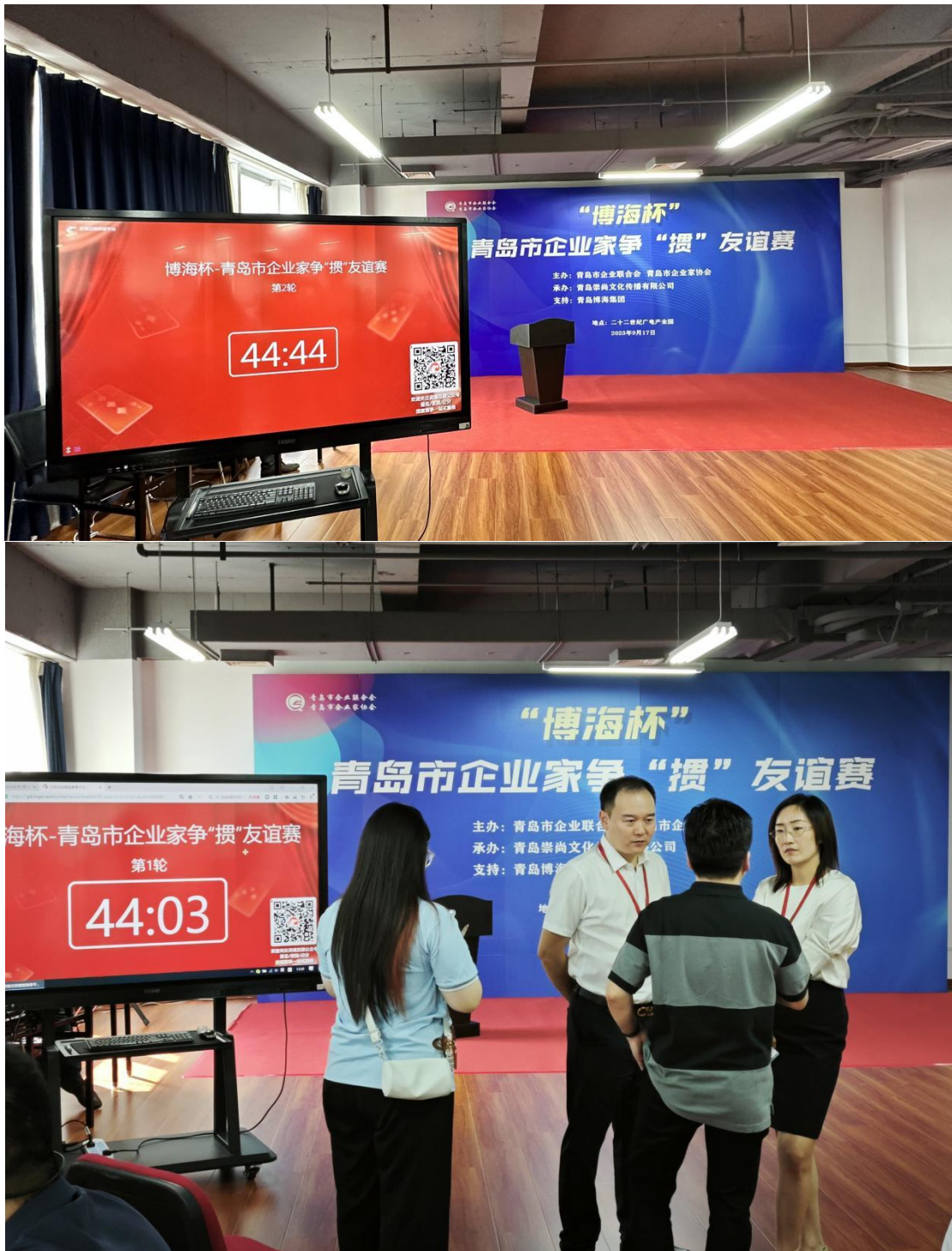
5.22 “博海杯”青岛市企业家争“掼”友谊赛



2023年9月17日，在热烈的掌声和欢呼声中，“博海杯”青岛市企业家争“掼”友谊赛在二十世紀广电产业园中圆满落下帷幕。

灵缇互娱创始人冯杰受邀出席了本场赛事，既是对青岛企业家们饱满精神和必胜信念的慕名，又是对掼蛋这一智力运动中人人携手奋进、相互成就的见证。此次比赛中，参赛选手使用了灵缇互娱特别制作的专业报牌卡，这款灵缇互娱报牌卡已经申请了著作权，独一无二。它以一张方正的卡身融合了专业报牌卡所需的所有功能，避免了传统多张报牌卡递卡时可传递多余信息的不规范、不公正可能。同时能够配合灵缇互娱掼蛋编排信息化系统，严格管理比赛得分，公正公平，透明易查，得到了参赛选手的一致好评。



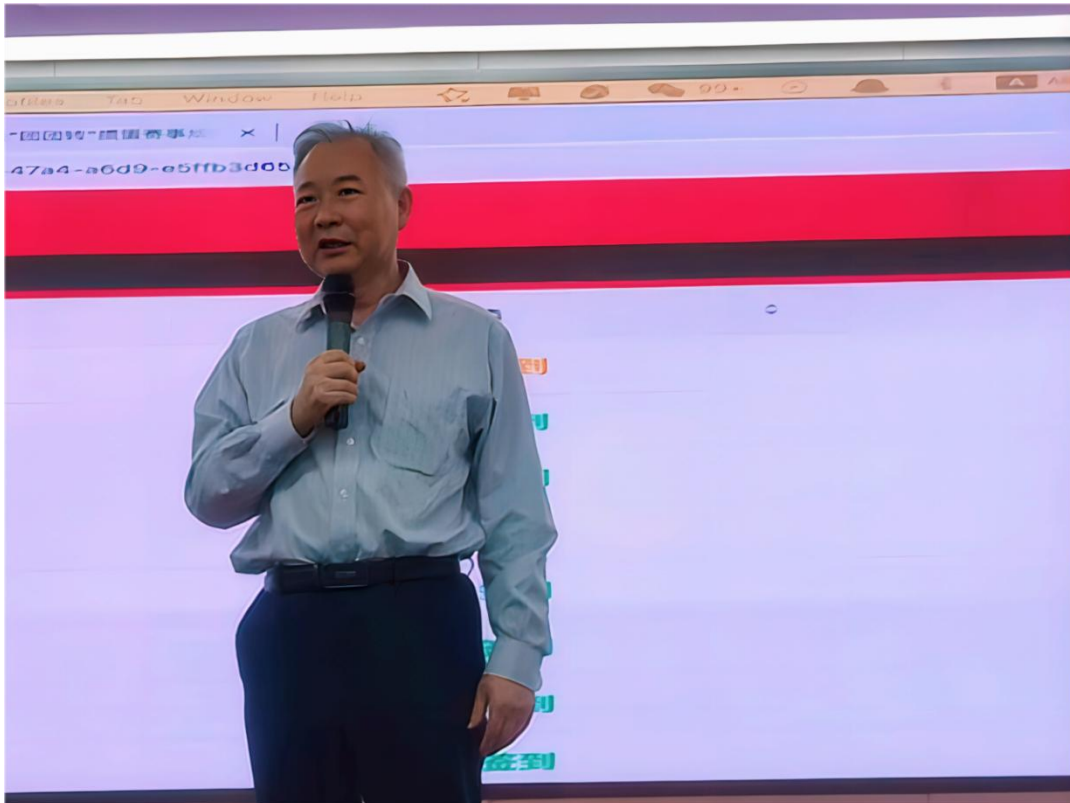


5.23 首届“留学报国杯”掼蛋联谊赛



国庆和中秋双节之际，为庆祝总会成立 110 周年，由留美青委会主办、灵缇互娱承办的首届“留学报国杯”掼蛋联谊赛在京举办！在主持人冯杰致欢迎辞后，联谊赛首先由欧美同学会留美分会副会长、著名经济学家徐洪才学长致辞，他认为“掼蛋比赛是一个非常好的智力游戏活动，在假期期间欧美同学会留美青委会可以通过掼蛋的竞技比赛来深度联络学长们之间的友谊，地久天长，来日方长。比赛名次不是最重要的，而真挚的友谊和美好的回忆更为珍贵”。徐会长衷心地祝福“留学报国杯”掼蛋联谊赛举办成功，学长们都赛得开心、赛得愉快。

赛场激动人心，52 名学长，含 1 名来自摩洛哥的国际友人，经过三轮智力的竞技对战联络感情、增进友谊。紧张的竞技比赛融入了轻松愉快的氛围，在博弈中联谊，在竞技中寻趣。





5.24 “校友侻好，苏大喊你回家掼蛋吃大闸蟹”掼蛋友谊赛



10月14日下午，苏州大学·苏州校友会在苏州园中楼大酒店举办了主题为“校友侻好，苏大喊你回家掼蛋吃大闸蟹”的苏州大学·苏州校友会第三届掼蛋友谊赛。集智力竞技和美食盛宴为一体，拉开了金秋的序幕。

本次比赛由苏州大学校友总会指导，苏州大学·苏州校友会主办，苏州瑞立思科技有限公司（灵缇互娱）承办，苏州大学 MBA 校友会、苏州达志腾商业管理有限公司（星奇杰）、苏州翰科灵网络信息服务有限公司（最苏州）协办。来自苏州地区的近 300 位苏大校友积极报名，组成了逾 120 支队伍，参与了精彩的角逐。





5.25 “南方雄狮·苏州杯”城市掼蛋联赛总决赛



11月5日，在相城白金汉爵大酒店隆重举行一届二次会员代表大会暨首届“南方雄狮·苏州杯”城市掼蛋联赛总决赛。本场比赛首次采用复式制，探索推进规范化复式制组赛方式方法，再现了“苏州杯”全面贯彻落实中共中央提出的“加快推进体育强国建设、广泛开展全民健身运动”决策部署的宗旨理念，全面完成选拔培养组建掼蛋运动苏州代表队任务，扎实推进苏州全面健身益智运动蓬勃发展。



5.26 全国职工掇蛋锦标赛·北戴河站暨“天云杯”邀请赛



由中国职工文化体育协会、中国职工文化体育协会棋牌分会主办、中国康养恒颐汇（燕山院）协办、灵缇互娱承办的全国职工掇蛋锦标赛·北戴河站暨“天云杯”邀请赛于2023年11月28日在北戴河滨海大道5号-中国康养恒颐汇（燕山院）顺利举办。

得益于灵缇互娱的大力支持，本场比赛使用了由灵缇互娱精心打造的掇蛋编排系统，实现了线下比赛和信息化编排完美融合，不仅提高了赛事的效率，比赛的专业化、信息化以及科学程度都得到了进一步提升。

5.27 北京站“灵缇杯”复式掇蛋大师赛



2023年12月16日由中国职工文体协、中国职工文体协棋牌分会指导、北京灵缇互娱体育科技主办、全国职工瑞立思掇蛋俱乐部承办、新浪棋牌媒体支持的“灵缇杯”复式掇蛋大师赛全球巡回赛揭幕赛-北京站于12月16日在北京太平金融中心圆满落下帷幕。

来自北京、江苏、安徽、上海等地24支（96人）顶尖战队不畏大雪大寒到场参赛。在这场高手云集的比赛中，参赛者们以一种难以置信的专注力和谨慎态度，沉浸在这场顶级博弈中，享受着巅峰较量。

本次比赛采用瑞士移位轮复式赛制，所有四人组战队东西南北同牌竞技，所有复式赛用牌均由**灵缇牌复式发牌机**精准无误发出，赛事执行及报名缴费通知等信息化工作采用**灵缇互娱编排信息化系统及协码啦效率软件**，用先进技术和专业设备为赛事全程保驾护航！





5.28 无锡贺岁站“灵缇杯”复式掇蛋大师赛



2024年1月7日，由中国职工文体协棋牌分会指导、北京灵缇互娱体育科技主办、全国职工瑞立思掇蛋俱乐部、无锡市王中王扑克牌运动俱乐部、无锡锡本掇蛋俱乐部、无极精英无锡鑫垚体育文化有限公司共同承办，新浪棋牌媒体支持的“灵缇杯”复式掇蛋大师赛全球巡回赛-无锡贺岁站于无锡市何振梁与奥林匹克陈列馆隆重举办。

5.29 灵缇互娱生态合作友谊赛



1月14日，在苏州市金堤花园酒店，灵缇互娱隆重举行2024年生态合作友谊赛暨新春晚宴。主会场丰盛的展位介绍了灵缇互娱各业务板块及苏大教服集团、上海道客网络科技有限公司、青藏冰泉·昂思多天然矿泉水、蛟视智享、葡蔚雅 Wine+等生态合作伙伴。

满怀一年的辛劳付出和丰硕收获，灵缇互娱即将踏入崭新的一年。公司期许与生态合作伙伴携手共进，共同创造更加美好的未来。在新的一年里，灵缇互娱将持续努力创新，拓展合作领域，以更强大的技术实力和更广泛的合作网络，为行业带来更多创新和进步。期待与伙伴们共同书写新的辉煌篇章，共创美好未来！







5.30 『灵缇杯』 复式掇蛋大师赛-北京龙年贺岁站



在新年的钟声响彻前，由灵缇互娱主办，北京云译体育文化有限公司、全国职工瑞立思掇蛋俱乐部联合承办的『灵缇杯』复式掇蛋大师赛-北京龙年贺岁站，于2月3日，在北京酷车小镇国际汇展中心隆重举行，圆满完成！

选手们比赛过程中使用的套牌为灵缇互娱自研 AI 复式发牌机提前发好的预制片，运用强大的人工智能等先进技术，为本次赛事用牌的精确性和充分性保驾护航。

本次比赛创新型地采用了科学偏差瑞士移位复式赛制，并取消了报牌环节。以复式牌型、瑞士轮移位模式、以科学场分和科学偏差分作为赛事排名标准，完成了赛制的创新。



5.31 恒源祥第二届中国职工掬蛋锦标赛启动仪式·北京站



3月23日，恒源祥第二届中国职工掬蛋锦标赛启动仪式暨首站比赛在北京市地坛体育馆隆重举行。来自国家体育总局、在京国家机关、北京市和东城区政府部门、各省市分站赛承办方、中央和北京市新闻媒体的领导、嘉宾，以及奥运冠军王义夫、围棋九段曹大元、篮球名宿孙凤武等体育明星出席仪式。世界企业体育联合会秘书长穆萨拉米先生都专程赶来，为活动助威。本场比赛由灵缇互娱提供赛事全程的技术支持。在赛事组委会的指导下，灵缇互娱率先开发并实现了“打穿A”的赛制（即选手在过A之后，在规定的的时间和牌副数内，还可以继续升级），在本场比赛的实践中完美流畅运行，使得赛事取得了新的突破。最终，比赛圆满完成，很荣幸能够为本次赛事提供安全、可靠、高效的技术服务，灵缇互娱将持续为中企体协举办更多有影响力赛事贡献力量。



5.32 “亚特兰蒂斯”杯海南掇牌（掇蛋）嘉年华暨“灵缇杯”复式掇蛋大师赛



3月23日，“亚特兰蒂斯”杯海南掇牌（掇蛋）嘉年华暨“灵缇杯”复式掇蛋大师赛在三亚亚特兰蒂斯酒店正式开赛。本场公开赛是由海南省体育总会指导，海南省扑克协会主办，北京灵缇互娱体育科技有限公司、三亚掇蛋运动协会、三亚亚特兰蒂斯酒店承办。小糊涂仙酒业集团、三兔集团、中国太平人寿北京分公司等合作伙伴倾情赞助。

最终，比赛圆满完成。感谢海南省体育总会的倾情指导，感谢三亚亚特兰蒂斯酒店对赛事的大力协助，感谢裁判员、工作人员为保障赛事成功举办所付出的辛勤劳动。同时感谢各赞助商、合作伙伴对本次赛事的全力支持。





5.33 世界名校校友会攒蛋友谊赛

2024年4月27日，芝加哥大学布斯商学院北京校友会将联合哈佛商学院、沃顿商学院、哥伦比亚商学院的校友开启一场攒蛋友谊联赛。







5.34 「灵缇三兔杯」掇牌巡回赛-苏州预热站



4月14日,「灵缇三兔杯」掇牌巡回赛-苏州预热站于苏州盘胥路蓝SPORT文化创业园体元体能训练中心成功举办。

本次赛事由北京灵缇互娱体育科技有限公司、江苏三兔集团有限公司主办,苏州市社会帮扶基金会、苏州市乡村振兴促进会、苏州市老区开发促进会、苏州市体能协会、青海高原特色资源开发有限责任公司、清华大学苏州校友会、中国科技大学苏州校友会、南京大学苏州校友会、苏州大学苏州校友会、武汉大学苏州校友会、大连理工苏州校友会协办,多家单位提供赞助与支持,不仅展示了掇牌的魅力,也推动了文化交流和体育项目的多元化发展,使得掇牌爱好者有了更多的展示自我的平台。





5.35 「沙城老窖杯」灵缇三兔掼牌巡回赛-邢台站

6月1日,「灵缇三兔杯」掼牌巡回赛-邢台预热站于邢台市天牛蓝海钧华大酒店-蓝海厅成功举办。







☎ 咨询热线：15158001690

🌐 官方网址：gd.lingti.com

✉ 联系邮箱：c@ruilisi.com